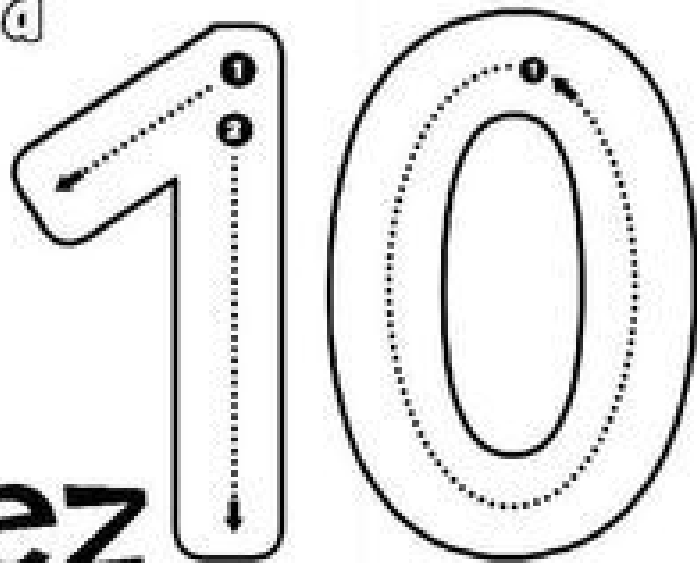


Traza



Diez

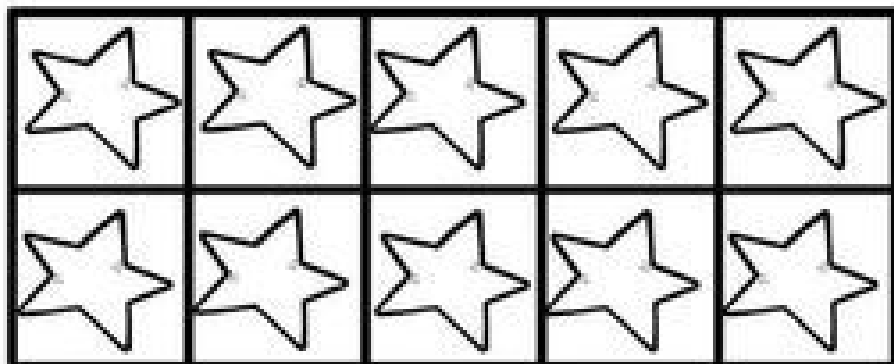
Remarca

10 10 10 10

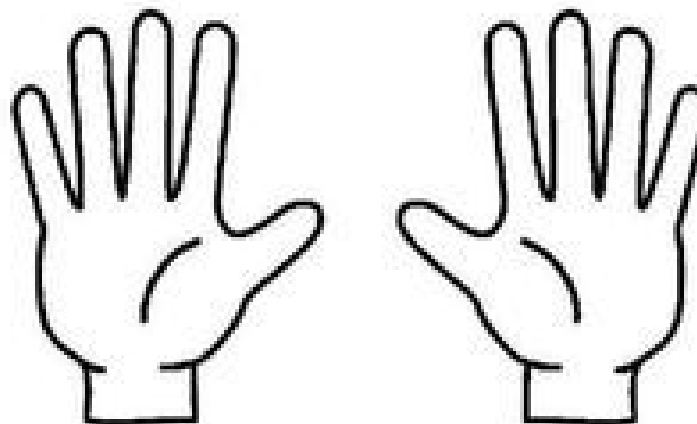
10 10 10 10

10 10 10 10

Cuenta



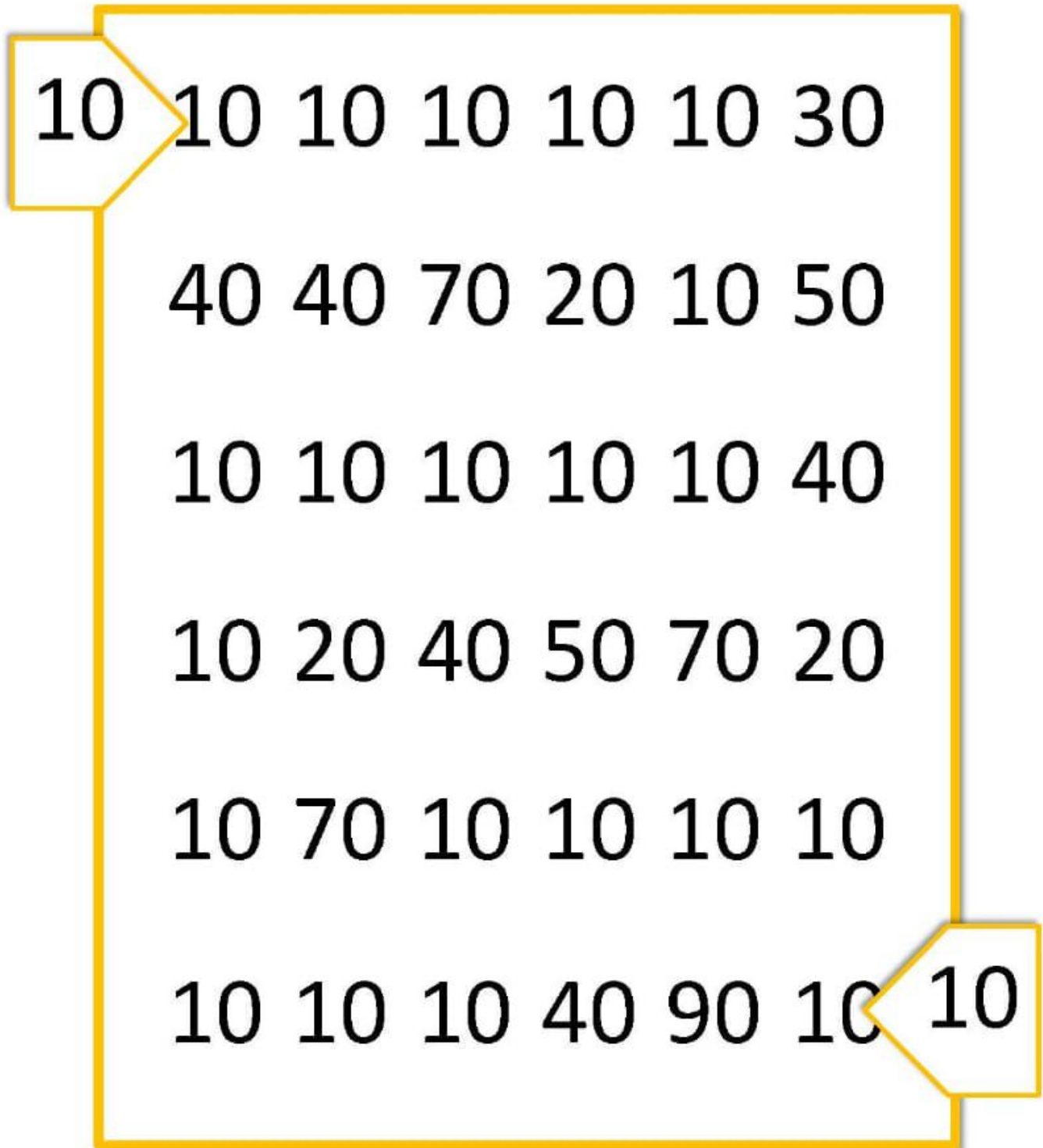
Colorea 10



