

MARTES

ANEXO

Crecer es más fácil de lo que parece

Erase una vez, un niño llamado Jorge, que cuando jugaba baloncesto tenía que correr desde media cancha para tomar impulso y lograr encestar, porque era bajo de estatura.

Cuando jugaba patineta con sus amigos, todos tocaban las ramas de los árboles, menos Jorge, porque no lograba alcanzarlas.

Un día, se le apareció un hada y Jorge le dijo: «Ayúdame a crecer!»

El hada sopó polvo mágico de zinc sobre Jorge, porque este es un mineral que ayuda a crecer y fortalecer los huesos. Luego desapareció.

A la mañana siguiente, Jorge era tan alto que las hojas de los árboles lo lastimaron los ojos y se hizo un chinchón con la lámpara del techo, ¡por muy alto también le causaba problemas!

Esa noche, Jorge le pidió al hada que lo regresara a su tamaño normal y prometió comer bien en la mañana, tarde y noche, los siete días de la semana, para crecer. El hada le cumplió su deseo y antes de irse le sugirió que comiera pescado, mariscos y nueces, porque contienen zinc. Jorge cumplió su promesa y con el tiempo creció y pudo encestar el balón sin mayor esfuerzo.

Auto: Cristina García García (guionista)
Adaptación:
100 palabras



INSTITUCION EDUCATIVA MIGUEL DE CERVANTES SAAVEDRA
GRADO: TRANSICION PLAN DE
CLASE

PROYECTO 3: EL MARAVILLOSO MUNDO DE LA NATURALEZA



PIPA

PIPA



MUNDO

MUNDO



MONO

MONO



PEZ

PEZ



PAPA

PAPA



MAPA

MAPA



PUMA

PUMA



POZO

POZO



MESA

MESA



MIAU

MIAU



INSTITUCION EDUCATIVA MIGUEL DE CERVANTES SAAVEDRA
GRADO: TRANSICION PLAN DE
CLASE
PROYECTO 3: EL MARAVILLOSO MUNDO DE LA NATURALEZA

TRAJE TIPICO DEL TOLIMA

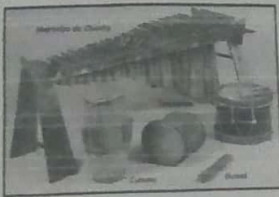




INSTITUCION EDUCATIVA MIGUEL DE CERVANTES SAAVEDRA
GRADO: TRANSICION PLAN DE
CLASE

PROYECTO 3: EL MARAVILLOSO MUNDO DE LA NATURALEZA REGIONES FOLCLORICAS DE COLOMBIA (TAREA)

REGION. AMAZONICA



REGION PACIFICA



REGION ANDINA



Región Andina Antioquia

Región de Antioquia



Región de Antioquia

Región de Antioquia
Región de Antioquia
Región de Antioquia

Traje típico



Comida típica



