

Clase 1

Fundamentos de informática

- 1.1.1.EL COMPUTADOR
- 1.1.2.Hardware
- 1.1.3.Dispositivos de entrada
- 1.1.4.Dispositivos de salida
- 1.1.5.Dispositivos de almacenamiento
 - ❖ Unidades de medida
 - ❖ Capacidad de los dispositivos
- 1.1.6.Unidad central de proceso
- 1.1.7.Software
- 1.1.8.Sistema operativo
- 1.1.9.Programas y aplicaciones
- 1.1.10. Windows
- 1.1.11. Versión de Windows
- 1.1.12. Encendido de equipo
- 2.1. ESCRITORIO DE WINDOWS
- 2.2. La importancia de la información
- 2.3. El Ratón

Clase 2

TECLADO, EXPLORADOR DE WINDOWS Y HERRAMIENTAS GRAFICAS PAINT

- 3. EL TECLADO
- 4. EL EXPLORADOR DE WINDOWS
 - 4.1. Creación de carpeta
 - 4.2. Estructura de los archivos
 - 4.3. Copiar y pegar los elementos
 - 4.4. Eliminar elementos
 - 4.5. Restaurar elementos eliminados
- 5. HERRAMIENTAS GRAFICAS PAINT BRUSH
 - 5.1. Ingreso al programa
 - 5.2. Entorno grafico
 - 5.3. Uso del programa
 - 5.4. Apagado del computador

CLASE 3

PROCESADOR DE TEXTOS WORD 2010

6. MICROSOFT OFFICE WORD 2010

- 6.1. Conceptualización
- 6.2. Ejecución del programa
- 6.3. Entorno gráfico
- 6.4. Inserción de texto
- 6.5. Selección de texto
- 6.6. Pestaña archivo
 - 6.1.1. Documento nuevo
 - 6.1.2. Abrir documentos

Sebastian Coronel Torres