

AREA DE EDUCACION FISICA, RECREACION Y DEPORTES							
DOCENTE: WILLERMAN TIERRADENTRO PEREZ							
NOMBRE							
GRADO	SEPTIMO	1				2	
TEMA							
FECHA INICIO	DD	MM	AA	FECHA FINAL	DD	MM	AA
PROPOSITO	Que el estudiante reconozca la prueba de salto de altura en el atletismo, sus espacios y los elementos utilizados y analizar su reglamento						

ATLETISMO: PRUEBAS DE CAMPO

SALTO DE LONGITUD

MOTIVACION

Estimados estudiantes, en la siguiente guía va a encontrar actividades que se van a realizar durante las próximas dos semanas, dentro de la misma van a encontrar los textos o contenidos con el fin de apoyar el desarrollo de la misma y favorecer la comprensión del tema.

- Que observas en la imagen
- Que pruebas del atletismo observas
- Que pruebas de campo

EXPLICACION

SALTO DE LONGITUD

¿Qué es el salto de longitud?

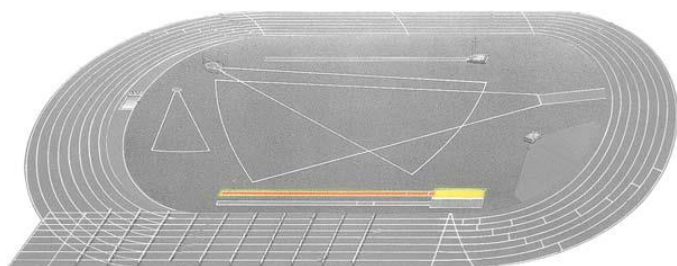
El salto de longitud es una prueba de atletismo que consiste en recorrer la mayor distancia posible dentro de una pista para luego realizar un único salto hacia adelante impulsado por la carrera realizada. Es una de las más antiguas disciplinas deportivas

1. DESCRIPCIÓN

Esta prueba, junto a la de triple salto, constituyen los únicos saltos de tipo horizontal. Los competidores (hombres y mujeres) corren al esprín por una pista de aceleración y saltan desde un listón fijado al suelo hasta un banco de arena.

ÁREA DE COMPETICIÓN

En la siguiente foto puedes ver la ubicación dentro del estadio y los elementos que constituyen el área de competición.



La pista de aceleración no tiene una longitud concreta, pero suele medir aproximadamente unos 45 m.

La tabla de batida estará situada entre 1 y 3 metros antes del foso. A continuación de ésta se colocará una tabla cubierta de plastilina o similar que permita la visibilidad de la prueba en el caso de ser rebasada y/o pisada.

NOTA: NO OLVIDAR MARCAR LAS GUIAS Y ENVIAR POR SINAPSISI

Salto de Longitud Estadio Olímpico

Tablero de batida: Madera o aluminio. El pie debe estar plano al caer

Línea de batida: Si el atleta la cruza no se registra el salto

Plastecina: Muestra la huella del pie si hay falta

Medalla de oro en salto de longitud en los Juegos Olímpicos de Londres Greg Rutherford (GBR)

Aproximación: El atleta busca la velocidad máxima durante la aproximación de 20 a 23 zancadas. Los atletas de élite normalmente aterrizan en un ángulo de 20 grados o menos, la velocidad es lo más importante del salto

Batida: La penúltima zancada es más larga, la cadera baja y luego se eleva hacia adelante y arriba, convirtiendo la velocidad horizontal en fuerza vertical

Salto de puntapié: Las zancadas durante el vuelo contrarrestan la rotación del cuerpo hacia adelante

Aterrizaje: Los pies deben alejarse lo más posible de la cadera

Récord olímpico	↑ Bob Beamon (EUA)	México, 1968	8,90m
Récord mundial	↑ Galina Chistyakova (URS)	Leningrado, 1988	7,52m

Fuentes: Río 2016, Olympic.org, IAAF Fotos: Associated Press

El área de aterrizaje o foso es un banco de arena húmeda, de 3 m. de ancho y 10 m. de longitud (empezando a un metro como mínimo desde la línea de despegue).

Los competidores calzan zapatillas con suela de clavos.

