

El baloncesto:

Actividad 8

1. Realiza esquema conceptual.

2. Representa gráficamente el bote del balón.

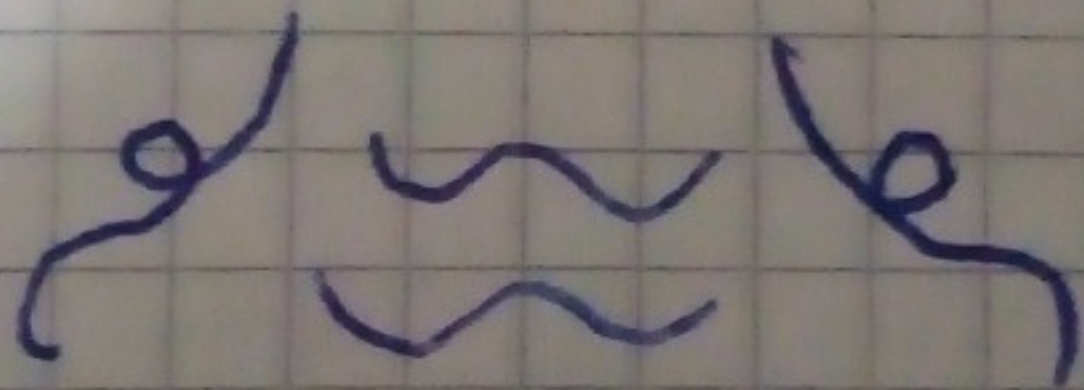
3. Realizar una tabla donde se clasifica los tipos de bote y la descripción del mismo.

Solución:

4. Conclusión.

5. Que te pareció el tema.

Solución:



Solucion:

1o

Fundamentos técnicos

del baloncesto

[El Bote]

[El Dribling]

[La acción de]

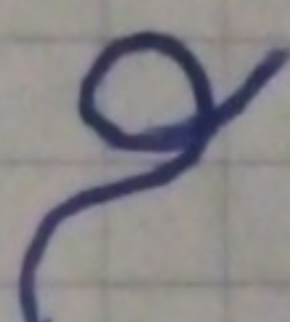
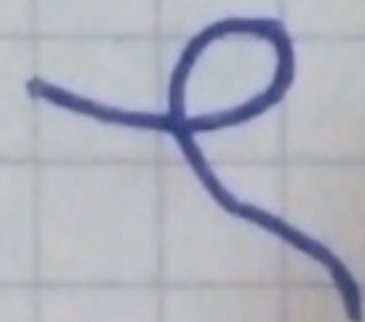
bote significa

"soltar que da la

pelota al caer

con una superficie

[durante]



[Las fintas]

[El Dribble es la]

forma más comúnmente

de desplazar con

el control del balón

en forma individual

[La Finta es uno de los]

Fundamentos que más utilizamos

a lo largo de un partido, es empezar

a hacer algo, ver como reacciona

el rival y a partir de ahí

[trabaja en consecuencia]

2. Representación gráfica del bote.

Soltero



②

3. tabla

>>>>> >>> >>> tipos de bote	
Bote	Descripcion
Balón Estático	el alumno intenta bota la pelota con una mano y al a la vez con la otra
Ojos cerrados	practicar todos los que ha aprendido con los ojos cerrados
bote alto	bote al balón con con altura mayor a la normal
bote sentado	con las piernas cruzadas botar el balón aguantando el máximo posible
bote en cuclilla	bote en cuclillas al rededor de cuerpo
bote con desplazamiento	el alumno anda mientras bota el balón
Salida Abierta	el alumno iniciara el desplazamiento con el mismo pie que la mano que bota
Salida cerrada	el alumno iniciara el desplazamiento con el pie contrario al mano del balón
bote Cambiado	el alumno botar con una mano distinta mientras avanza
bote en Zig-Zag	el alumno botar la pelota en zigzag Para no chocar
bote entre piernas	el alumno botar la pelota dejando pivotar por sus piernas
bote con vireo	el alumno botar el balón mientras pivota con un pie para dar la bota
Salida con vireo	el alumno iniciara el desplazamiento con un bote con vireo
bote espaldas	el alumno botar la pelota cambiando de mano por su espalda
cambio de ritmo	el alumno aumentara la velocidad de desplazamiento al llegar al obstáculo
Frete	el alumno cambiara la dirección