

EL BALON MANO

clase maestra

Realiza un esquema conceptual del tema

Balon mano.

El balonmano o handball es un deporte de pelota en el que se enfrenta dos equipos. Además del balonmano en interior, aun hay otras dos variantes. Una de ellas es el balonmano playa, muy común en zonas de costa y otra de ellas es el orientado a niños, el mini-balonmano.

Historia

Para establecer los orígenes del balonmano, los investigadores tratan de buscar similitudes y puntos de contacto con juegos propios de los griegos y de los romanos.

Modo de juego

El balon mano se juega en dos partes de 30 minutos con un descanso de 10 minutos. Hay 12 jugadores, de los que solo pueden jugar 7 al mismo tiempo. Todos los jugadores deben estar en su mitad del campo correspondiente.

El terreno de juego

El terreno de juego es rectangular y tiene una medida de 40m x 20m. En él podemos distinguir: **Área de portería:** delimitada por una línea continua a 6m de la portería. Indica la zona en la que solo puede estar el portero.

Línea de golpe franco: es una línea discontinua situada a 9 metros de la portería.

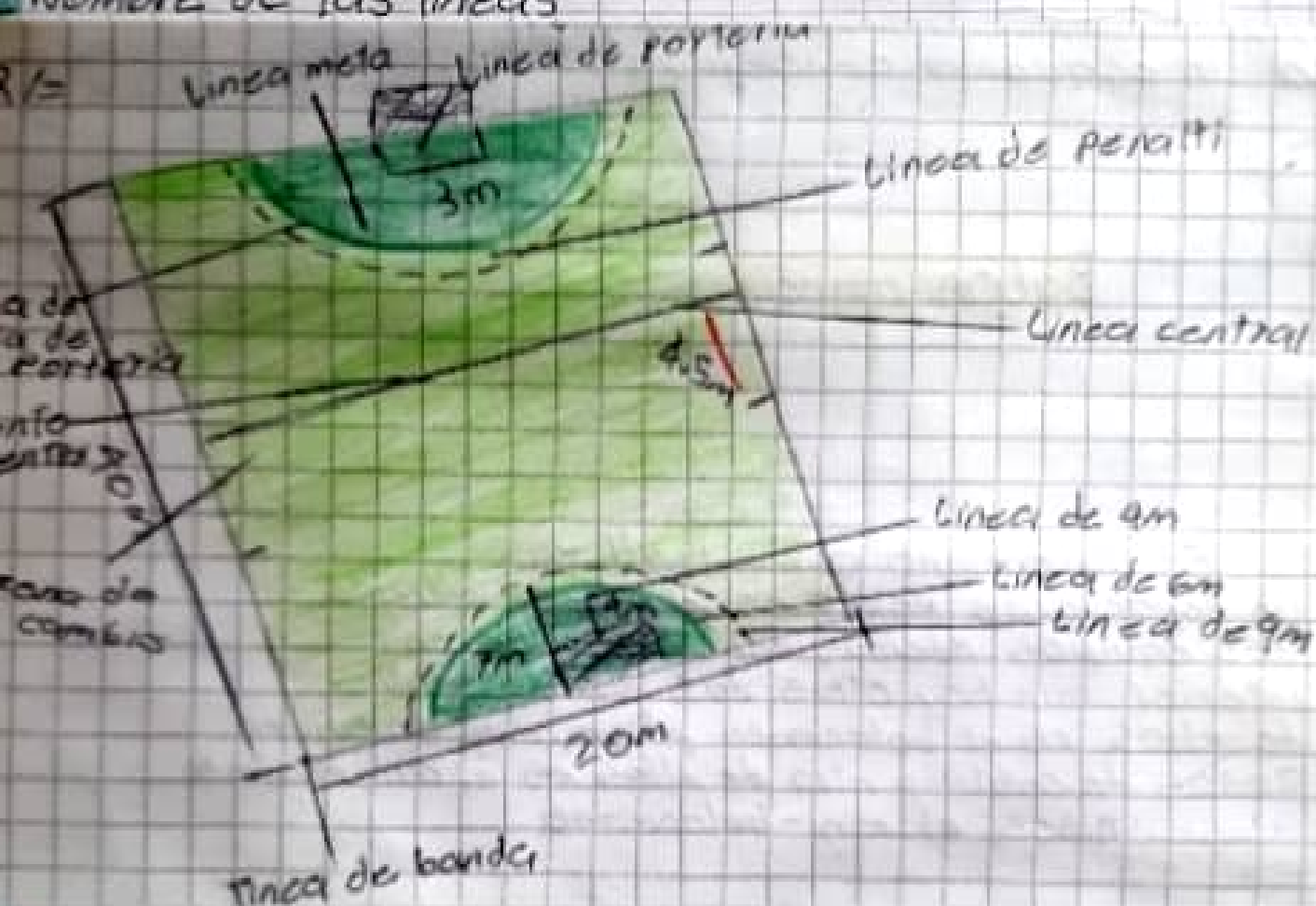
Línea de penalti: a 7 metros de la portería es el lugar desde donde se lanzan los penaltis.