Nombre: _____

El número 10: laberinto

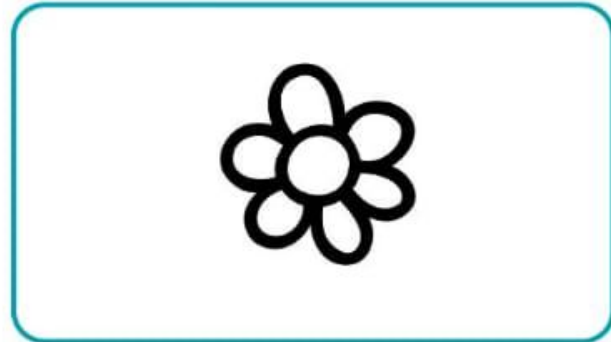
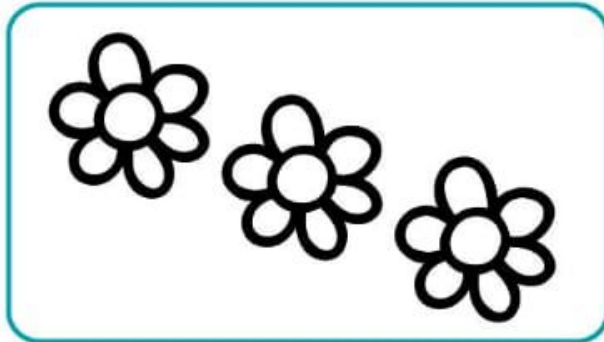
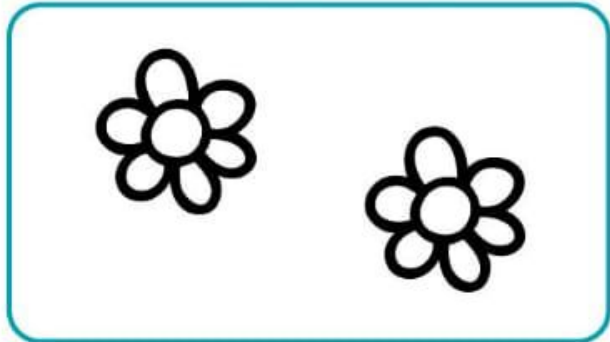
Sigue el caminito marcando sólo los números 10 y encuentra la salida de este laberinto.



