

Alfabetización en informática

Cartilla de alfabetización digital

CLASE 1

FUNDAMENTOS DE INFORMATICA

1. EL COMPUTADOR

1.1. Hardware

1.1.1. Dispositivos de Entrada

1.1.2. Dispositivos de Salida

1.1.3. Dispositivos de Almacenamiento

➤ Unidades de Medida

➤ Capacidad de Dispositivo

1.1.4. Unidad Central de Proceso

1.2. Software

1.2.1. Sistema Operativo

1.2.2. Programas y Aplicaciones

1.2.3. Dispositivos de Almacenamiento

1.3. Encendido de Equipo

2. ESCRITORIO DE WINDOWS

2.1. La Importancia de la Información

2.2. El Ratón

CLASE 2

TECLADO, EXPLORADOR DE WINDOWS Y HERRAMIENTAS GRAFICAS EN PAINT

3. EL TECLADO

4. EL EXPLORADOR DE WINDOWS

4.1. Creación de carpetas

4.2. Estructura de los Archivos

4.3. Copiar y Cortar Elementos

4.4. Eliminar Elementos

4.5. Restaurar Elementos Eliminados

5. HERRAMIENTAS GRAFICAS PAINT BRUSH

5.1. Ingreso al Programa

5.2. Entorno Grafico

5.3. Uso del Programa

5.4. Apagado del Computador

CLASE 3

PROCESADOR DE TEXTO WORD 2010

6. MICROSOFT OFFICE WORD 2010

6.1. Conceptualización

6.2. Ejecución del Programa

6.3. Entorno grafico

6.4. Inserción de Texto

6.5. Selección de Texto

6.6. Pestaña Archivo

6.6.1. Documento Nuevo

6.6.2. Abrir Documentos