PESUMEN



REPRESENTACIÓN DE LA TIERRA

Para conocer mejor el planeta Tierra, los primeros exploradores se idearon algunas formas de representar las zonas de la tierra en globos terráqueos, cartas geográficas, mapas y planos. Cada día hay técnicas más avanzadas de localizar y visualizar en detalle cada lugar.

Globo terráqueo: es una forma tridimensional de representar la tierra en una esfera con los continentes y la distancia a escala de un lugar a otro, así como los océanos y los mares. En algunos globos terráqueos se observan el relieve y los nombres los países con las ciudades más importantes.

Los mapas: son representaciones de alguna perficie de la Tierra en dos dimensiones, es decir, como un dibujo en una superficie plana, Los mapas que señalen los ríos de un departamento de un país, entre otros aspectos especificos.

Las cartas topográficas: son herramientas que se utilizan para representar a escala superficies de mediana extensión, usualmente con relieve por lo que permiten ver objetos naturales y artificiales con algunas propiedades métricas básicas.

Los planos: son representaciones en 2 o 3 dimensiones de espacios urbanos en los que se logra visualizar con gran detalle lugares de extensión pequeña como, por ejemplo, una casa.

TALLER 2



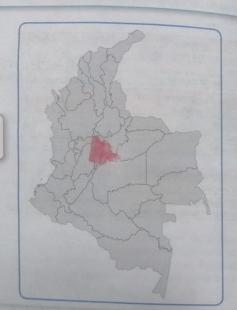
Pregunta orientadora

¿Qué beneficios trae sabernos ubicar en cualquier lugar?



ACTIVIDAD N° 1: DESDE LA COMPETENCIA PENSAMIENTO SOCIAL

Pinta de color rojo el departamento en que vives.



pinta la bandera de Colombia con los colores correspondientes y dibuja sus franjas con las dimensiones correctas.



Completa las palabras faltantes en la primera estrofa de Himno Nacional de Colombia:

iOh, gloria Marcosible
iOh, júbilo in mortal
iEn Surcode dolores
El bien germina ya!



ACTIVIDAD N° 2:

DESDE LA COMPETENCIA INTERPRETA-CIÓN Y ANÁLISIS DE PERSPECTIVAS

4. Encierra en un círculo aquellos instrumentos que sirven para ubicarse en algún lugar.



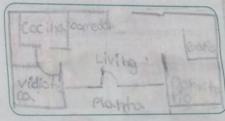
 Colócale a la brújula los nombres de las direcciones cardinales: Norte, Sur, Este, Oeste.



ACTIVIDAD N° 3: DESDE LA COMPETENCIA PENSAMIENTO REFLEXIVO Y SISTÉMICO



 Dibuja el plano de una casa que contenga, además, los siguientes espacios: un jardin para jugar y una biblioteca donde estudiar.



7. Si tuvieras que indicarle a un amigo el mapa de tu localidad, ¿cómo le dibujarías el mapa?

