

balón de mano - reglas y reglas.

REGLAS

Pasos

dobles o doble dribling

duración del partido

tiempo muerto o minutos

número de jugadores

saque de arco

mínimo de jugadores

penalties o penales

cambios

Pie

Anulaciones

FALTAS.

Pasos o canje

Dobles

salto en ataque

Piso línea

estar dentro de línea

embujón de frente

estar dentro del círculo

embujón de frente

embujón de defensor

Escribe Págs la sancionan con:

Faltas amonesta: Se pita cuando un jugador tiene una conducta antirreglamentaria, se exige en el contexto con un rival o actúa de manera antideportiva.

Falta roja: El jugador o miembro del equipo sancionado debe abandonar la cancha, no con sanción. Debe ser otona con control. El director debe sancionar esta acción con un 2 minutos.

Escribe las faltas de los ataques y defensas.

Faltas del atacante: Pasa o conino, Dobles, falta a atofre, Pisa línea, empujar de atrás o en el aire.

Falta de la defensa: Estor dentro del área, fora de área de frente, empujar de frente, empujar de atrás o en el aire,

estar dentro del cine, zona defensiva de frente, en la
de frente, en la zona de atrás o en la cine.