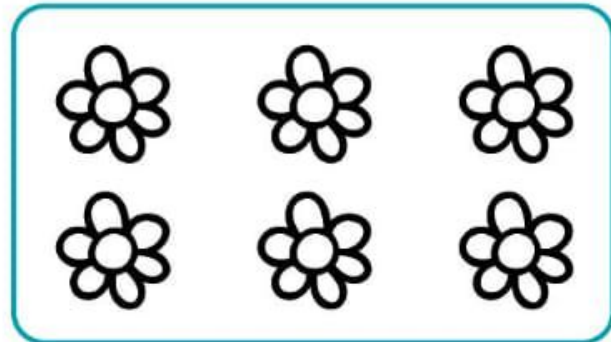
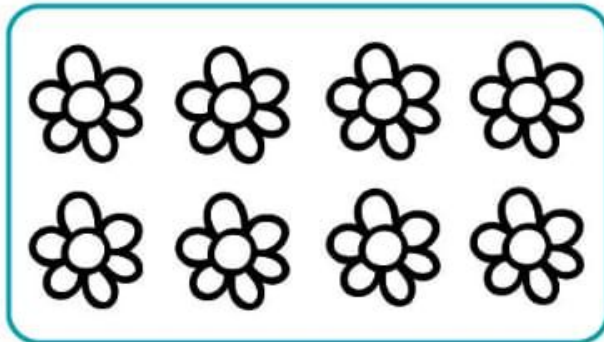
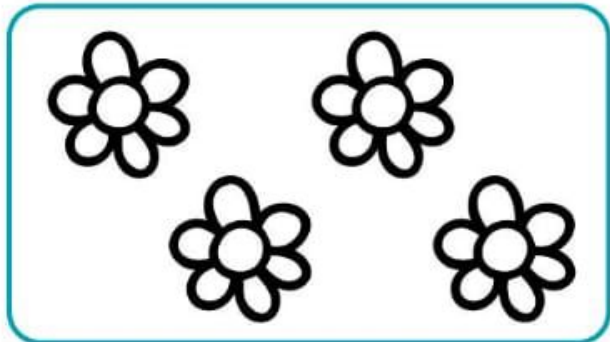
10	10	10	10	10	10	30
40	40	70	20	10	50	
10	10	10	10	10	40	
10	20	40	50	70	20	
10	70	10	10	10	10	
10	10	10	40	90	10	10



¿Cuántas flores hay? Une los dibujos con su número.



