

13/08/21

mercados y ventas

Actividad

1. Realizar la lista de máquinas, herramientas, equipos, insumos que se necesiten para poner en marcha la idea de negocio.
2. Buscar por internet la lista de máquinas, herramientas, equipos, insumos que se necesiten para poner en marcha la idea de negocio y realizar una cotización con precios reales y valores de cada elemento.
3. Llenar los cuadros con la lista de máquinas, herramientas, equipos, insumos que se necesiten para poner en marcha la idea de negocio y su precio por unidad.
4. Llenar los cuadros de los costos fijos y variables teniendo en cuenta cada idea de negocio y los requerimientos particulares.

Solución

1

- * Consolas de videojuegos, tanto nuevas como viejas, televisores.
- * herramientas para arreglar los juegos
- * mesas, sillas, elementos de cocina
- * todo tipo de ingredientes

2.

$$\text{plan 4} = 1.749.000$$

#play 3 = 1.099,000

#11# = 6000
#12# = 1000

nintendb 64 = 367 500

$$\# \text{ mesons} = 259.000$$
$$\# 51195 = 259,000 \checkmark$$
$$M_{\text{L.C. con. d. d.}} = 249.000$$
$$\#D1a72 = 1170.000$$

#mundo Switch = 1.459.000

[illegible]

Interni: Conoscere la struttura dell'azienda
Dinamica: Conoscere le dinamiche del mercato
Economiche: Conoscere le condizioni economiche
Culturali: Conoscere la cultura aziendale
Politiche: Conoscere le politiche aziendali
Legali: Conoscere le leggi e i regolamenti
Tecnologiche: Conoscere le tecnologie utilizzate
Ambientali: Conoscere l'impatto ambientale
Sociale: Conoscere le relazioni sociali
Economiche: Conoscere le condizioni economiche
Culturali: Conoscere la cultura aziendale
Politiche: Conoscere le politiche aziendali
Legali: Conoscere le leggi e i regolamenti
Tecnologiche: Conoscere le tecnologie utilizzate
Ambientali: Conoscere l'impatto ambientale
Sociale: Conoscere le relazioni sociali

Die 1

1

play

W11

1

11/10/2020 64 1

005095

28

1. $\frac{1}{2}$

10

1



Play 2

1

Interd Switch

1

—
—

—
—

1 1