



LOS VIDEOJUEGOS

Hecho por Daniel Felipe Avila Mendez del curso 702 ☺



¿QUE SON?

- Un videojuego es una aplicación interactiva orientada al entretenimiento que, a través de ciertos mandos o controles, permite simular experiencias en la pantalla de un televisor, una computadora u otro dispositivo electrónico.
... Las máquinas creadas específicamente para alojar **videojuegos** se conocen como **árcade**



SU HISTORIA

- La **historia de los videojuegos** tiene su origen en la década de 1950 cuando, tras el fin de la Segunda Guerra Mundial, las potencias vencedoras de la guerra, construyeron los primeros superordenadores programables. Los primeros intentos por implementar programas de carácter lúdico (inicialmente programas de ajedrez) no tardaron en aparecer, y se fueron repitiendo durante las siguientes décadas. Los primeros videojuegos modernos aparecieron en la década de los 60, y desde entonces el mundo de los videojuegos no ha dejado de crecer y desarrollarse con el único límite que le ha impuesto la creatividad de los desarrolladores y la evolución tecnológica.² En los últimos años, se asiste a una era de progreso tecnológico dominada por una industria que promueve un modelo de consumo rápido donde las nuevas superproducciones quedan obsoletas en pocos meses, pero donde a la vez un grupo de personas e instituciones -conscientes del papel que los programas pioneros, las compañías que definieron el mercado y los grandes visionarios tuvieron en el desarrollo de dicha industria- han iniciado el estudio formal de la historia de los videojuegos. **Link para mejor explicación :**
(<https://www.youtube.com/watch?v=mWWp4tljXCk> vol.1)
(<https://www.youtube.com/watch?v=oD77htDqScI> vol.2)
(<https://www.youtube.com/watch?v=ptbOpoC86YE> vol.3)

PASADAS MAQUINAS



PRIMERA CONSOLA



EN LA MODERNIDAD



- Nombre: Daniel Felipe Avila Mendez
- Curso: 702
- Profesor(a) ANDREINA JUDITH BEAUME CASTILLO
- Materia: sistemas
- Colegio; José Joaquín casas chía
- Código del curso: 2

