

PROPÓSITO:

Identificar estrategias que nos permiten analizar una imagen desde lo bidimensional y tridimensional

MOTIVACIÓN:

Se explica a los estudiantes que el análisis de la imagen es importante para el desarrollo de su vida escolar y para la presentación de pruebas escritas.

EXPLICACIÓN:

Cubos soma

Muchos son los juegos con los que nos entretenemos en nuestra infancia y que conservan su atracción e interés a medida que nos hacemos mayores. En algunas personas se convierten en un verdadero hobby, como vemos en el caso de los puzzles. Algunos de esos puzzles para adultos que se encuentran en cualquier tienda de juegos, tienen aplicación didáctica en Matemáticas, sobre todo en el apartado correspondiente a la geometría. Los más corrientes son, en el aspecto plano el Tangram Chino y los Pentominós, y en la parte espacial los Policubos, que permiten construir un cubo, siendo sin duda el más conocido el Cubo Soma. Todos estos puzzles espaciales están formados por piezas construidas cada una de ellas a partir de varios cubitos (en total constan de 27); piezas que al unirse permiten obtener un cubo de lado triple al de los cubitos que las forman. Consejo extra: jugar tetris 3d que al igual que el Cubo Soma utiliza las figuras que se pueden encontrar en un examen.



Origami

Es un arte de origen japonés que consiste en doblar papel (papiroflexia), que busca realizar figuras únicamente con dobleces del papel, sin cortarlo, partiendo del cuadrado o rectángulo hasta figuras de gran complejidad



frases como boom, bang, plop, zoom, etc.



Figura 3. Ejemplo de onomatopeya

Globos: de diferentes formas para indicar lo que piensa, dice o el estado de ánimo de los personajes.



Figura 4. Ejemplo de globos

En algunos exámenes se presenta una historieta en cuadros en diferente orden y se necesita que el estudiante realice un orden lógico de los cuadros. Ejemplo:



Figura 5. Viñeta en desorden

2. Tangram Básico y con variantes circulares

Las preguntas de análisis de imagen se basan en figuras que incluyen óvalos, semicircunferencias, y figuras específicas en los que se debe determinar cuáles y cuantas de ellas se necesitan para realizar una figura propuesta.



Figura 6. Tangram y figura realizada con tangram

El tangram es un juego chino perfecto para desarrollar ciertas habilidades para responder este tipo de preguntas. La razón es que el tangram es una especie de rompecabezas formado por 7 piezas poligonales. El objetivo es utilizar todas ellas para construir diferentes figuras. Este juego puede ayudar a mejorar tu orientación, estructuración, razonamiento espacial y coordinación viso-motora y más para responder correctamente en los exámenes.









