

## GUÍA DE TRABAJO INTERPRETAR IMÁGENES. PARTE 1

### PROPÓSITO:

El estudiante aprende a identificar diferentes maneras de interpretar una imagen.

### MOTIVACIÓN:

Se explica a los estudiantes la importancia de aprender a interpretar y analizar una imagen para comprender diferentes conceptos en múltiples asignaturas, así mismo las preguntas de interpretación de imágenes hacen parte de las pruebas saber 9° y saber 11° así como de los exámenes de admisión de universidades.

### EXPLICACIÓN:

Para analizar imágenes existen algunas categorías que podemos definir. Entre ellas en esta ocasión vamos a analizar dos:

#### 1. Historietas o Comics

Pueden tener componentes específicos y diversos niveles de análisis. De esta forma se catalogan como Relatos (Ideología, imaginarios sociales, política, valores), Representación (Estereotipos, construcciones singulares, estilemas).

#### Elementos:

Cuadro o viñeta: está delimitado por líneas negras que representan un instante de la historieta. Normalmente de izquierda a derecha y de arriba abajo para representar un orden en la historia.



Figura 1. Ejemplo de Viñeta.

Dibujos: representan muchas veces el escenario donde transcurre la historia.



Figura 2. Ejemplo de dibujo

Una onomatopeya: muestra un sonido no verbal y es cuando en algunas de las viñetas aparecen

frases como boom, bang, plop, zoom, etc.



Figura 3. Ejemplo de onomatopeya

Globos: de diferentes formas para indicar lo que piensa, dice o el estado de ánimo de los personajes.

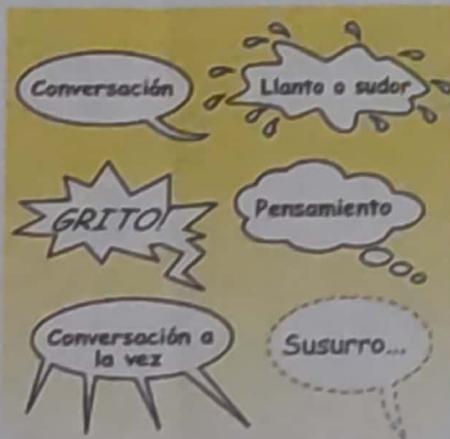


Figura 4. Ejemplo de globos

En algunos exámenes se presenta una historietita en cuadros en diferente orden y se necesita que el estudiante realice un orden lógico de los cuadros. Ejemplo:



Figura 5. Viñeta en desorden

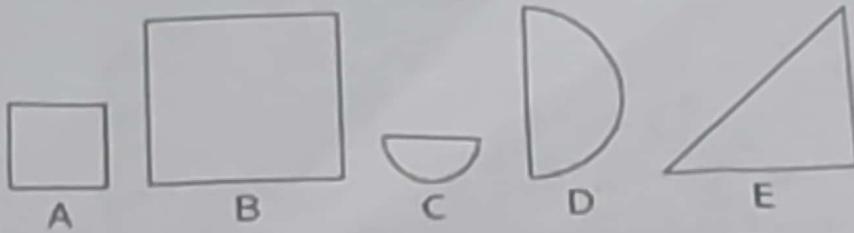
## 2. Tangram Básico y con variantes circulares

Las preguntas de análisis de imagen se basan en figuras que incluyen óvalos, semicircunferencias, y figuras específicas en los que se debe determinar cuáles y cuantas de ellas se necesitan para realizar una figura propuesta.



Figura 6. Tangram y figura realizada con tangram

El tangram es un juego chino perfecto para desarrollar ciertas habilidades para responder este tipo de preguntas. La razón es que el tangram es una especie de rompecabezas formado por 7 piezas poligonales. El objetivo es utilizar todas ellas para construir diferentes figuras. Este juego puede ayudar a mejorar tu orientación, estructuración, razonamiento espacial y coordinación viso-motora y más para responder correctamente en los exámenes.



A. 3C - 3A - 1D

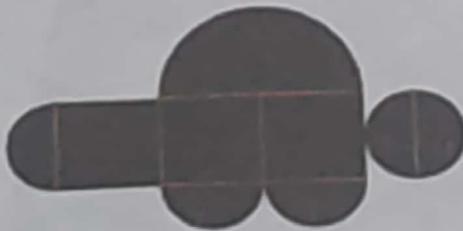
~~B.~~ 3A - 1D - 5C

C. 1D - 4C - 2A

D. 1D - 4A - 4C



Figura 7. Ejemplo de pregunta realizada a partir de figuras Tangram circulares.



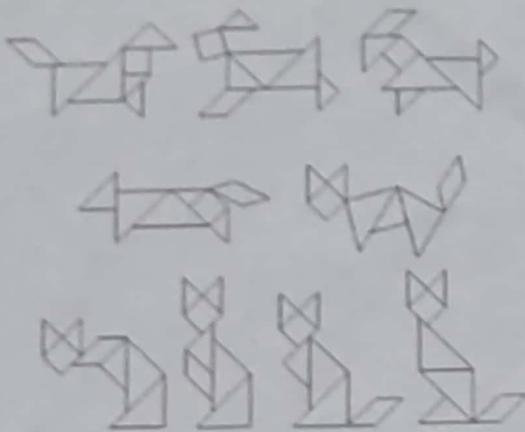
B. 3A - 1D - 5C

Figura 8. Respuesta a la pregunta

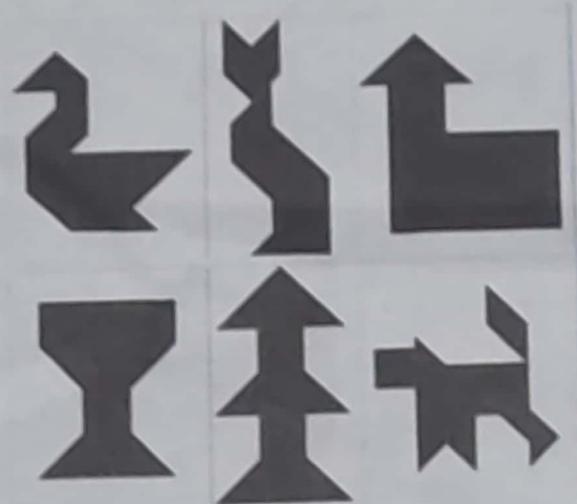


3. Construir con papel un tangram según el video tutorial <https://www.youtube.com/watch?v=VPsyN59k1WA> y realizar dos (2) figuras en modo sencillo (ver imagen) y dos (2) figuras en modo complejo (ver imagen). Tomar registro fotográfico de los resultados. Recuerda que en el modo complejo debes utilizar todas las fichas, y no puedes colocar piezas una sobre otra.

#### MODO SENCILLO



#### MODO COMPLEJO



#### EVALUACIÓN:

Para la evaluación de la actividad se tendrán en cuenta los siguientes aspectos: resolución de problemas, respuestas acertadas, creatividad, recursividad y presentación de su trabajo. También se tendrá en cuenta la fecha de entrega del mismo.

#### BIBLIOGRAFÍA:

Analizar imágenes: <https://www.youtube.com/watch?v=ro7-KTgJAnI>

Los siete temas clave en el análisis de la imagen:  
<https://www.portaldelau.com/temas-claves-analisis-imagen-unal/>

Análisis de la imagen: Preparación:  
<https://www.pasaralaunacional.com/2010/02/analisis-de-imagen-preparacion-hacia-el.html>