

Normas de seguridad y de

Mantenimiento

Conocer las normas de seguridad y de mantenimiento de los

equipos,

Arquitectura de los equipos de cómputo

En el entorno informático proporciona una descripción de la construcción y distribución física de los componentes de la computadora

Clasificación de Hardware y Software

Motherboard

RAM.

Hard disk -

disco duro

teclado

mouse

monitores

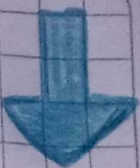
gabinas

Periféricos

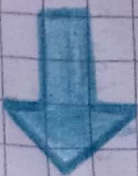
HW

Partes internas

13/03/2021



S.O: windows y Linux.



Ling. pag: PHP, Java, ASP, net.

SW:



SW: Aplicación: Office, LibreOffice, Messenger, Antivirus.

Concepto de partes internas y su función

Componentes:

- **motherboard:** Conectar todo el hardware de la computadora.
- **procesador:** El cerebro procesa toda la información.
- **memoria RAM:** Almacena temporalmente los programas que se están ejecutando, es rápida de acceder.
- **Disco Duro:** Es el corazón de la computadora, en el que se vacían archivos programados.
- **Tarjeta de video:** Encargada de procesar los datos pendientes del CPU y transformación en información.
- **Tarjeta red:** Permite que una computadora se pueda conectar a una red (Internet).
- **Memoria Cache:** mantiene de manera temporal y accesible aquellos datos que son requeridos para realizar funciones o tareas.
- **Unidad de CD o DVD:** Permite leer el contenido del disco óptico insertado en ella.

Dispositivos de entrada - salida - Entrada - Salida

- **Impresora:** Dispositivo encargado de volcar a papel la información que maneja un ordenador.
- **Monitor:** mediante una interfaz, muestra los resultados del procesamiento de un ordenador.
- **Bocinas:** un altavoz es un dispositivo capaz de convertir energía eléctrica en energía acústica que se radia al aire.
- **Cañón:** Aparato que recibe una señal de vídeo y proyecta la imagen correspondiente en una pantalla de proyección usando un sistema de lentes.
- **USB:** Conexión que permite conectar al ordenador determinados aparatos (periféricos) como la impresora, MP3, mouse.
- **Monitor touch:** pantalla sensible al tacto utilizando rayos infrarrojos.
- **teclado:** utiliza una disposición de botones o teclas para que actúen como palancas mecánicas o interruptores electrónicos que envían información al computador.
- **mouse:** permite al usuario desplazar un puntero a la pantalla y actuar sobre los elementos en la misma.