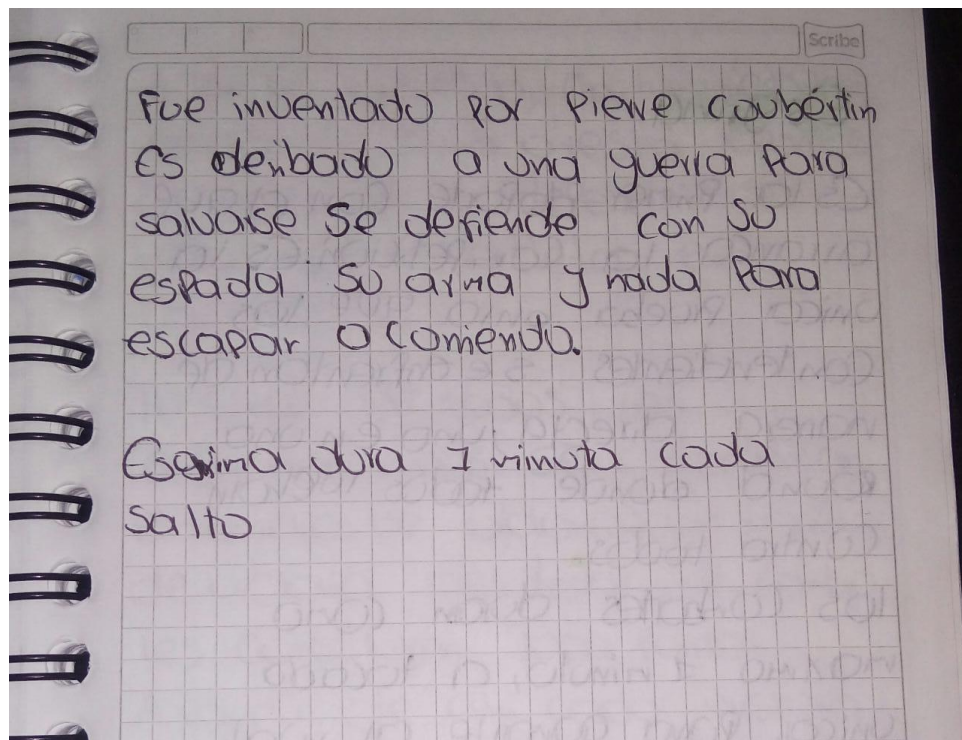
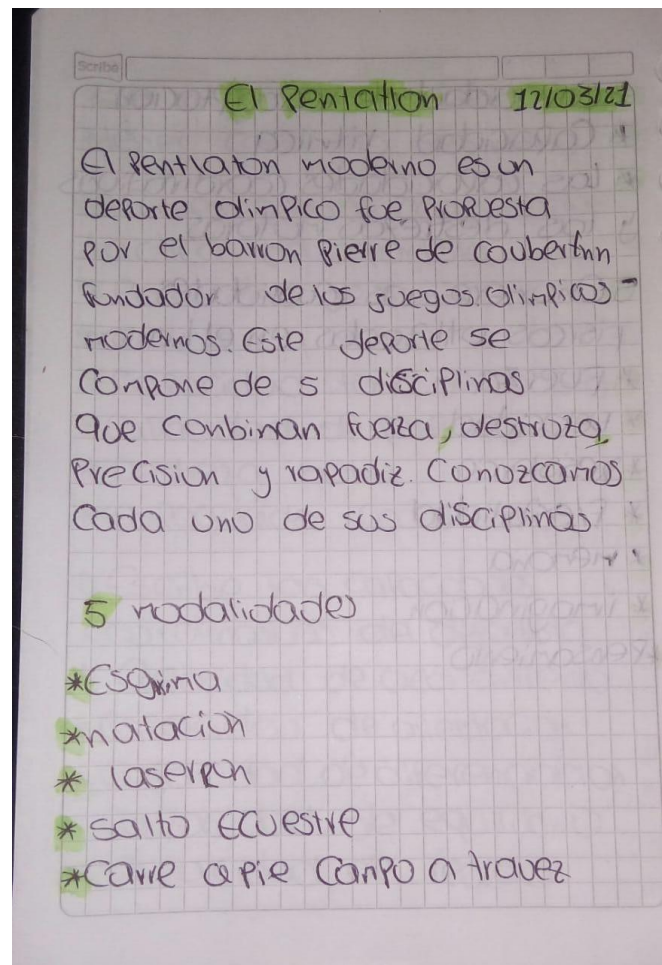


EL PENTLATON



Esgrima

Es la primer deporte con el que arranca la Competición. Es la única prueba en la que los contendientes se enfrentan de manera directa, uno en uno Round donde todos vuelven Contra todos.

Los combates duran como máximo 1 minuto, si tocado único, para ganar al rival.

Si se acaba el minuto y ninguno logra tocar al oponente se toma como empate para ambos la base para los 1,000 puntos de competencia en esgrima es para el 70% de los combates.

A partir de esto, cada victoria o derrota suma o resta x puntos. El valor de x depende del total de pentatléticos en Competición.

Al final de todos los enfrentamientos se contabilizan el número de victorias, un 70% de victoria del total de combates constituyen 1000 puntos.

