

Conducción con el empeine exterior e interior:

Ambas partes son las superficies de contacto más utilizadas por los jugadores, aunque se trata de un tipo de conducción difícil de aprender. Consiste en la alternación de golpes al balón con el empeine exterior y el empeine interior.

Conducción con el empeine total:

Esta superficie de contacto puede ser empleada al mismo tiempo que el empeine exterior e interior, consiguiendo así una conducción más rápida y efectiva.

Conducción con la planta del pie:

Gracias al empleo de esta superficie de contacto, el balón estará protegido, por lo que el jugador podrá salir en cualquier dirección. Con la práctica se puede lograr una conducción en línea recta, aunque generalmente suele ser lateral.

Conducción con el muslo, la cabeza y el pecho:

Estas superficies apenas son utilizadas debido a la gran dificultad que conlleva manejar el balón con ellas.

No obstante, la conducción también puede ser diferente -
- **marfil** - iada según la trayectoria

tría del balón, la cual puede ser lineal, con giros, en zigzag y curva, o dependiendo de la presencia del oponente, pudiendo ser dorsal, lateral, frontal y sin oponente.

* Enumere y explique las clases de saque.

* 1. El saque de portería: Es ejecutado por el portero, para este saque, no es necesario el toque del silbato por parte del árbitro. Se realiza desde el área de portería, por encima de la línea del área de portería.

*2. El saque de banda:

Es una forma de reanudar el juego. Este saque es concedido cuando el balón traspasa en su totalidad la línea de banda.

*3. El saque de esquina: Es un

método de reanudación, que es empleado (~~en caso~~) cuando, el balón (+) sale por la línea de fondo del terreno del equipo (equipo A) y otro jugador del mismo equipo la toca, o que se vaya afuera luego de despejar un tiro al arco.

* Escribo las reglas básicas del fútbol sala.

R\=

* Dimensiones del campo.

* Duración del partido.

* Partidos de eliminatoria.

* Tanda de Penaltis.

* Cambios.

* Saques de banda.

* Faltas.

* Doble Penalti.

* Tarjetas.

marfil

* Último jugador.

* Libre (≠) indirecto.

* Lanzamiento de falta.

* Salida del portero.

* Portero jugador.

* Córneis.

* Penalti.

* Tiempo muerto.