

1.HARDWARE PARA EL MANEJO DE APLICACIONES Y MEDIDAS DE SEGURIDAD DE PRESERVACIÓN

1.1. Arquitectura de los equipos de computo

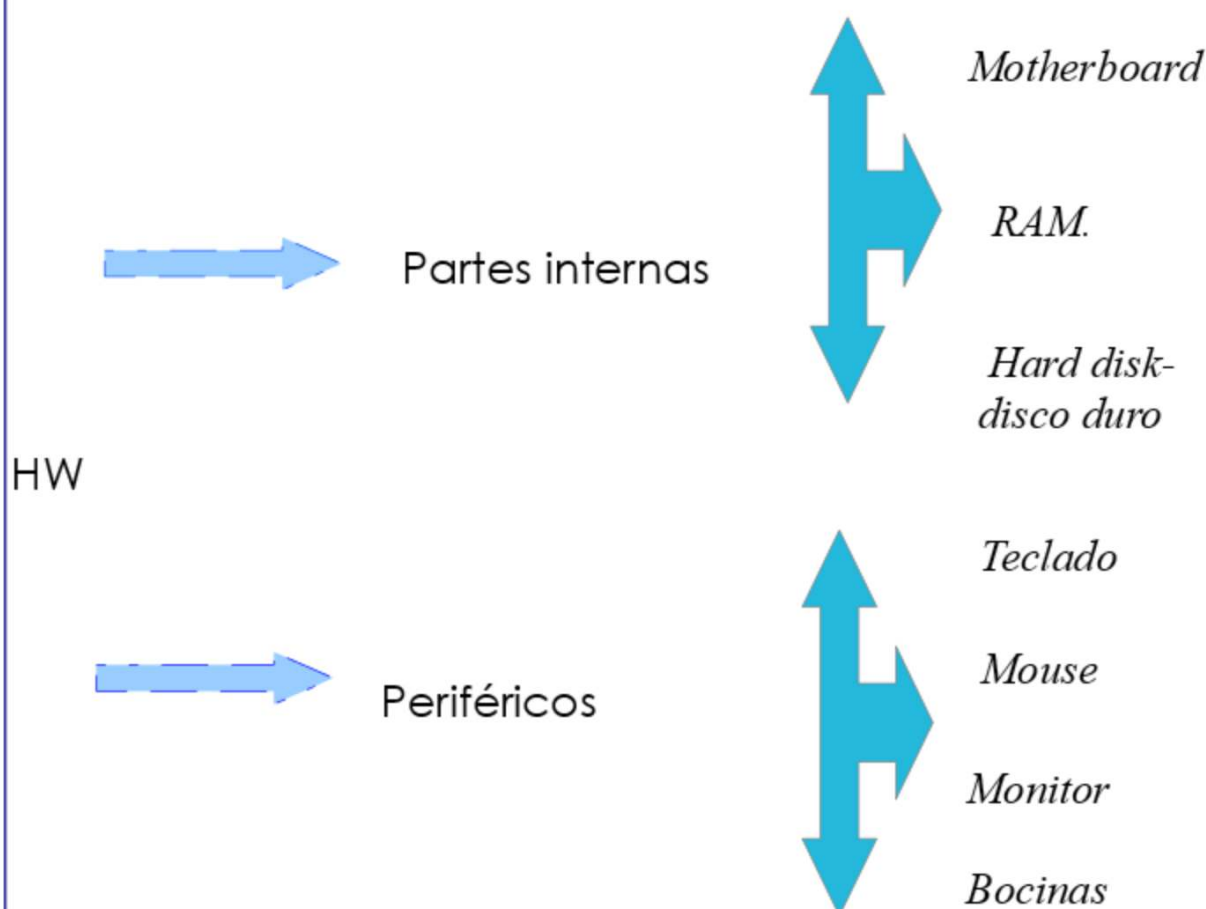
En el entorno informático proporciona una descripción de la construcción y distribución física de los componentes de la computadora. En general los sistemas informáticos se dividen físicamente en la unidad central del sistema y los diferentes periféricos.

1.1.1.Concepto de Hardware y software.

El hardware son todas las partes tangibles internas- externas de una computadora(teclado, mouse, monitor, impresora, disco duro, memorias usb, modems, conectores).

El software está compuesto por todos los programas instalados(linux, windows, solaris), lenguajes de programación (java, visual basic, maya) y sistemas de aplicación- administrativos.

1.1.2.Clasificación de Hardware y Software.

