

¿Que es un Experimento Aleatorio?

- los Experimentos aleatorios son esos sucesos donde no sabemos con total seguridad cual sera su Resultado.

Ejemplo de ellos son el lanzamiento de una Moneda, Hacer girar una Ruleta, Jugar Loteria, Entre otros.

los Requisitos:

1

- puede Repetirse un Número limitado de veces bajo las mismas condiciones.

2

- Es posible conocer por Adelantado Todos los posibles Resultados.

3

- No puede predecir con exactitud un Resultado en el experimento.

- El Evento es cada uno de los posibles Resultados de un Experimento

lanzamiento	predicción	Resultado del dado	¿Acertaste?
1°	2	5	X
2°	5	2	X
3°	4	4	✓
4°	2	2	✓
5°	1	5	X
6°	4	1	X
7°	5	3	X
8°	4	6	X
9°	3	5	X
10°	2	3	X
11°	6	6	✓
12°	5	5	✓
13°	3	2	X
14°	6	3	X
15°	5	5	✓
16°	4	4	✓
17°	1	1	✓
18°	3	4	X

Técnica de contar 04

- las Técnicas de conteo es el Nombre con el que se le conoce a las distintas formas de Saber cuántos eventos se pueden presentar en un Suceso Aleatorio.

+	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12

05 Probabilidad

- Se le conoce como probabilidad cálculo de las posibilidades de eventos.

%

- por Ejemplo, al lanzar una Moneda Hay dos eventos posibles: Cara y Sello.

para calcular las posibilidades primero Hay que escoger un Evento, escogamos "Cara"

1. Cuántos son los eventos posibles?

2

2. Cuántas veces sale Cara?

1

Formula

probabilidad de un evento = $\frac{\text{casos favorable}}{\text{casos totales}}$

Probabilidad de que la Moneda caiga en cara =

$$\frac{1}{2}$$

- Analiza cuál es la probabilidad de que salga 4 al lanzar un dado.

$$\frac{1}{6} = 9/6 = 16\%$$

- ¿Cuál es la probabilidad de elegir a la Ballena?

$$\frac{1}{3} = 0,3 = 33\%$$

- Probabilidad de Sacar una pelota Roja

$$\frac{9}{15} = 0,6 = 60\%$$

- probabilidad de Sacar una pelota Negra o Azul

$$\frac{6}{15} = 0,4 = 40\%$$

Practico lo que Aprendi D6

1. lanzar un par de dados y Sacar ~~probable~~ 7 $\frac{6 \cdot 6}{36} = 0,16 = 16\%$
2. lanzar un par de de dados y Sacar 11:2 $\frac{2}{36} = 0,05 = 5\%$

2. lanzar cuál de Estos Eventos Tiene más posibilidades.

a. lanzar un par de dados y Sacar la pareja (3,4)

$$\frac{2}{36} = 0,05 = 5\%$$

b. lanzar un par de dados y Sacar la pareja (1,6)

$$\frac{2}{36} = 0,05 = 5\%$$

3. Analiza qué es más probable

a. lanzar un par de dados y sacar 7 si sumo lo que obtengo en un dado con lo que obtengo en el otro.

$$\frac{6}{36} = 0,6 = 6\%$$

b. lanzar un par de dados y sacar 1 si Resta lo que obtengo en un dado con lo que obtengo en el otro.

$$\frac{2}{36} = \frac{10}{36} = 0,27 = 27\%$$

-	1	2	3	4	5	6
1	0	1	2	3	4	5
2	1	0	1	2	3	4
3	2	1	0	1	2	3
4	3	2	1	0	1	2
5	4	3	2	1	0	1
6	5	4	3	2	1	0

¿Como se que Aprendi?

• En una Bolsa 10 Bolas Numeradas del 11 al 20, identifica Salvo en el color, pues unas son Rojas y otras Verdes

a. Sacamos, sin mirar, una Bola. ¿Cuál es la probabilidad de obtener un Número primo?

$$\frac{4}{10} = 2/5 = 40\%$$

b. Se sabe que la probabilidad de Sacar Bola Verde es $3/5$. ¿Cuántas Bolas Hay de cada color?

• en las Rojas Hay 4 Bolas, y en las verdes Hay 6.

¿Que Aprendí?

¡Califica Tu Trabajo! Asignate una nota en cada casilla, 1 quier decir Nada/No, 2 un poco, 3 más o Menos, 4 Mucho y 5 Totalmente.

Autoevaluación	
Analizo bien los problemas Antes de Resolverlos?	4
Soy creativo al Momento de Realizar las Representaciones de la Situación que me plantea un problema?	3.5
Se que es la probabilidad de que ocurra Algo?	5
puedo calcular la probabilidad de un Evento.	4
Entregue las Actividades a tiempo.	5
Cuide mi Ortografía	4
Fui Creativo en la Actividad.	5

*¿Cual fue la Actividad que mas se te facilitó?

- Resolver Creo.

*¿Cual fue la Actividad que mas se te dificultó?

- Resolver Actividades.

*¿Tuviste dificultades para Entender Tema?

- Un poquito Nada mas, Resolvía y Algunas me salían Mal.

*¿Cuales Consideras que son Tus Fortalezas con Respecto Al Nuevo Tema? la Actitud, Me he dispuesto a Aprender, y ganas de Aprender más.