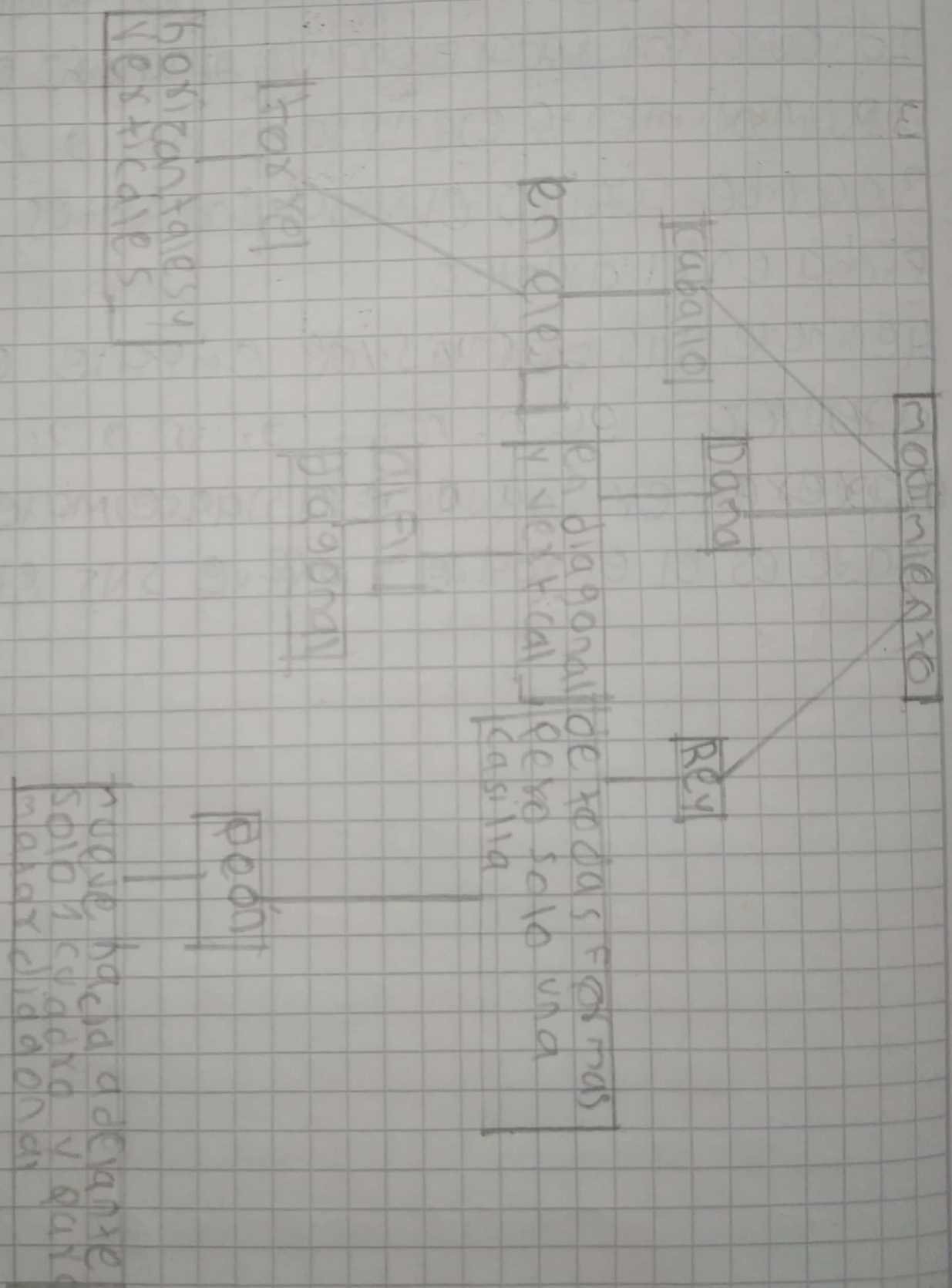


ejercicios

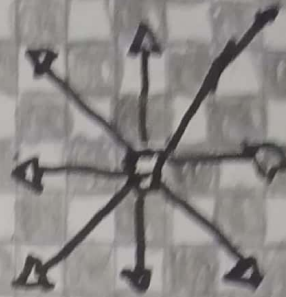
1. realiza un esquema mental de los movimientos de las fichas del ajedrez
2. dibuja por cada ficha un tablero e indique su movimiento ejemplo
3. escribe cual es el valor en puntos de cada ficha en el ajedrez
4. genera las formas de empate en el ajedrez
5. que es el Jaque y el Jaque mate
6. que es el enroque y explique sus clases



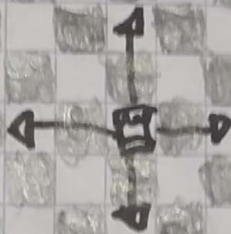
peón

solución 2
caballo

reina



alfil



torre



rey

solución 3

peón: 1 punto

torre: 5 puntos

caballo: 3 puntos

alfil: 3 puntos

reina: 10 puntos

solución 4

cuando queda rey contra rey

marfil

SOLUCIÓN 5

el jaque es que una ficha del equipo
oponente amenaza al rey pero el rey se
puede mover y cubrirse.

el jaque mate es que ya amenaza al
rey de moverse no puede cubrirse ni esca-
dersse

SOLUCIÓN 6

el enroque corto es mover dos fichas
al rey hacia la derecha y la torre rodearla
y el enroque largo hacia la izquierda
y la torre la rodea pero ni la torre
ni el rey se tienen que mover antes
de hacerlo