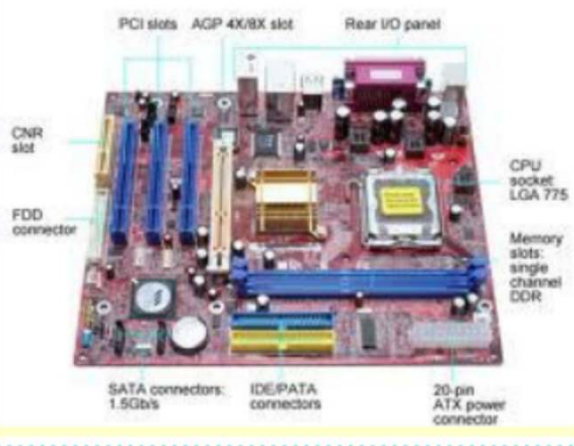
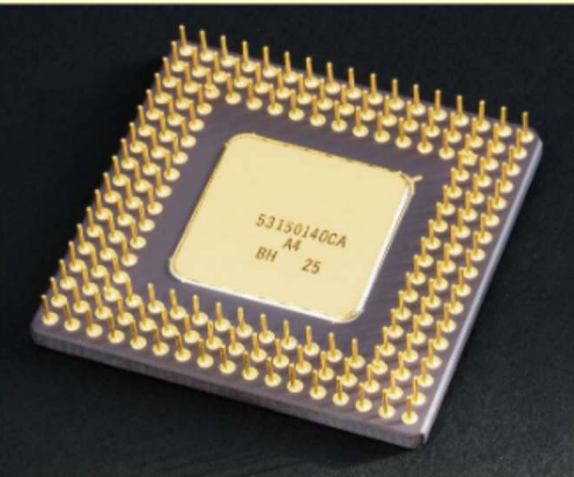


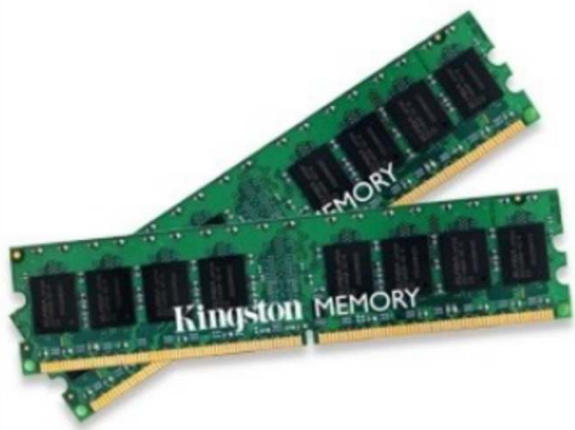



→ S.O: Windows y Linux.



SW → Leng. Pág: PHP, Java, Asp.net.

→ Sw. Aplicación: Office, LibreOffice, Messenger, Antivirus.

1.1.3. Concepto de partes internas y su función.

Componente	Función	Imagen
Motherboard	Conectar todo el hardware de la computadora.	
Procesador	El cerebro procesa toda la información.	
Memoria RAM	Almacena temporalmente los programas que se están ejecutando, es rápida de acceder.	


		
<p>Disco Duro</p>	<p>Es el corazón de la computadora, en el que se vacían archivos programados.</p>	
<p>Tarjeta de video</p>	<p>Encargada de procesar los datos pendientes del CPU y transformarlos en información.</p>	
<p>Tarjeta de red</p>	<p>Permite que una computadora se pueda conectar a una red (internet).</p>	
<p>Memoria Caché</p>	<p>Mantiene de manera temporal y accesible aquellos datos que son</p>	

	<p>requeridos para realizar funciones o tareas.</p>	
<p>Unidad de CD o DVD</p>	<p>Permite leer el contenido del disco óptico insertado en ella.</p>	


1.1.4. Concepto de Periféricos

Aparatos o dispositivos auxiliares e independientes conectados a la unidad central de procesamiento de una computadora.

1.1.5. Dispositivos de entrada, Salida, Entrada-salida

Dispositivos de salida	Función	Imagen
<p>Impresora</p>	<p>Dispositivo encargado de volcar a papel la información que maneja un ordenador</p>	

<p>Monitor</p>	<p>Mediante una interfaz, muestra los resultados del procesamiento de un ordenador.</p>	
<p>Bocinas</p>	<p>Un altavoz es un dispositivo capaz de convertir energía eléctrica en energía acústica que se radia al aire.</p>	
<p>Cañon</p>	<p>Aparato que recibe una señal de vídeo y proyecta la imagen correspondiente en una pantalla de proyección usando un sistema de lentes.</p>	

Dispositivos de entrada-salida	Función	Imagen
<p>USB</p>	<p>Conexión que permite conectar al ordenador determinados aparatos (periféricos) como la impresora, MP3, mouse.</p>	

<p>Impresora multifuncional</p>	<p>Periférico que se conecta a la computadora y que posee las siguientes funciones dentro de un único bloque físico: Impresora, Escáner. Fotocopiadora, ampliando o reduciendo el original Fax (opcionalmente) Lector de tarjetas.</p>	
<p>Monitor touch</p>	<p>Pantalla sensible al tacto utilizando rayos infrarrojo.</p>	
<p>Dispositivos de entrada</p>	<p>Función</p>	<p>Imagen</p>
<p>Teclado</p>	<p>Utiliza una disposición de botones o teclas, para que actúen como palancas mecánicas o interruptores electrónicos que envían información a la computadora.</p>	
<p>Mouse</p>	<p>Permite al usuario desplazar un puntero en la pantalla y actuar sobre los elementos en la misma.</p>	