**Manual de mantenimiento Preventivo y correctivo.**

HARDWARE PARA EL MANEJO DE APLICACIONES Y MEDIDAS DE SEGURIDAD DEPRESERVACIÓN

Arquitectura de los equipos de computo

En el entorno informático proporciona una descripción de la construcción ydistribución física de los componentes de la computadora. En general los sistemas informáticos se dividen físicamente en la unidad central del sistema y los diferentes periféricos.

Concepto de Hardware y software.

El hardware son todas las partes tangibles internas- externas de una computadora(teclado, mouse, monitor, impresora, disco duro, memorias usb,modems, conectores).El software está compuesto por todos los programas instalados(linux, windows,solaris), lenguajes de programación (java, visual basic, maya) y sistemas deaplicación- administrativos.

Clasificación de Hardware y Software.

 Partes internas:

Periféricos; Motherboard  RAM. Hard disk-disco duro Teclado Mouse Monitor  Bocinas

SW: S.O: WindowsLinux. SWLeng. Pág: PHP, Java, Asp.net.Sw. Aplicación: Office, LibreOffice, Messenger, Antivirus.

## Concepto de partes internas y su función.

## Motherboard:

## Conectar todo el hardware de la computadora.

##  Procesador: El cerebro procesa toda la información.

## Memoria RAM Almacena temporalmente los programas que se están ejecutando, es rápida de acceder.

Disco Duro: Es el corazón de la computadora, en el que se vacían archivos programados

Tarjeta de video Encargada de procesar los datos pendientes del CPUy transformarlos en información

Tarjeta de red: Permite que una computadora se pueda conectar a una red(internet)

Mantiene de manera temporal y accesible aquellos datos que son

### Concepto de Periféricos

### Aparatos o dispositivos auxiliares e independientes conectados a la unidad central de procesamiento de una computadora

###

### Dispositivos de entrada, Salida, Entrada-salida

### ImpresoraDispositivo encargado devolcar a papel lainformación que manejaun ordenador

### Monitor Mediante una interfaz, muestra los resultados del procesamiento de un ordenador. Bocinas Un altavoz es un dispositivo capaz de convertir energíaeléctrica en energíaacústica que se radia alaire. Cañon Aparato que recibe una señal de vídeo y proyecta la imagen correspondiente en una pantalla de proyección usando un sistema de lentes impresora multifuncional.

### Periférico que se conecta a la computadora que posee las siguientes funciones dentro de un único bloque físico: Impresora, Escáner. Fotocopiadora, ampliando o reduciendo el original Fax (opcionalmente)Lector de tarjetas. Monitor touch Pantalla sensible al tacto utilizando rayos infrarrojo

### Teclado Utiliza una disposición de botones o teclas, para que actúen como palancas mecánicas o interruptores electrónicos que envían información a la computadora.

### Mouse Permite al usuario desplazar un puntero en la pantalla y actuar sobre los elementos en la misma.