A partir de ahí, cada victoria o derrota suma o resta x puntos. El valor de x depende del total de pentatléticos en Competición.

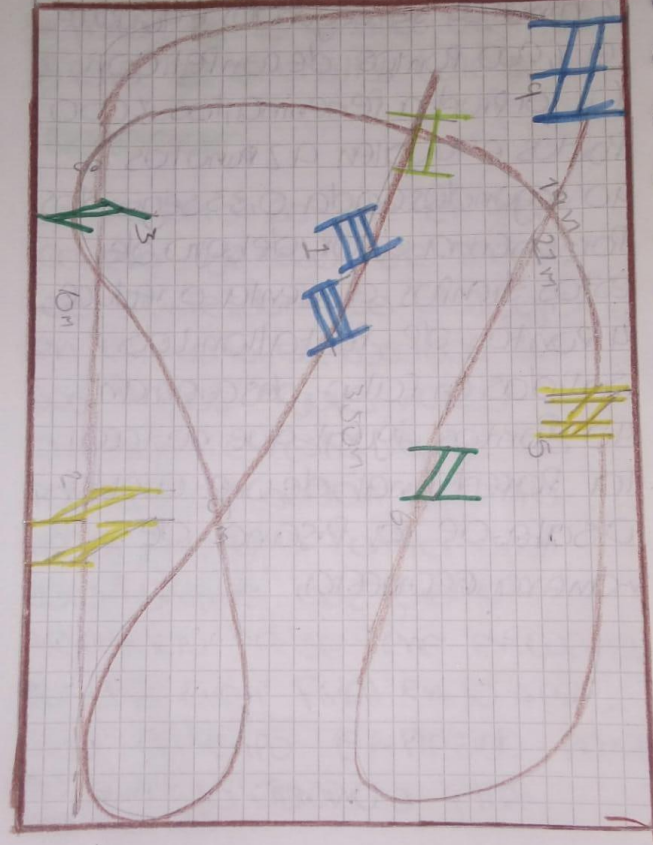
- * Para 22-23 asaltos vale 40
- * Para 24-26 asaltos vale 36
- * Para 27-29 asaltos vale 32 etc

Notación

La natación consiste en una carrera de estilo libre 200mts. Los competidores se distribuyen en eliminatorias basadas en sus propios mejores marcas anteriores. En esta prueba los participantes nadan a contrarreloj, no uno contra uno. Esto significa que para el resultado no se tiene en cuenta su posición final en la serie, sino el tiempo empleado para recorrer la distancia y tienen obstáculos

En la Prueba masculina un tiempo de 2 minutos 30 segundos equivale a 1,000 Puntos de competición. En la Prueba femenina, los 3,000 Puntos equivalen a 2 minutos 40 segundos. Cada 0,33 segundos por encima o por debajo de estos tiempos, aumenta o reduce 4 Puntos de Pentathlon. Las salidas en falso descuentan 40 Puntos igual que no tocar la Pared final de una vuelta o salir de la Piscina de manera incorrecta.

Equitacion



Corriera a pie y tiro Prueba Combinada

Se inicia con una Corriera en salida de handicap (según la suma de puntos resulta de la Participación en las tres Pruebas anteriores). Los puntos adquiridos se convierten en segundos, saliendo el competidor que en ese

momento vaya en primer
 lugar a los segundos en el
 cronometro y los demás con-
 petidores saldrán de acuerdo
 al tiempo de diferencia
 que tenga con respecto al líder.
 Al establecer esta nueva moda-
 lidad la prueba de como
 a través de paso de 3 vueltas
 2000 metros a 4 de 800,
 incrementando la longitud
 total a los 3200 metros de
 tiro con pistola se realiza
 y tandos la primera nada
 mas empezar la prueba, el
 resto después de cada vuelta
 al circuito. Excepto después de
 la última prueba.

Pentlton		
Pruebas	Representación gráfica	Descripción
Egrina		Es un deporte de combate en el que se enfrentan dos contrarios debida-mente protegidos que deben intentar tocarse con un arma blanca en función de cualse diferencian dos modalidades sobre 1 estada

Pentlaton		
Equitación	Representación gráfica	Descripción
		Es un deporte y la práctica de montar a caballo. La equitación es una especializada dentro de los deportes ecuestres y en ella se evalúa tanto al jinete como al caballo. Hay diferentes especializados.

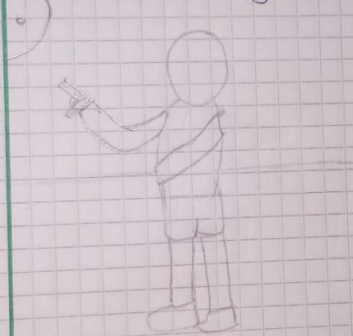
Pentlaton		
Carreira a Pie	Representación gráfica	Descripción
		El crono a través es una modalidad de atletismo que consiste en recorrer distintos campos a través, es decir, en circuitos naturales no urbanos.

Pentlton

laser run

Representación gráfica

Descripción



Es una conferencia combinada de atletismo y tiro en diferentes distancias definiendo en la categoría de los participantes. Esta modalidad está caracterizada por desarrollarse a ritmos rápidos y dinámicos.