**ACUERDO PEDAGÓGICO DE INFORMÁTICA GRADO 3 PERIODO III**

**Pregunta problematizadora:** ¿Qué puedo hacer Enel programa Paint utilizando todas las herramientas que ofrece?

**FIN EN MENTE:** Que el estudiante reconozca que los diversos programas que se encuentran en el computador tienen un fin especifico, a través del trabajo con los más sencillos hasta llegar a otros de mayor complejidad

**Componente:** Solución de problemas con tecnología.

**TEMÁTICAS:**

Herramientas de Paint. Cuadro de colores de Paint. Algunos avances tecnológicos importantes en la sociedad, a través de la historia, Prácticas en la sala de sistemas.

**El estudiante se compromete a:**

Tener en cuenta que el área de tecnología e informática es igual de importante a las demás áreas del conocimiento, es por eso que debe: **TRAER SIEMPRE EL CUADERNO LOS DÍAS VIERNES Y NO FALLAR A CLASES,** si falla debe presentar excusa en el formato institucional y venir igualado e las actividades, pedir el material de clase con anticipación. Asimismo, debe presentar las actividades ordenadas, limpias y con letra legible.

Mantener el orden y disciplina en el salón de clases y en las prácticas, Cuidar la Tablet asignada para su trabajo. Cualquier daño debe responder por el mismo. Mantener aseado el sitio de trabajo en las prácticas y en el aula de clase.

Desplazarse a las prácticas en orden, conservando la disciplina.

Mis compromisos para este periodo III son: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

** INSTITUCION EDUCATIVA TÉCNICA JOAQUIN PARIS**

 **SEDE SAGRADO CORAZÓN**

 ***Nuestro compromiso 2022” Generar satisfacciones compartidas”***

**Pregunta problematizadora:** ¿Qué puedo hacer Enel programa Paint utilizando todas las herramientas que ofrece?

**FIN EN MENTE:** Que el estudiante reconozca que los diversos programas que se encuentran en el computador tienen un fin especifico, a través del trabajo con los más sencillos hasta llegar a otros de mayor complejidad

**Componente:** Solución de problemas con tecnología.

**TEMÁTICAS:**

Herramientas de Paint. Cuadro de colores de Paint. Algunos avances tecnológicos importantes en la sociedad, a través de la historia, Prácticas en la sala de sistemas.

**El estudiante se compromete a:**

Tener en cuenta que el área de tecnología e informática es igual de importante a las demás áreas del conocimiento, es por eso que debe: **TRAER SIEMPRE EL CUADERNO LOS DÍAS VIERNES Y NO FALLAR A CLASES,** si falla debe presentar excusa en el formato institucional y venir igualado e las actividades, pedir el material de clase con anticipación. Asimismo, debe presentar las actividades ordenadas, limpias y con letra legible.

Mantener el orden y disciplina en el salón de clases y en las prácticas, Cuidar la Tablet asignada para su trabajo. Cualquier daño debe responder por el mismo. Mantener aseado el sitio de trabajo en las prácticas y en el aula de clase.

Desplazarse a las prácticas en orden, conservando la disciplina.

Mis compromisos para este periodo III son: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.