

Alfabetización en informática

Cortilla de alfabetización digital

portales interactivos ETB

CLASE 1

FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA

1. EL COMPUTADOR

1.1. HARDWARE

- 1.1.1. Dispositivos de entrada
- 1.1.2. Dispositivos de salida
- 1.1.3. Dispositivos de medida
- 1.1.4. Unidad central de procesamiento

1.2. SOFTWARE

- 1.2.1. Sistema de operativo
- 1.2.2. Programas de aplicaciones
- 1.2.3. Windows
- 1.2.4. Versiones de Windows

1.3. Encendido de equipo

2. Escritorios de Windows

- 2.1. La importación de la información
- 2.2. El ratón

CLASE 2

TECLADO, EXPLORADOR DE WINDOWS Y HERRAMIENTAS GRÁFICAS DE PAINT

3. EL TECLADO

4. EL EXPLORADOR DE WINDOWS

- 4.1. Creación de carpetas
- 4.2. Estructuras de archivos
- 4.3. Copiar y cortar elementos
- 4.4. Eliminar elementos
- 4.5. Restaurar elementos eliminados

5. HERRAMIENTAS GRÁFICAS DE PAINT BRUSH

- 5.1. Ingreso al programa
- 5.2. Entorno gráfico
- 5.3. Uso del programa
- 5.4. Apagado del programa

CLASE 3

PROCESADOR DE TEXTOS EN WORD 2010

6. MICROSOFT OFFICE WORD 2010

- 6.1. Conceptualización
- 6.2. Ejecución del programa
- 6.3. Entorno gráfico
- 6.4. Inserción del texto
- 6.5. Selección de texto
- 6.6. Pestaña archivo
 - 6.6.1. Documento nuevo
 - 6.6.2. Abrir documento