**Área**: edu. física

**Docente**: willerman tierradentro

**Alumno**; Elián González

**Grado**: 10.2

**Faltas en el voleibol**

1. Que observas en la imagen
2. Escribe las faltas que se comente según su posición en el campo
3. Escribe las faltas que se comente según la rotacion en el campo
4. Enumere las acciones de juego
5. Indique las las faltas de saque
6. averiguar cuales son las faltas tecnicas en el voleibol

**solución**

1. observo diferentes tipos de conceptos sobre el voleibol, la cancha y de cómo evitar lesiones
3. El equipo comete una falta de posición, si algún jugador no está en su posición correcta en el momento que el sacador golpea el balón.
4. Si el sacador comete una falta de saque en el momento del golpe de saque, la falta de saque prevalece sobre la falta de posición.
5. Si el saque se transforma en falta después del golpe de saque, la falta de posición es la que debe sancionarse.
6. Una falta de posición conlleva las siguientes consecuencias:

• el equipo es sancionado con un punto y el saque para el adversario

• Las posiciones de los jugadores deben rectificarse.

* 1. Se comete una falta de rotación cuando el SAQUE no es efectuado de acuerdo al orden de rotación. Esto conlleva las siguientes consecuencias:

•el equipo es sancionado con un punto y el saque para el adversario;

•el orden de rotación de los jugadores debe ser rectificado.

* 1. Además, el anotador deberá determinar el momento exacto en que la falta fue cometida y todos los puntos anotados desde
  2. ese momento por el equipo infractor deberán ser cancelados. El adversario mantiene los puntos marcados.

Si el momento de la falta no puede ser determinado, no habrá cancelación de punto/s y un punto y el saque para el adversario será

la única sanción.

2. **SITUACIONES DE JUEGO**

El balón está en juego desde el momento del golpe de saque autorizado por el primer árbitro.

El balón está fuera de juego en el momento en que se comete una falta pitada por uno de los árbitros; en ausencia de una falta, está fuera de juego al momento del pitido.

1. **TOQUES POR EQUIPO**

Un toque es cualquier contacto con el balón por parte de un jugador en juego. Cada equipo tiene derecho a un máximo de tres toques.

Un jugador no puede golpear el balón dos veces en forma consecutiva

1. **CARACTERÍSTICAS DEL TOQUE**

El balón puede tocar cualquier parte del cuerpo y El balón no puede ser retenido ni lanzado.

Durante el bloqueo se permiten contactos consecutivos entre uno o más jugadores a condición que los contactos ocurran en una misma acción

1. **FALTAS EN EL TOQUE DE BALÓN**

**cuatro toques**: un equipo toca el balón cuatro veces

toque asistido: un jugador se apoya en un compañero o en una estructura

**retención**: el balón es retenido y/o lanzado; no rebota del toque.

**doble golpe**: un jugador golpea el balón dos veces en forma consecutiva o el balón toca sucesivamente varias partes de su cuerpo

1. **BALÓN QUE CRUZA LA RED**

El balón, enviado al campo contrario, debe pasar por encima de la red dentro del espacio de paso

El balón que se dirige hacia el campo adversario a través del espacio inferior, está en juego hasta el momento que haya cruzado completamente el plano vertical de la Red.

1. **JUGADOR EN LA RED**

Resultado de imagen para jugador en la red en voleibol después de un golpe de ataque está permitido a un jugador pasar la mano más allá de la red, a condición que el contacto con el balón se haya realizado dentro de su propio espacio de juego.

Se permite penetrar en el espacio adversario por debajo de la red, a condición de no interferir con el juego del adversario



* viola el orden de saque.
* no ejecuta el saque apropiadamente.
* toca a un jugador del equipo sacador o no cruza el plano vertical de
* la red completamente a través del espacio de paso y pasa sobre una pantalla



a- Un jugador toca la pelota dos veces consecutivas.

b- Un jugador retiene la pelota.

c- Un jugador toca la pelota en la cancha contraria (invasión sobre la red).

d- Un jugador pasa a la cancha contraria un pie o más (invasión por debajo de la red).

e- Un equipo realiza más de tres pases antes de enviar la pelota a la cancha contraria (el bloqueo no se cuenta como toque).

f- Un equipo realiza mal la rotación.

g- Un jugador no se encuentra en su zona al momento de poner la pelota en juego.

h- Un saque se efectúa fuera de la zona correspondiente.

i- Un jugador toca la red.

j- Un zaguero remata impulsándose desde la zona de ataque.

k- Un líbero saca o remata.

l- Un jugador remata desde la zona de ataque una pelota armada de arriba por el líbero en esa zona.