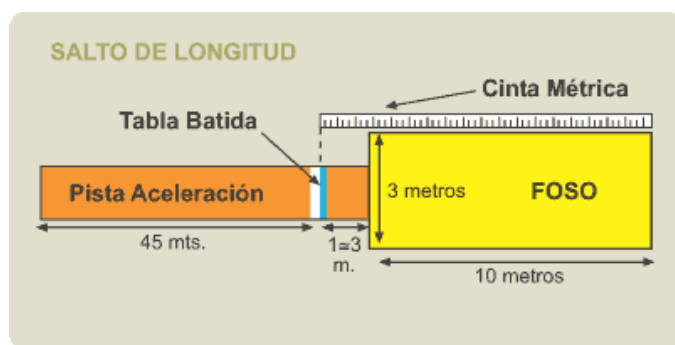
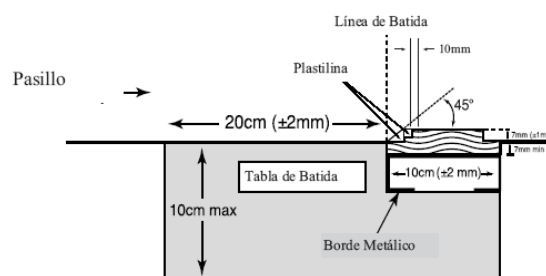


TABLA DE BATIDA. La zona azul oscura está compuesta por plastilina (o material similar) que marcará los nullos. Este salto, por ejemplo, se considera válido.



PROCEDIMIENTO

No hay una distancia concreta de carrera antes del salto. El salto se considera fallido si el competidor:

- Toca el indicador (la huella queda marcada en la superficie blanda)
- Salta desde fuera de la plancha de despegue
- Realiza una voltereta
- Toca el terreno fuera del área de aterrizaje dejando una marca más cercana a la línea de despegue que la que dejó en el banco de arena
- Camina de espaldas por el área de aterrizaje.

La medida se toma desde el borde más cercano de la marca en la arena, respecto a la línea de despegue, dejada por cualquier parte del cuerpo de la persona que realizó el salto.

Cada saltador ejecuta 3 saltos de clasificación.

Se declara vencedora a la persona que consigue mayor longitud de salto. Si se produce empate, el segundo mejor intento determina la victoria.

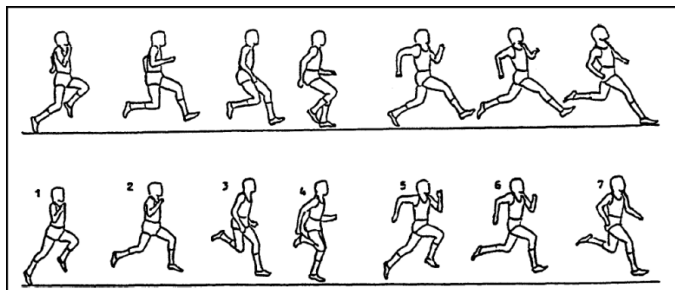
Cuando haya más de ocho concursantes, cada uno tendrá derecho a 3 intentos y los 8 mejores realizarán otros 3 intentos de mejora.

El tiempo que se dispone para realizar los intentos es de 1 minuto y de 2 minutos en las fases finales de competición.

2. TÉCNICA

El salto de longitud constituye la especialidad más natural dentro de los saltos.

FASE DE CARRERA



Junto con la batida constituye la base del salto. Debe ser previamente talonada (medida con precisión), y ha de realizarse en progresión y con gran elevación del muslo. El penúltimo apoyo es mas largo que los demás y el último es el más corto.

FASE DE BATIDA



La batida transforma la carrera en salto. Comienza con el apoyo del pie de batida sobre la tabla y termina con la pérdida

NOTA: NO OLVIDAR MARCAR LAS GUIAS Y ENVIAR POR SINAPSISI

de ese contacto. El pie de batida llega a la tabla de planta. La extensión de la pierna de batida será completa y coincide con la elevación de la pierna libre flexionada. En esta fase también existe un movimiento energético de brazos.

