**ACTIVIDAD**

1. Escribe las faltas que se comente según su posición en el campo
2. Escribe las faltas que se comente según la rotación en el campo
3. Enumere las acciones de juego
4. Indique las faltas de saque
5. averiguar cuáles son las faltas técnicas en el voleibol

**Solución**

1. **Faltas De Posición**
* El equipo comete una falta de posición, si algún jugador no está en su posición correcta en el momento que el sacador golpea el balón.
* Si el sacador comete una falta de saque en el momento del golpe de saque, la falta de saque prevalece sobre la falta de posición.
* Si el saque se transforma en falta después del golpe de saque, la falta de posición es la que debe sancionarse.
* Las faltas de posición tienen las siguientes consecuencias:
	1. el equipo es sancionado con un punto y el saque para el adversario
	2. Las posiciones de los jugadores deben rectificarse.
1. **Faltas De Rotación**

El orden de la rotación se determina gracias a las posiciones iniciales y se va controlando con el orden del saque

* **Faltas De Rotación**
1. Se comete una falta de rotación cuando el **SAQUE** no es efectuado de acuerdo al orden de la rotación esta falta tiene las siguientes consecuencias:

 **• 7.7.1.1** el equipo es sancionado con un punto y el saque se le da al adversario

 • **7.7.1.2** el orden de rotación de los jugadores también será rectificado una vez hecha la falta.

1. El **anotador** deberá determinar el momento exacto en que

la falta fue cometida y todos los puntos anotados desde ese momento por el equipo infractor tendrán que ser anulados. El adversario mantiene todos los puntos que hayan marcado.

(Si por alguna razón el momento de la falta no se logra determinar, no se cancelan los puntos y la única sanción pasa a ser el saque para el adversario)

1. **Situaciones De Juego**
2. **BALON EN JUEGO**

El balón está en juego desde el momento en el que se ejecuta el golpe de saque autorizado por el primer árbitro.

1. **BALON FUERA DE JUEGO**

El balón está fuera de juego en el momento en que se comete una falta, la cual es sancionada por uno de los árbitros; en ausencia de una falta, está fuera de juego al momento del sonido del silbato.

1. **BALON “DENTRO”**

 El balón está “**dentro**” cuando termina tocando el piso del campo de juego esto también incluye las líneas de delimitación.

1. **BALON “FUERA”**

El balón está “**fuera**” cuando:

1. la parte del balón que toca el suelo está completamente fuera de las líneas de la cancha.
2. toca un objeto fuera de la cancha, por ejemplo, el techo o una persona que no participa en el juego.
3. toca las antenas, cuerdas, postes, o la propia red fuera de las bandas laterales.
4. atraviesa el plano vertical de la red completa o parcialmente por fuera del espacio de paso.
5. cruza completamente el espacio inferior por debajo de la red.
6. **JUEGO CON EL BALON**

Cada equipo debe ejecutar sus acciones dentro de su propio espacio y área de juego. Sin embargo, el balón puede ser recuperado desde más allá de la zona libre.

1. **TOQUES POR EQUIPO**

Un toque es cualquier contacto con el balón por parte de un jugador en juego. Cada equipo tiene derecho a un máximo de tres toques (además del bloqueo) para regresar el balón. Si utiliza más de tres toques, el equipo comete la falta de: “**CUATRO TOQUES”.**

1. **TOQUES CONSECUTIVOS**

Un jugador no puede golpear el balón dos veces en forma consecutiva.

1. **Faltas De Saque**

Las siguientes faltas conducen a un cambio de saque, aún si el adversario está fuera de posición. El sacador:

• viola el orden de saque.

• no ejecuta el saque apropiadamente.

**Faltas después del golpe de saque:**

 Después que el balón ha sido correctamente golpeado, el saque puede convertirse en falta (excepto cuando un jugador está fuera de posición) si el balón:

* 1. toca a un jugador del equipo sacador o no cruza el plano vertical de la red completamente a través del espacio de paso.
	2. cae “fuera”.
	3. pasa sobre una pantalla.
1. **Faltas Técnicas**
2. Un jugador toca la pelota dos veces consecutivas.
3. Un jugador retiene la pelota.
4. Un jugador toca la pelota en la cancha contraria (invasión sobre la red).
5. Un jugador pasa a la cancha contraria un pie o más (invasión por debajo de la red).
6. Un equipo realiza más de tres pases antes de enviar la pelota a la cancha contraria (el bloqueo no se cuenta como toque).
7. Un equipo realiza mal la rotación.
8. Un jugador no se encuentra en su zona al momento de poner la pelota en juego.

1. Un saque se efectúa fuera de la zona correspondiente.
2. Un jugador toca la red.
3. Un zaguero remata impulsándose desde la zona de ataque.

1. Un líbero saca o remata.

1. Un jugador remata desde la zona de ataque una pelota armada de arriba por el líbero en esa zona.