Línea de 4 metros: es la línea hasta la que puede salir el portero cuando le lanzan un penalti.

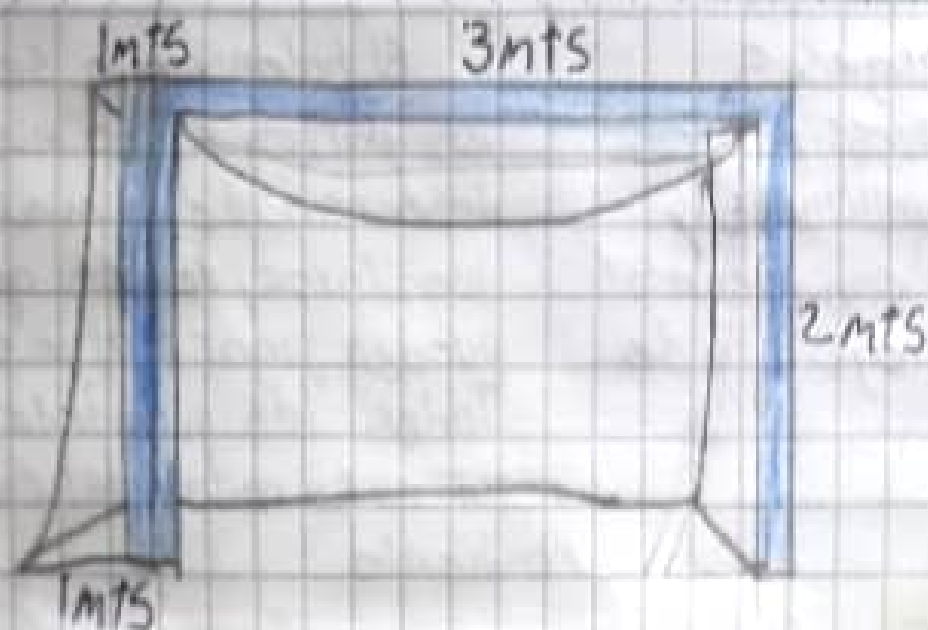
Dibujar

1. Campo de juegos con sus medidas

2. Nombre de las líneas

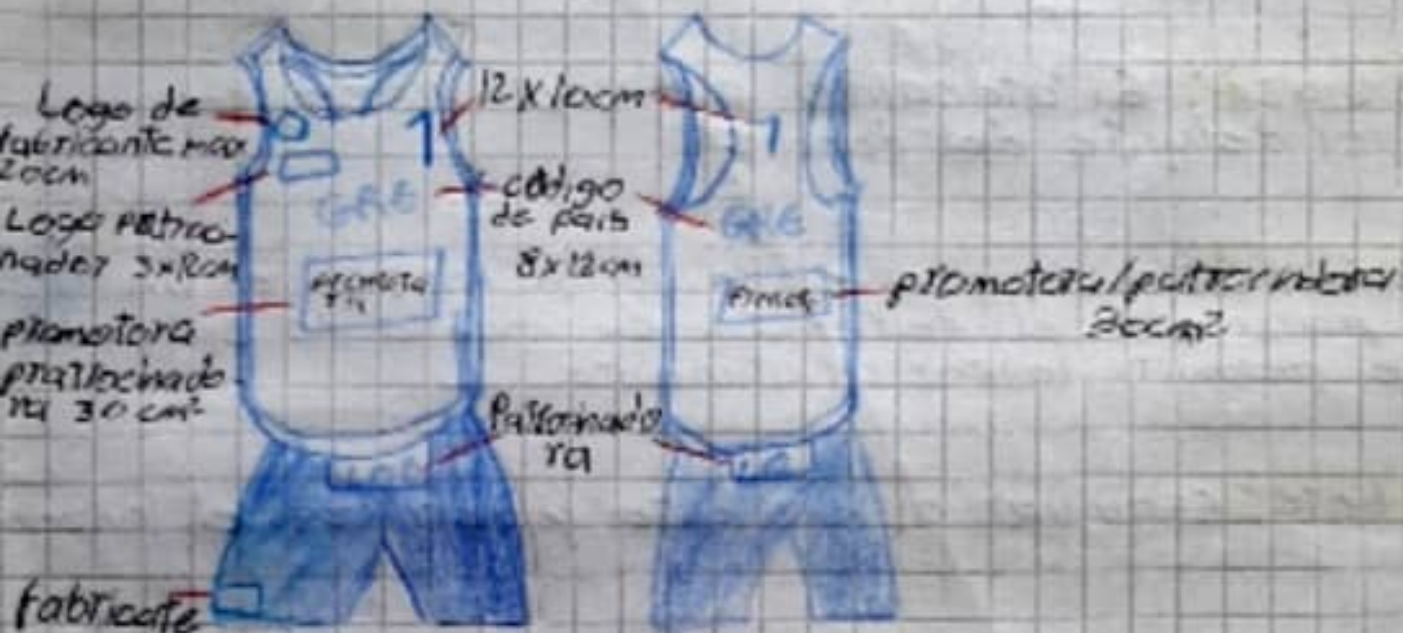


3. Portería con medidas

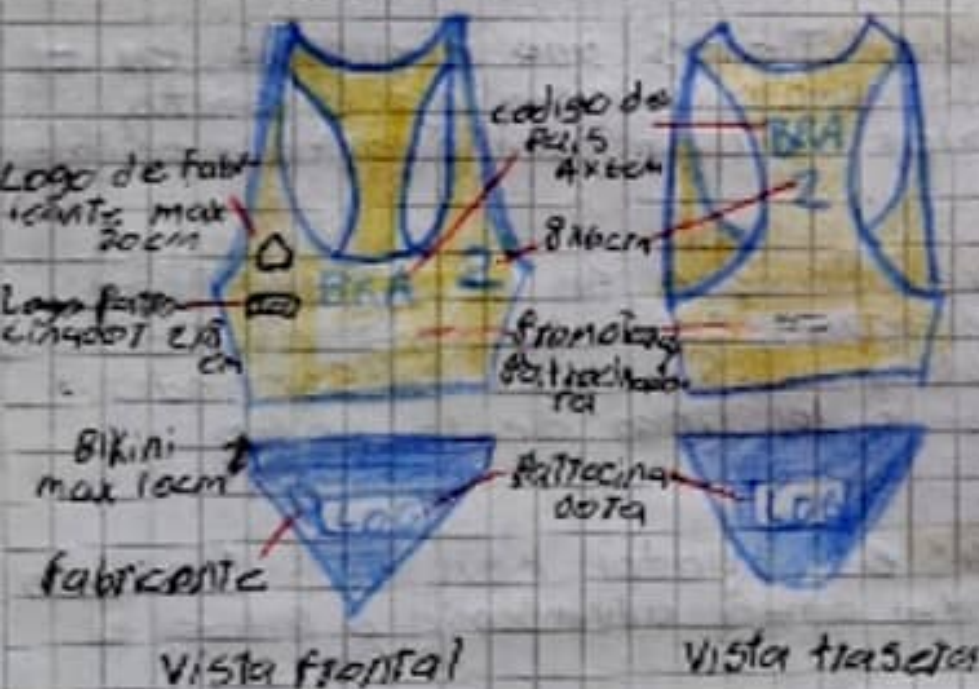


Dibuja o recrea los uniformes y describe sus características

Uniforme de juego masculino



Uniforme de juego femenino



Realizar una tabla donde identifique los tipos de recepción y describa y realice un dibujo

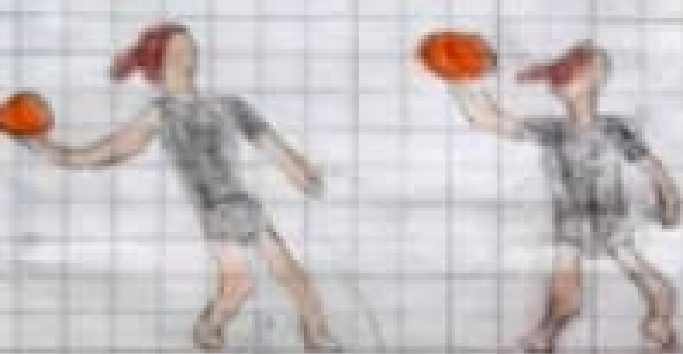
Recepción

- 1 altura media
- 2 altura alta
- 3 altura baja
- 4 Recepción en Salto
- 5 Frontales
- 6 Diagonales
- 7 En función de dirección del pase y orientación del receptor
- 8 Laterales



Identifique los diferentes tipos de lanzamiento y realice su representación gráfica