FASE DE SUSPENSIÓN O VUELO

Existen tres técnicas en los movimientos que ejecuta el atleta durante esta fase: dichos movimientos van encaminados a adoptar una posición final más equilibrada y rentable:

a) Técnica Natural: Para saltos de poca longitud y principiantes. Es muy simple: durante la suspensión la pierna de batida se une a la libre y en esa posición de "sentado" se efectúa la traslación.

b) Técnica extensión: En esta técnica, terminando el despegue, la pierna libre se relaja y va atrás, para colocarse a la misma altura que la de batida. Los brazos por arriba o lateralmente van también atrás, propiciando la flexión dorsal del tronco (ver dibujo "d" de la imagen). Posteriormente se produce una acción global en sentido inverso "golpe de riñones" para prepararse para la caída.+

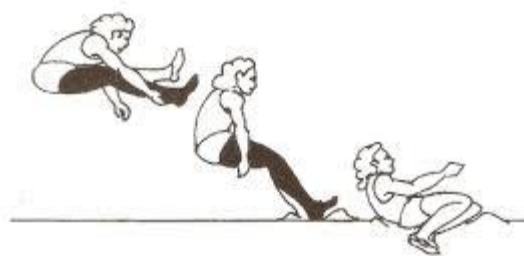
c) Técnica de paso o tijeras: El saltador en cierta forma continúa corriendo en el aire, y en función del número de pasos que realice podrá denominarse "salto de 2 y medio" o "3 y medio".

Para efectuar el medio, el atleta recoge la pierna libre y muy flexionada la lleva hacia adelante, semiextendiéndola hacia la horizontal y aproximadamente a la misma altura que la pierna de batida.

Para propiciar el equilibrio de los movimientos de piernas, los brazos realizan rotaciones a nivel de la articulación del hombro y en el sentido de atrás adelante. Estas acciones van totalmente coordinadas con los movimientos de las piernas.

Se den los pasos que se den, finaliza la secuencia con una

FASE DE CAIDA AL FOSO



La caída se realiza sobre los talones y con las piernas extendidas, intentando caer lo más alejado/a posible de la línea de batida, y recuperando el equilibrio después de hacer la señal de caída flexión de tronco adelante sin que bajen las piernas.

REGLAMENTO



INSTITUCIÓN EDUCATIVA MIGUEL DE CERVANTES SAAVEDRA

Según Resolución N° 2729 del 13 de Octubre 2017

Código DANE: 173001002475 Nit: 809.001.097-3

. Reglamento

1. El orden de participación se determinará por sorteo.
2. Todos los competidores realizarán 3 intentos de clasificación y 3 de mejora.
 - a) Donde haya más de 8 competidores, realizarán los 3 saltos de mejora
 - b) únicamente los 8 competidores mejor clasificados en la fase anterior. Si hay
 - c) empate en el puesto octavo, realizarán los 3 saltos todos los atletas
 - d) empatados.
3. Se considerará como mejor marca, la más alta de los seis saltos.
4. No se podrá colocar ninguna marca permanente en el pasillo de saltos,
 - e) pudiéndolo realizar en los laterales del mismo.
5. Se considerará salto nulo aquel en que se pise la tabla de plastilina y aquel en
 - f) que durante la caída, el concursante toca el suelo fuera del foso de arena más
 - g) cerca de la línea de batida que de la huella dejada en el foso.
6. Se considerará salto nulo si una vez concluido el salto, el atleta sale del foso
 - h) por la parte trasera de la última huella, debiendo salir siempre por delante.
7. La medición del salto se realizará desde la última huella dejada desde el límite
 - i) más cercano a la tabla de batida.
8. Se declara vencedor de la prueba a la persona que consigue mayor longitud de
 - j) salto.
9. si se produce empate, el segundo mejor intento será el que determine la
- k) victoria.
10. El tiempo que se dispone para realizar los intentos es de 1 minuto y de 2 minutos en las fases finales de competición.

ACTIVIDAD

DESCARGAR LA GUIA Y RESUELVE

En que consiste el salto de altura

1. Dibuja el espacio donde se practica el salto de longitud
2. Dibuja y explique las fases del salto de longitud
3. Dibuja y explique las fases del salto de longitud



EVALUACION

Va a reflexionar respecto a cómo se sintió y qué tanto aprendió en el desarrollo de esta guía didáctica:

¿Qué aprendió?

¿Qué le gustó?

¿Qué se le dificultó?

NOTA: Señor estudiante este taller se debe de realizar a puño y letra entendible, en hojas cuadriculadas tamaño oficio o en su cuaderno, además se debe entregar a más tardar el día del mes del año