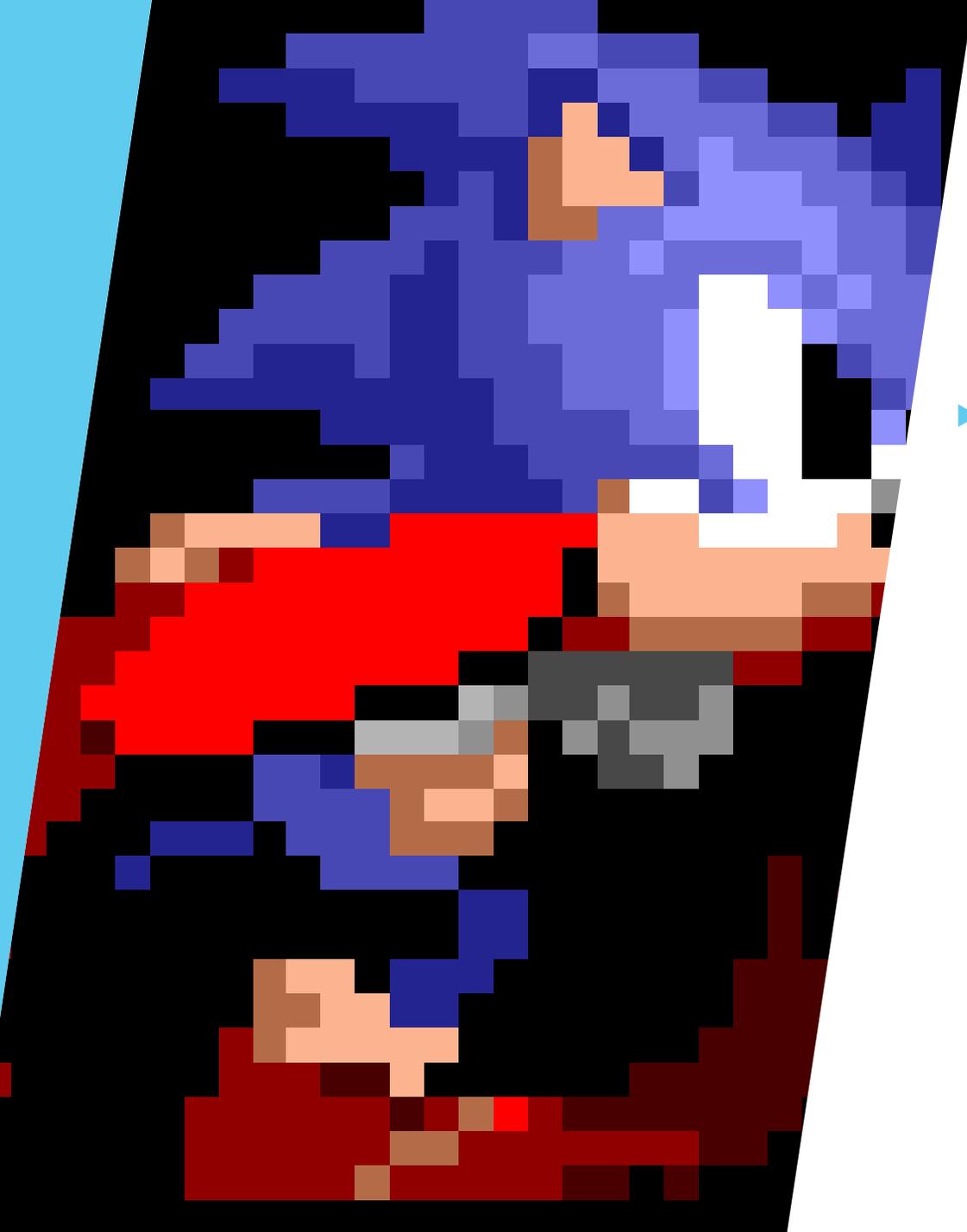


# SOMIC

**El resumen**

Por: juan diego lorenzana  
poveda



## historia

- ▶ En el año 1985, la compañía de videojuegos Nintendo lanzó a la venta Super Mario Bros., protagonizado por su mascota Mario. Dicho juego logró ser tan famoso que la también compañía de videojuegos Sega se vio obligada a crear un personaje que le hiciera competencia a Nintendo, por lo que se creó a Alex Kidd, dicho personaje, aunque tuvo un juego muy exitoso, no consiguió dar el salto a fama internacional, con lo que Sega quiso hacer otro personaje. Sega hizo un concurso de diseños, y tras unas pequeñas modificaciones, el diseño de Naoto Oshima de Sonic the Hedgehog fue elegido. Yuji Naka se encargó de programar el juego.