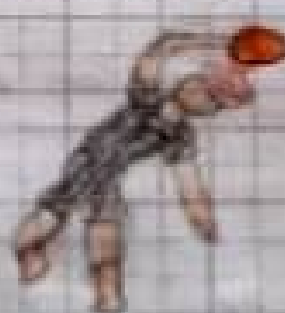
Clasico con quexo



Le pandero



Rectificado





Realiza un mentefactos de los tipos de saques y recepción

SAQUES Y RECEPCIÓN

- Saque de arbitro
- Saque de centro



Se marca Saque de arbitro cuando el balón toca el techo o algun aparato fijo sobre el area de juego. Los jugadores cuando el arbitro lanza el bala deben encontrarse por lo menos a 3 m del arbitro

Todos los jugadores de ambos equipos estan en su propio lado de la cancha y los adversarios a 3 m del jugador que realice el saque

-TIPOS-

- Recepcion con Parada
- Recepcion a la altura de pecho
- Recepcion con una mano
- Recepcion desde la cancha hacia abajo
- Recepcion de bolas picadas y ~~pasadas~~ globadoras
- de bolas muy altas
- de rascados

es la mas usada, tanto estando con los pies en el piso como el aire

Se usa con balones que vienen de los hombros para arriba

Son balones suaves y con poca fuerza

6 En la siguiente tabla completa



REGLAS

La cantidad de pasos son 3

El partido dura 60 minutos
2 tiempos de 30 minutos

El único que puede entrar
en el área de handball es
el arquero

Cada equipo dispone de 3
Tiempos muertos

Si el refri se da cuenta
que el equipo no está
jurando con intención
de hacer un gol el
Juez levanta la mano
en señal de pasivo

Si la pelota se va
fuera de la ~~area~~
cancha Sacará el equip
o contrario del que tiro
el balón

La cantidad de jugadores
son 16

Si la defensa toca el
balón el otro equipo sa
cará un tiro de esquina

el número de cambios
es ilimitado

Solo es permitido
hacerle pase al portero
cuando este afuera del
area

En el penalti el jugador
no puede mover el
pie de apoyo

FALTAS

Empujar de atrás o en el aire

Cuando pisa una línea del
area rival

Estar dentro del area

Empujon de frente

al exceder la cantidad
permitida de pasos

Tomar defensa del frente

Cuando un jugador pica el
balón con ambas manos al
mismo tiempo

Cuando un atacante choca
con un defensor quieto

7 Escribe por que lo sancionan con:

tarjeta amarilla: cuando un jugador tiene una conducta atirreglamentaria, se excede en el contacto con un rival o actúa de manera antideportiva

tarjeta roja: se produce ante una situación que puede reportar peligro y que se considere antideportivo

8 faltas del atacante:

Pasos: al excederlos

Dobles: cuando un jugador pica la pelota con ambas manos al mismo tiempo

Falta de ataque: cuando un atacante choca contra un defensor quieto

Pisa línea: si un jugador pisa la línea del área rival

Falta de la defensa:

Estar dentro del área: si un jugador esta defendiendo dentro de su área

Empujon de frente: si un defensor empuja de frente a un rival

Empujar de atrás o en el aire: si un defensor empuja de ~~frente a un rival~~ a un rival estando en el aire o de espaldas

9 Realiza una sopa de letras

A N G A N O I C P E C E R D A R P
 T O P O N E N T E R S O L O L M D
 A L E V N A D A U A E M A S A A O
 C E B E B A E S Q U I V A R N N I
 I T J A N O S B A L O N L A Z O N
 A B U D M R O Z S Y A E O B A N T
 R S G E C A F S T U J C T F M A O
 L Q A T B E O R P Q O D S I I L O
 A R D I Z R I O N M G F I N C A R
 U A O L T E A A B L A G R T N A T
 C E R N B I N C D K D M C A T S I
 T U E L E S G E F J O T N M O N B
 E C S A L A I G H I R O A E L I R
 A D V E R S A R I O E P S D E L A
 T E E S I L A T A Q U E P R T E P
 S T R A V E E N A H D L O F N W E
 A I N F A L T A G U E L A R E A N
 G N O P L B E B I E F A T O R I A
 R A E R R Y F O M L E B I A F L L
 R H Y A O B O K U J N D D H Q L E
 N O P E N A L T I J S N L C E E S
 G E I A N A S A S A O A A C R R M
 O M O S A L G E R A R H M H A C O

- Adversario ● Recepcion
- Balon ● Lanzamiento
- Centro ● Oponente
- Arbitro ● Saque
- Finta ● Mano
- Esquivar ● Jugadores
- Rival ● defensor
- Frente ● handball
- Area ● Reglas
- falta ● atacante
- penalti ● penales