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10





JUEGA CON LOS NÚMEROS
RELACIONA LOS NÚMEROS
Del uno al diez



• 3



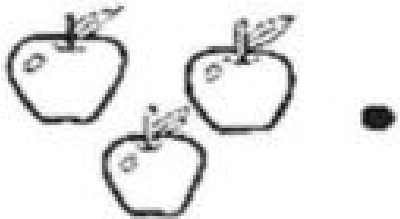
• 8



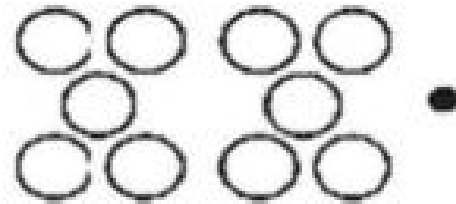
• 5



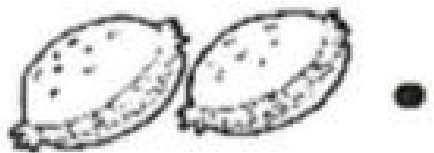
• 9



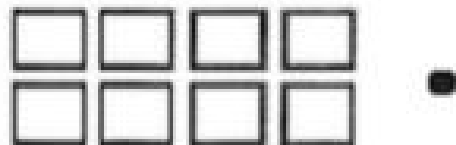
• 4



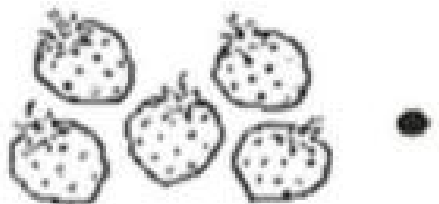
• 7



• 1



• 6



• 2

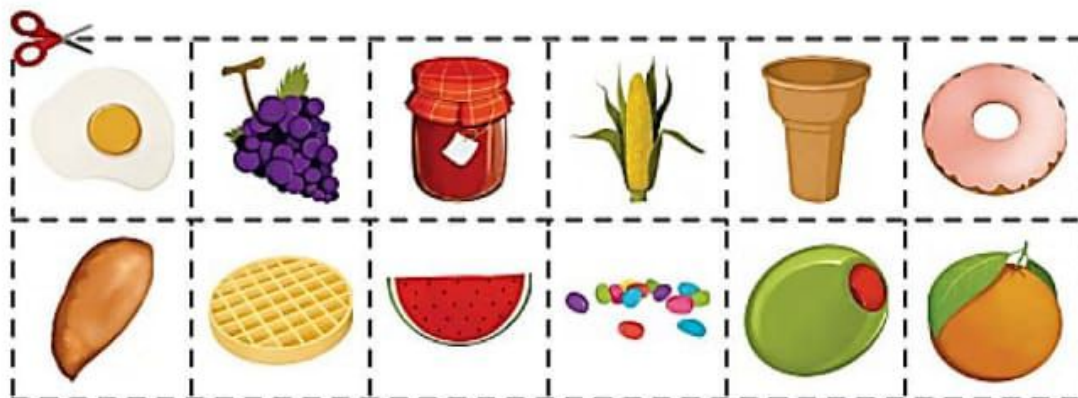
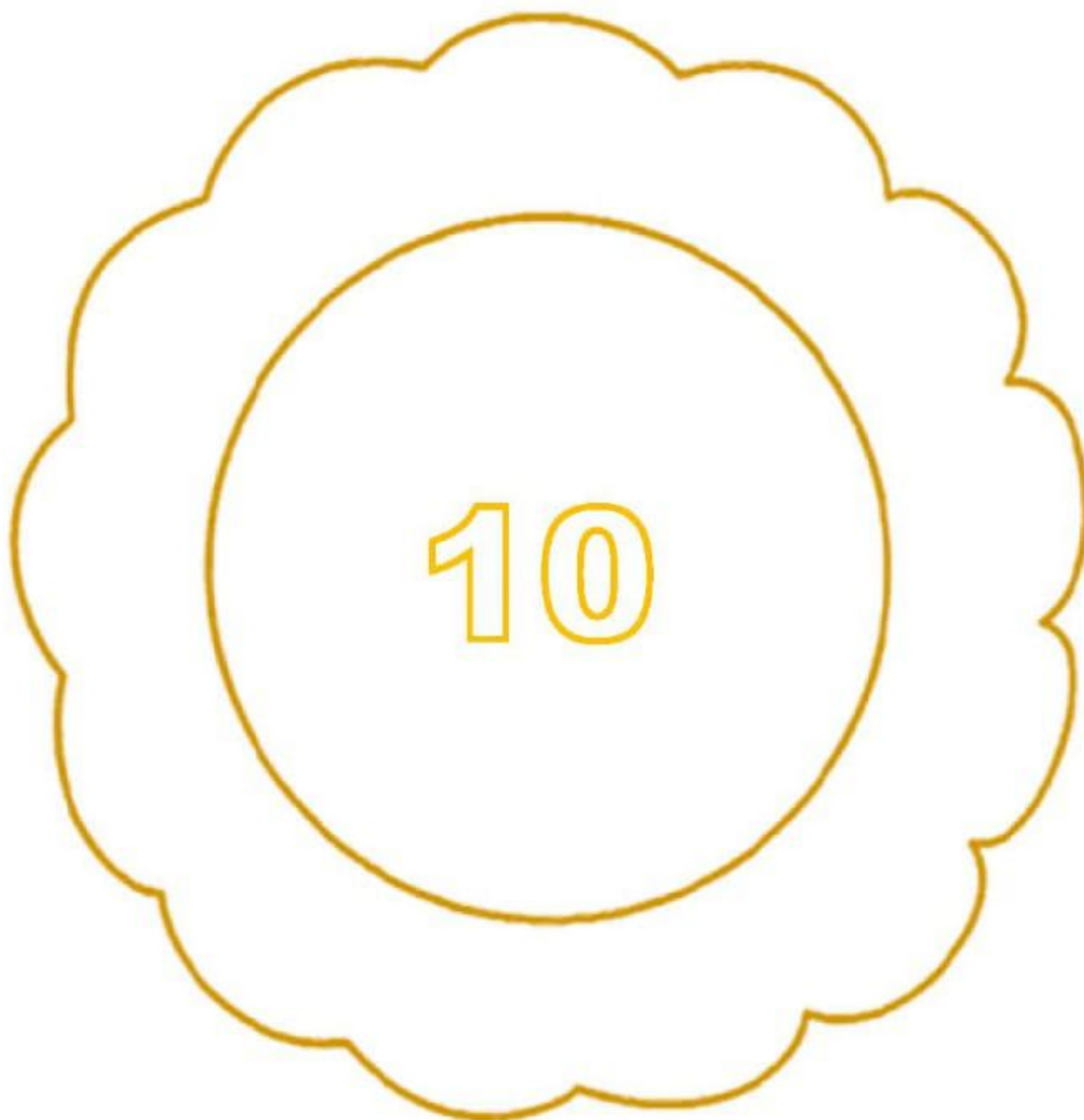


