TALLER DE MAGNITUDES DERIVADAS

VELOCIDAD

La velocidad es una magnitud física que representa la **distancia recorrida por un objeto en un determinado intervalo de tiempo**. Una de las propiedades matemáticas de la velocidad es que es una **magnitud vectorial**, lo que quiere decir que la define un [vector](https://es.wikipedia.org/wiki/Vector) y como tal se ha de tener en cuenta la **dirección** de desplazamiento. Si no se tiene en cuenta la dirección, en física se habla de [celeridad o rapidez](https://es.wikipedia.org/wiki/Celeridad), una magnitud escalar con las mismas dimensiones de espacio y tiempo que la velocidad pero que no es vectorial.

Para calcular la velocidad, basta con dividir la distancia recorrida entre el tiempo transcurrido

**ACELERACION**

La aceleración es una magnitud relacionada con la velocidad, pues mide la **tasa de cambio de la velocidad en un período dado**.

Si el objeto cambia de velocidad, ese cambio es medido con la aceleración, que se calcula como la **diferencia de velocidad por unidad de tiempo**

Realiza los siguientes cambios de unidades de velocidad:

a) 15 m/h a km/h.

b) 25 m/s a km/h.

c) 7,25 m/min a m/s.

d) 81,52 Km/h a m/s

Realiza los siguientes cambios de unidades de aceleración:

a) 15 m/h2 a Hm/h2.

b) 186 m/s2 a km/s2

c) 37,65 m/min2 a mm/ min2

d) 24,25 Km/h2 a m/h2

e) 65,2 cm/s2 a m/s2