



INSTITUCION EDUCATIVA MIGUEL DE CERVANTES SAavedra

GRADO: TRANSICION

PLAN DE CLASE

PROYECTO 3: EL MARAVILLOSO MUNDO DE LA NATURALEZA

moril

ACTIVIDADES DIA JUEVES



SALUDO: ¡Buenos días – Good morning!
ORACION: Ave María
FECHA DE HOY
CUENTO:



LOS 7 HABITOS/ 4 HABITO GANAR GANAR
JUGUEMOS CON EL ARBOL DE LOS VALORES
CUENTO DE LA RESPONABILIDAD
<https://www.youtube.com/watch?v=CtEel3KfCgI>
<https://www.youtube.com/watch?v=W090mQB4bE>
<https://www.youtube.com/watch?v=rWLDLbQXQ4>
https://www.youtube.com/watch?v=YBnh3CB0x_U

ACTIVIDAD PEDAGOGICA

Las palomas y el árbol de cristal

Esta era una familia de palomas que vivía en el kiosco del parque de un pueblo, y pasaba sus días entre aleteos y mucha bulla. Todo el pueblo las conocía por eso.

Un día, pintaron el kiosco y cuando las palomas quisieron posarse sobre él, se hincharon las patas con pintura. Entonces se mantuvieron volando todo el día.

Empezó a caer la noche, y las palomas empezaron a buscar un lugar donde descansar. Vieron un árbol que les llamó la atención, era un árbol grande, brillante, blanco y con ramas largas. A las palomas les pareció un árbol llamativo y dispusieron pasar la noche en él.

Todas las palomas volaron hacia el árbol, pero cuando se colocaron sobre una de las ramas, esta se quebró. Las bulliciosas palomas tuvieron que alojarse en otra rama. Esa rama empezó a rajarse y también se quebró como la anterior.

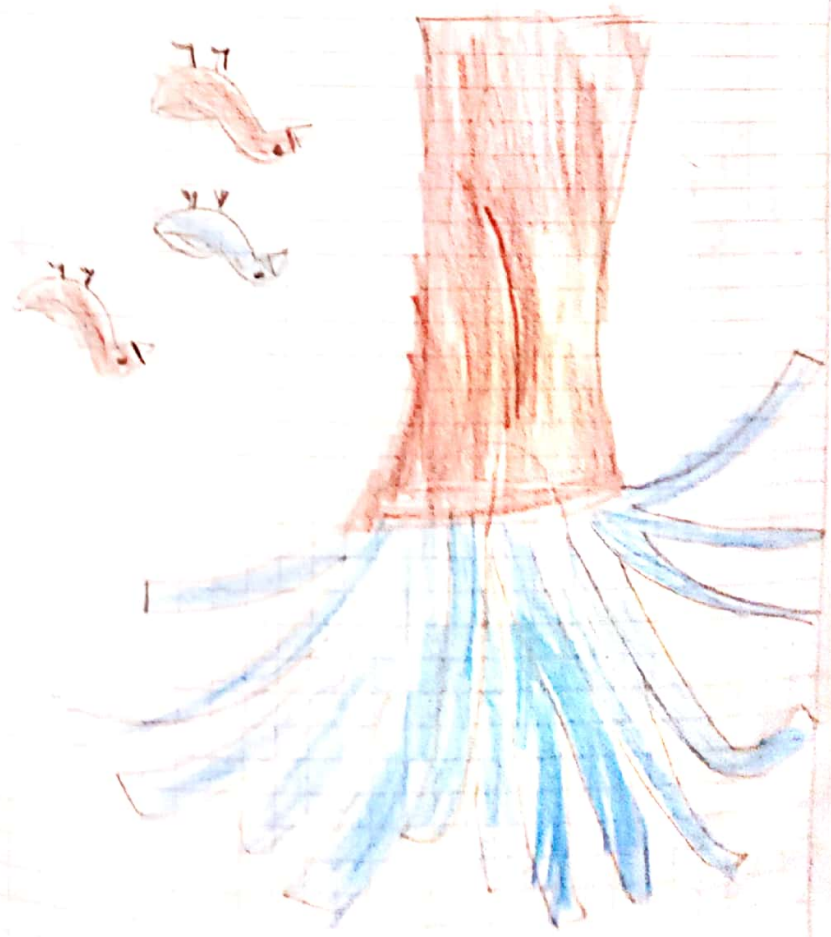
Las palomas se dieron cuenta de que el árbol era de cristal y que si querían descansar y pasar la noche en él, tenían que estar calmaditas. Fue así como en el parque por fin hubo una noche silenciosa y tranquila, y las palomas pudieron descansar.

(Cuento de la familia de palomas)
Adaptación
Las palomas



Jueves 3 de junio

Jueves 3 de junio



Jueves 3 de junio



Respeto

Respeto

Respeto

Jueves 3 de junio

Jueves 3 de Junio

4. Albito Ganar 😊 ganar

Responsabilidad



Respeto

Respeto



Responsabilidad



Compartir



equilibrio



La amistad



La igualdad



Jueves 3 de junio

Jueves 3 de junio