• 10

Nombre: _____

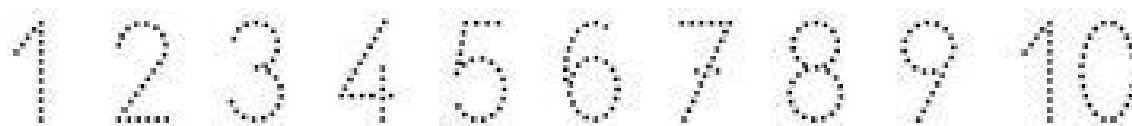
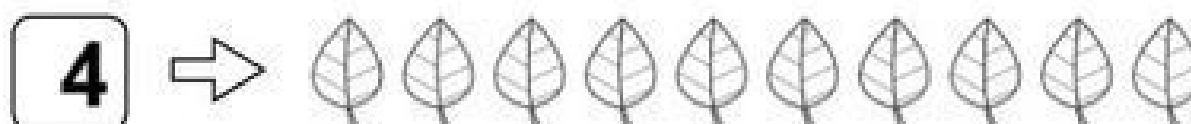
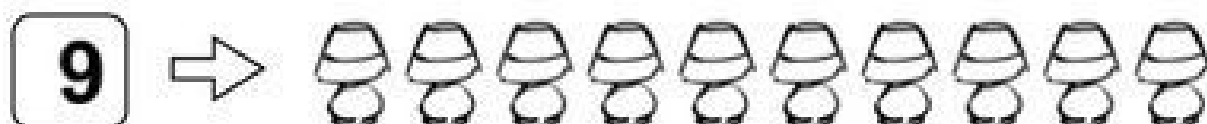
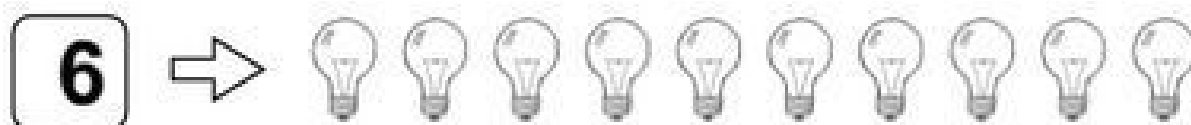
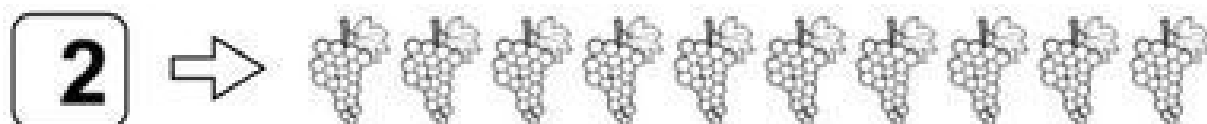
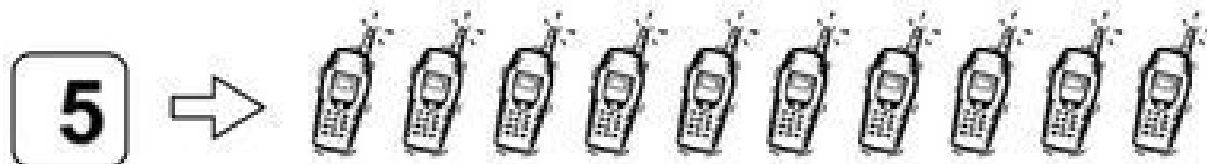
El número 10: Cuenta

Cuenta, recorta y pega la cantidad de imágenes que se pide en el plato.



Colorea

Colorea el número de objetos indicado. Repasa el trazo de los números.



- COLOREA TANTOS CÍRCULOS COMO OBJETOS HAY EN CADA HILERA.
- ESCRIBE EL NÚMERO CORRESPONDIENTE EN EL CASILLERO.