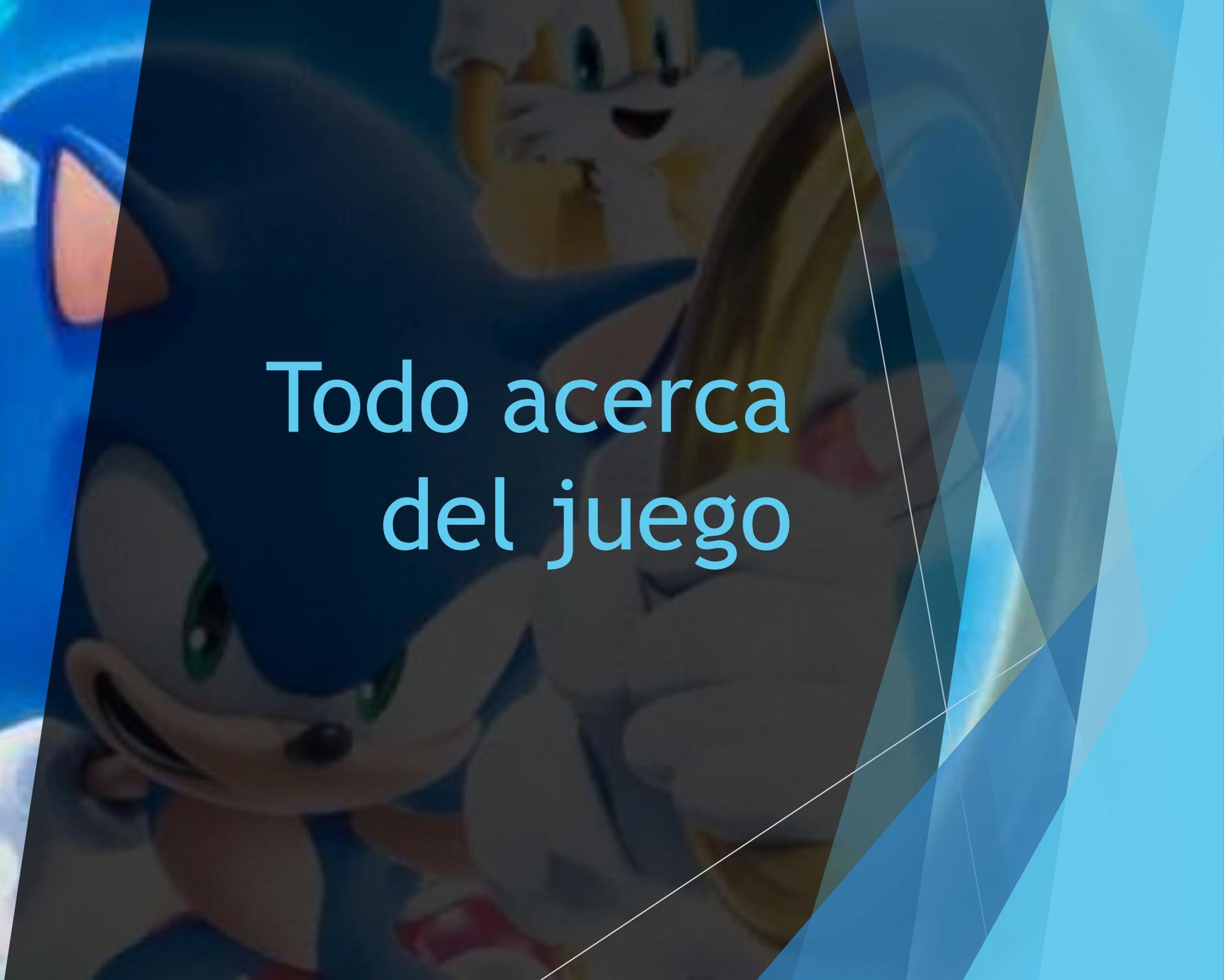


## Sonic the Hedgehog (serie)

- ▶ Sonic the Hedgehog (en español Sonic el Erizo) es una serie de videojuegos publicados por Sega y por Sonic Team. Es uno de los personajes de videojuegos más reconocidos del mundo. Ha tenido varias adaptaciones televisivas como Sonic X, Sonic Boom (serie de televisión), entre otras. También ha tenido una adaptación cinematográfica en 2020 titulada Sonic, la película, donde Jim Carrey interpreta al Dr. Eggman, archienemigo de Sonic.
- ▶ En Japón, Sonic no consiguió la misma popularidad que la de Super Mario Bros. en su momento. Pero en Estados Unidos, Sonic consiguió lograr tanta popularidad en el público, que hasta en una encuesta era más famoso que Mickey Mouse.[cita requerida] Y en 1993 participó en el Desfile de Acción de Gracias, siendo el primer personaje de videojuegos en participar.



