

argumenta

En tu cuaderno, copia y completa el esquema del sistema locomotor.

EL SISTEMA LOCOMOTOR

está formado por

hueso

articulaciones

muscular

que

que

que

forman el esqueleto

son uniones entre los huesos

Formado por cables las alambres

que según su forma son

que según su movilidad son

y pueden ser de tipo

hueso articulación cartilaginosa

mobiles fija y semimobiles

esqueleto liso y esquinado

argumenta y propone

DEDUCE. La niña de la figura 2.13 ha construido una manualidad que imita a una estructura del sistema locomotor. Con un compañero, contesten las siguientes preguntas.

- ¿De qué estructura se trata? Justifiquen su respuesta.



Figura 2.13

- ¿Por qué se puede doblar con tanta facilidad?

- Si quisieran representar la diferencia entre un músculo liso y un músculo esquelético, ¿qué modelo realizarían?

APRENDER JUNTOS

Participen con ideas para elaborar un modelo de los músculos y luego, constrúyanlo entre todos.



DESARROLLO MIS COMPROMISOS



HAZ ESTIRAMIENTOS ANTES DE PRACTICAR DEPORTE

Hacer deporte resulta positivo para el cuerpo siempre y cuando se tengan en cuenta algunas pautas. Una de las más importantes es hacer estiramientos iniciales para que los músculos se acostumbren poco a poco al ejercicio y no se sometan a una tensión demasiado fuerte de un comienzo.

Consulta con tu profesor de educación física qué estiramientos se deben hacer antes de un partido de baloncesto.

El sistema locomotor

Actividades para alumnos de segundo y cuarto básico acerca del sistema locomotor.

ID: 1738309

Idioma: español (o castellano)

Asignatura: Ciencias de la Naturaleza

Curso/nivel: 4º Básico

Edad: 8-12

Tema principal: El sistema locomotor

Otros contenidos: El sistema esquelético, el sistema muscular y las articulaciones

🔖 Añadir a mis cuadernos (31)

🔗 Insertar en mi web o blog

🔗 Añadir a Google Classroom

🔗 Añadir a Microsoft Teams

🔗 Compartir por Whatsapp

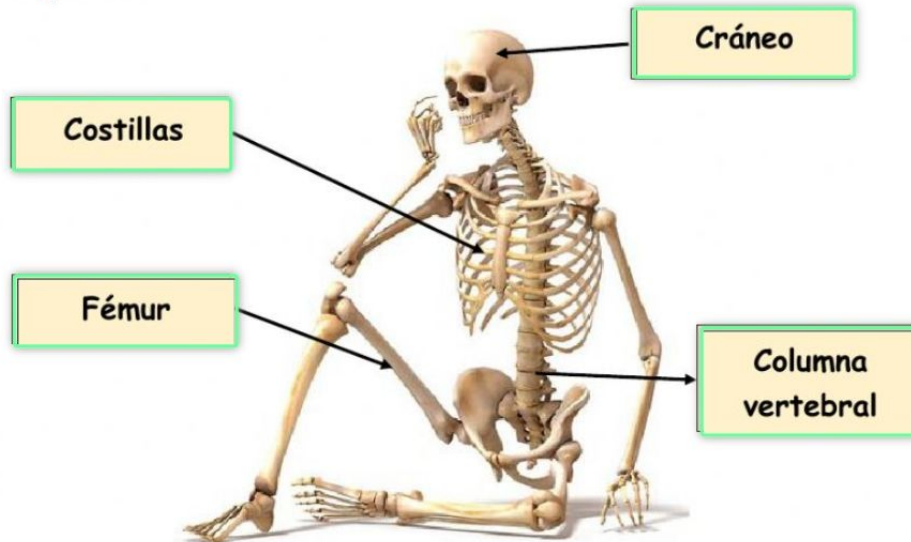


Enlaza a esta ficha: <https://es.liveworksheets.com/kr1738309> Copiar



8/10 El sistema locomotor

1.- Arrastra los nombres de los huesos o estructuras óseas de la columna correspondiente.



2.- Arrastra las imágenes donde corresponda.

