

# ESPORTS

Conocer desde principio  
a fin la historia de los  
deportes electrónicos





# INICIO

En la década de los 60 veían a los juegos como nada importante en esa época los juegos eran simples hasta que le vieron una importancia cuando un juego saco tipo "torneo llamado **olimpiadas intergalácticas** desde ahí empezó la historia de los eSports.



40 YEARS OF INVADING  
OFFICIAL TAITO LICENSED PRODUCT

# EVOLUCION

Desde el primer torneo de juegos electrónicos se generó muchas ganancias, Nintendo empezó con Pokémon aumentando la fama de los eSports, la gente después ya veía importancia a los videojuegos ya que generaban muchas ganancias. Los torneos aumentaron tanto que hubo el primer torneo presencial con un público de espectadores grande



# ¿Qué se necesita para ser jugador profesional de eSports?

---

Los jugadores profesionales necesitan pasión por el juego, compromiso, practicar mínimo 3 horas en el juego que te quieres profesional una cosa fundamental ganas de salir adelante y no rendirte



# Juegos con mejores premios en efectivos

---

Ahora hablemos de lo que importa los premios, los premios son en efectivos a continuación te contare los mejores juegos que invierten mucho dinero

**League of legends (lol), fortnite, rainbow six siege (r6), call of duty (mobile, pc, consola), free fire (FF), valorant, counter strike (cs)**

# Equipos con mas ganancias de eSports

---

- 1. Cloud9 & Team SoloMid (Tied) - 583.8 millones de dólares**
- 2. Team Liquid - 467 millones de dólares**
- 3. FaZe Clan - 350.2 millones de dólares**
- 4. Immortals Gaming Club - 360.5 millones de dólares**
- 5. Gen.G - 270 millones de dólares**
- 6. Fnatic - 255.4 millones de dólares**
- 7. Envy Gaming - 248 millones de dólares**



# Joven Promesa de los eSports

A cotinuacion dejare un link de youtube de demostración de uno de los jóvenes talentos de fortnite de 13 años King

[\(25\) Fortnite - FaZe K1NG | Legends Never Die | \(Official Video\) - YouTube](#)