Todo acerca  
del juego



# 10 mejores Juegos

- ▶ 1 Sonic the Hedgehog
- ▶ 2 Sonic Unleashed
- ▶ 3 Sonic 2
- ▶ 4 Sonic & All-Stars Racing Transformed
- ▶ 5 Sonic Adventure 2
- ▶ 6 Sonic Colours
- ▶ 7 Sonic Mania Plus
- ▶ 8 Sonic Advance 3
- ▶ 9 Sonic Generations
- ▶ 10 Sonic CD





## Música

- ▶ Desde los inicios de la franquicia, Sonic se ha caracterizado por tener temas excelentes, creados en un principio por Masato Nakamura, luego por otros artistas como Brad Buxer, o hasta el mismo Michael Jackson. Después de su salto a los 3D, siempre existe un tema principal, en su mayoría vocales, para cada juego, realizados principalmente por la banda Crush 40 y entre otros como Cash Cash o Zebrahead



## Mario y Sonic: historia de la rivalidad más icónica del mundo de los videojuegos

- ▶ En los 80 y 90, dos compañías se echaron unos Juegos del Hambre en el mundo de los videojuegos: Nintendo y Sega. Tras la caída de Atari, las dos empresas lucharon por la hegemonía del mercado y definieron la industria tal y cómo la conocemos hoy. Y esa lucha se ejemplifica perfectamente entre Mario y Sonic, sus iconos.
- ▶ Mario, la estrella de Nintendo, había nacido en los 80 fruto de la casualidad. A Shigeru Miyamoto, su creador y ahora uno de los diseñadores más influyentes, le encargaron darle salida a un montón de máquinas de un arcade de disparos llamado 'Radar Scope', la gran apuesta para salvar de la bancarrota a Nintendo que había sido un rotundo fracaso.
- ▶ En el año 2001, ya con Sega convertida en solo una desarrolladora, llegó el primer impensable: un Sonic en Nintendo, y en el 2007, el apocalipsis: 'Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos', un juego conjunto de los dos personajes. Y mientras Mario ha seguido produciendo jugazos, Sonic ha dado tumbos entre juegos mediocres y medio buenos. El ganador de la guerra de los iconos del pixel es más que claro.



# Personajes principales



# Sonic



- ▶ Sonic the Hedgehog (Sonikku za Hejjihoggu?, lit. Sonic el erizo) es un personaje de ficción, protagonista de la saga de videojuegos del mismo nombre y la mascota de la compañía Sega. También está presente en cómics, dibujos animados y libros. Es un erizo azul antropomórfico que tiene la habilidad de moverse a la velocidad del sonido y más allá mostrando incluso que puede alcanzar la velocidad de la luz y hasta superarla.

# tails



- ▶ Tails es un zorro de 8 años que tiene dos colas y el mejor amigo de Sonic, hizo su primera aparición en "Sonic the Hedgehog 2" en el cual en la versión de Mega Drive se podía jugar con él o hacer que acompañase a Sonic. Puede girar sus dos grandes colas como hélices de helicóptero para volar durante un tiempo limitado o para correr a gran velocidad. Además, sabe pilotar avionetas, y gracias a su gran inteligencia es capaz de construir toda clase de vehículos y artefactos tecnológicos. Posteriormente, en "Sonic 3" y "Sonic Chaos" es exactamente lo mismo pero pudiendo controlar la habilidad de volar con las colas. Se podría decir que Tails es coprotagonista, puesto que sale en casi todos los juegos de Sonic.

# Knuckles



- ▶ Es un equidna rojo de 16 años, tiene púas largas y afiladas, y espolones puntiagudos en dos de los nudillos de cada uno de sus puños. Es el Guardián de la Master Esmeralda, la cual es una Esmeralda gigante que posee el poder de controlar a las otras siete Chaos Emeralds y se encuentra en Angel Island, una isla que flota en el aire gracias al poder de dicha Esmeralda. Knuckles hizo su primera aparición en "Sonic 3 & Knuckles" donde era enemigo de Sonic y Tails porque creía que estos dos querían robarle la Master Esmeralda, pero en realidad, eso era una mentira que el Dr. Eggman le había dicho a Knuckles para que éste se deshiciera del erizo y del zorro.

# Amy



- ▶ Amy Rose es una eriza de color rosa, que viste un vestido rojo (aunque en sus primeras apariciones vestía una playera verde y una falda naranja). Se empeña en autoproclamarse novia de Sonic y casarse con él, pero han suavizado esa actitud, ahora solo le pide citas. Tiene 14 años, es amable, cariñosa, fiel, y tiene una buena visión respecto a la humanidad. Ayuda a todos y es capaz de dar su vida por Sonic.

A close-up, low-angle shot of Sonic the Hedgehog. He is looking down and slightly to the left with a slight smile. His hands are positioned in front of him, with fingers slightly curled. The background is a bright blue sky with some light clouds. The image is partially obscured by a dark blue, semi-transparent overlay on the right side, which contains the text.

Gracias por  
ver