

## El baloncesto

- \* Que observas en la imagen
- \* la cancha con sus partes y sus medidas como va el balón los lanzamientos y pases
- \* los pases y lanzamientos

## Ejercicio

### Base



Base también llamado Play-maker normalmente el jugador más bajo del equipo es el base que significa que sube el balón y debe tener buen manejo del balón, también tiene que tener buen manejo para el pase. En ataque sube la pelota hasta el campo contrario y dirige el juego (ofensivo de su equipo) marcando el sistema de juego. Sus características recomendables son un buen manejo de balón, visión de juego, capacidad de dar buenos pases, buena velocidad y un acertado tiro.

## Escolta



Jugador normalmente más bajo, rápido y ágil que el resto, exceptuando a veces el base. Debe aportar puntos al equipo, con un buen tiro incluyendo el tiro de tres puntos. Un buen dominio de balón y una gran capacidad de entrar a canasta. Conocidos como 2 en la terminología empleada por los entrenadores.

## Alero



Es generalmente de una altura intermedia entre los jugadores interiores y exteriores. Su juego está equilibrado entre la fuerza y el tiro. Es un puesto importante, por su capacidad de combinar altura con velocidad. En ataque debe ser buen tirador de tres puntos y saber culminar una entrada hasta debajo de tablero contrario. Son piezas básicas en lanzar el contrataque y suelen culminar de ellos. Conocidos como 3 en la terminología empleada por los entrenadores.

## Ala-Pivot



En un rol más físico que el del alero, en muchos casos con un juego muy similar a Pivot. Obtiene la mayoría de los puntos en el poste bajo aunque algunos pueden llegar a convertirse en tiradores muy efectivos. Sirven de ayuda al Pivot para impedir el juego interior de equipo contrario y cierran el bote conocidos como 4 en la terminología empleada por los entrenadores.

## Pivot



Suelen ser los jugadores de mayor altura de equipo, y los más fuertes muscularmente. Normalmente, el Pivot debe usar su altura y su potencia jugando cerca de aro. Un Pivot que conjunte fuerza con agilidad es una pieza para su equipo. En Europa el Pivot medio ha evolucionado más y es capaz de abrirse hacia afuera para tirar. En defensa buscan recoger el rebote corto, impedir el juego interior del juego contrario y tapar las entradas de jugadores exteriores. Conocidos como 5 en la terminología empleada por los entrenadores.

\* Realiza un cuadro sinoptico las reglas basicas

Basicas

**Renovacion de faltas:** un jugador no puede acumular 5 faltas, todas las faltas personales hechas en ese periodo dan derecho a lance libre por parte del otro equipo

**Acumulacion de faltas:** un jugador no puede acumular 5 faltas durante el juego. Si sucede, el esta afuera de juego

**Faltas Lugar:** Cada vez que uno entra en la zona restrictiva, la falta da derecho a un tiro libre. Si fuera fuera, entonces el equipo recupera el balón en juego en la linea lateral, en el lugar mas cerca de donde se hizo la falta

**Pasos y Drib:** Despues de recibir la pelota, el jugador puede hacer dos apoyos. Si cuando la recibe tiene un pie detras, puede girar al rededor de ese pie sin contar un apoyo.

**Regla de los 3 segundos:** Un jugador no puede permanecer por mas de 3 segundos en el area restrictiva del adversario cuando el equipo esta en posesion de balón.

Reglas

**Regla de los 5 segundos:** El jugador con la posesion del balón no lo puede mantener por mas de 5 segundos en las manos, pudiendo dirigirlo por tiempo indefinido con ella

**Regla de los 8 segundos:** El equipo con la pelota tiene 8 segundos para hacer llegar la pelota a la mitad adversaria. Despues de hacerlo no puede driblar de vuelta a su mitad aunque se pase un pase



### Evaluación

¿Qué aprendió?

las reglas las posiciones de los jugadores

¿Qué le gustó?

las posiciones de los jugadores

¿Qué se le dificultó?

la verdad nada, tabesta claro