

EL BALONCESTO

Motivación

- Que observar en la imagen
- Que movimientos se están ejecutando

R= Observo los movimientos que ejecuta el jugador de la portada, la cancha, el balón, el tablero y las Capas de balón

Ejercicio

Realiza un esquema conceptual de los de posición de los jugadores en el baloncesto describiendo a cada uno

Posiciones del baloncesto

Se poseen las siguientes posiciones para situar

Escolta

El escolta es una de los jugadores de menor altura de un equipo de baloncesto, al igual que el base. Su principal función es cuando juega el partido de basket es anotar la mayoría de puntos en el equipo.

Ala pivot

El Ala pivot suele ejecutar una función parecida a la del pivot. Se encarga de jugar en un partido de basket en el poste bajo. Cuando el equipo ataca, suele estar congruente de largo recorrido de un extremo de la cancha a otro.

Base

El base es el mejor jugador del equipo y el que maneja mejor el balón. Suele ser el jugador que lidera el número de asistencias y robos durante el partido.

Pivot

El pivot es quien juega cerca de la línea de fondo. Cerca de la canchita. Normalmente, suele ser el jugador más alto en un equipo de basket, aunque frente a la zona del oio muchos jugadores en esta posición son grandes jugadores desde una distancia más lejana.

Alero

El alero es la posición que se considera más versátil de las cinco posiciones en baloncesto. Su función es un intermedio entre las del ala-pivot y las del escolta. Es por eso mismo que el alero suele intercambiar posiciones con el escolta del equipo.

REGLAS BASICAS

Personalización de faltas

Cada equipo puede cometer y faltar por periodo. A partir de la 5ª, todas las faltas personales hechas en el periodo derecho a lance libre por parte del otro equipo

Acumulación de faltas

Un jugador no puede acumular 5 faltas durante el juego. Si sucede el estará fuera del juego.

Faltas (lugares)

Cada vez que una en la zona restrictiva la falta da derecho a un tipo libre. Si fuera entonces el equipo repone el balón en juego en la línea lateral

4. Dibuja las posiciones de los jugadores en el campo de juego

