

4. viola el orden de juego, no ejecuta el juego apropiadamente, toca a un jugador del equipo Sacador o no cruza el plano vertical de la red completamente a través del espacio de paso, Corre "fuera", pasa sobre una pantalla.

5.

- A. un jugador toca la pelota dos veces.
- B. Un jugador retiene la pelota.
- C. Un jugador toca la pelota en la cancha contraria.
- D. Un jugador patea a la cancha contraria un pie o más.