



ଉତ୍ତ ସ୍ୱାଧୀନତା ସଂଗ୍ରହ

8, 16, Y 64 BITS



8 BITS



Video



La edad de los ocho bits trajo grandes tipos de consolas como: SG-1000, Famicom/Nintendo Entertainment System, Sega Master System, Atari 7800, Videopac+ G7400, My Vision, PV-1000, Super Cassette Vision, BBC Bridge Companion, LJN Video Art, Zemmex, Halcyon, Dina (Telegames Personal Arcade), Atari XEGS, Action Max, View-Master Interactive Vision, VTech Socrates, Amstrad GX4000 y Commodore 64 Games System. Además trajo juegos como: super Mario Bros, Sonic the Hedgehog, castelvania, snow brothers, pacman, ghoust and goblins, tanks, asterix, galaga, contra, toki toki panik, etc...

Además esta época estuvo gran mente dominada en el mercado por compañías como Nintendo, sega y atari esta época fue entre 1983 en Japón y 1986 en América



16 BITS



Video



04:04 min

La edad de los 16 bits trajo consolas como: PC Engine, TurboGrafx, Mega Drive, Sega Genesis, Super Famicom/Super Nintendo Entertainment System, Compact Disc Interactive (CD-i), Neo-Geo, Game Boy, Atari Lynx, Sega Game Gear, TurboExpress. Además: trajo juegos super Mario world, super metroid, comix zone, Sonic the hedgehog 2, fi race, etc...

Esta época fue la llamada guerra de consolas en el mercado entre Nintendo y sega. esta edad fue entre 1987 y 1996





64 BITS



02:56 min

La Quinta generación de consolas, más conocida como la "era de los 32 bits", aunque ocasionalmente algunas personas se refieren a esta generación como la "era de los 64 bits" puesto que Nintendo lanzaría dos años más tarde un sistema que rompería ese apodo, se trata de la consola Nintendo 64; raramente se le llama también la "era 3D".

Se trata de una generación que supuso el paso de los 2D a los entornos tridimensionales 3D y comenzó en el año 1993 con la FM Towns Marty de Fujitsu. Pero se estableció completamente cuando SEGA lanzó su Sega Saturn y Sony su PlayStation, la cual supuso el debut de esta compañía en el mundo de los videojuegos.

Básicamente el mercado estaba dominado por tres consolas, Sega Saturn (1994), PlayStation (1994) y Nintendo 64 (1996). La demografía en las ventas de consolas varió considerablemente, pero la más vendida fue PlayStation haciéndose un nombre, alcanzando la fama mundial que la convertiría en sinónimo de videojuego.