

EL VOLEIBOL

**MARTHA LILIANA OVIEDO
ROJAS**

10-1

2021

El Voleibol

1. Realizar un esquema conceptual
2. Dibujar el campo de juego con zonas, líneas y medidas del campo
3. Realizar el gráfico del gesto de como se realiza los diferentes tipos de saques, remates y bloqueos.
4. Realizar la presentación gráfico de la posición de los jugadores
5. Que es la rotación y realiza un gráfico de como se ~~realiza~~ ejecuta
6. Enumere las faltas mas comunes en el voleibol

Solución

VOLEIBOL

Dos equipos se enfrentan
terreno liso, separados por
una red.

El equipo ganador
es el que acumula 25
puntos

Tiempo de descanso
máximo 30 seg. por
set y es solicitado
por el capitán

Fundamentos técnicos

- Servicio o saque
- Recepción
- Bloqueo
- Recepción
- Pase
- Ataque y
remate

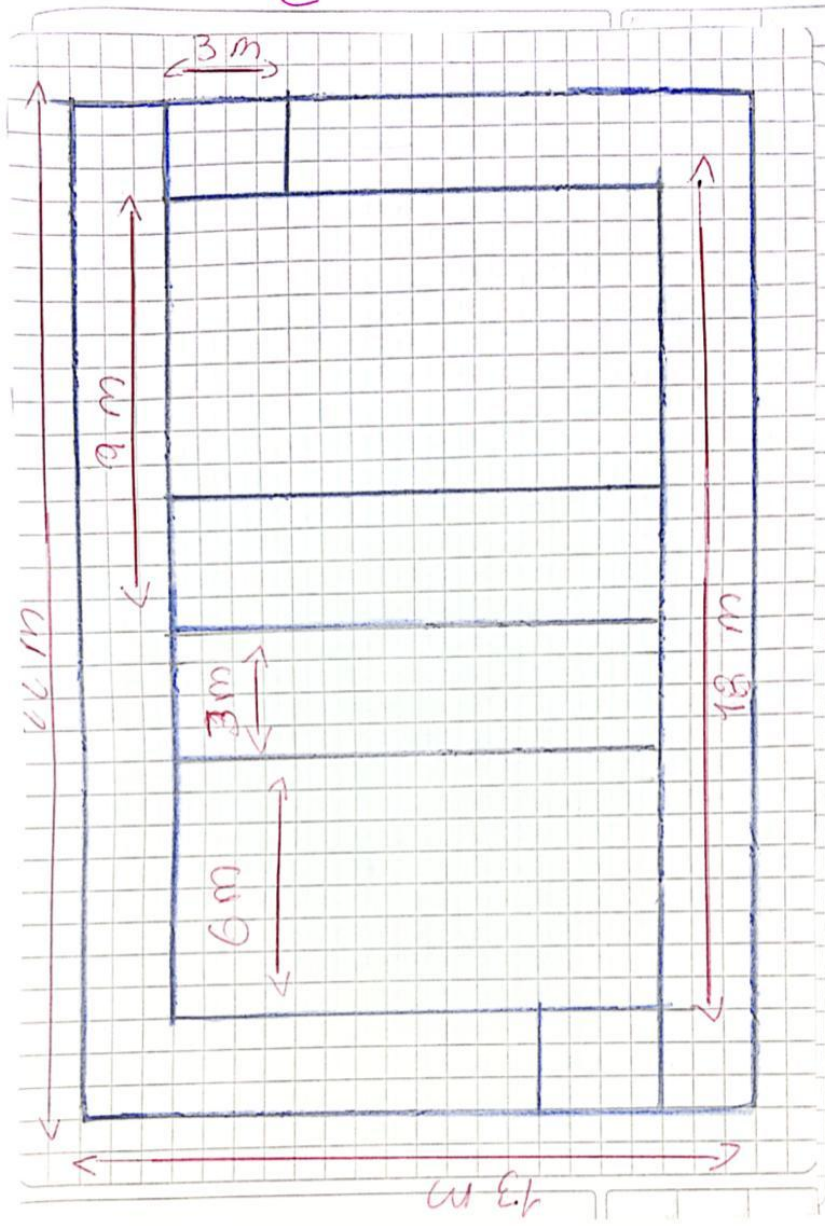
Campo de juego

Rectángulo de 18 m
de largo por 9 m de ancho
dividido por una red central

Materiales
- Balón
- Red
- Uniforme
- Campo de
juego

Durante el
partido inter-
viene dos
árbitros, el
principal y el
asistente

2





4

1

5

6

2

3

4

2

3

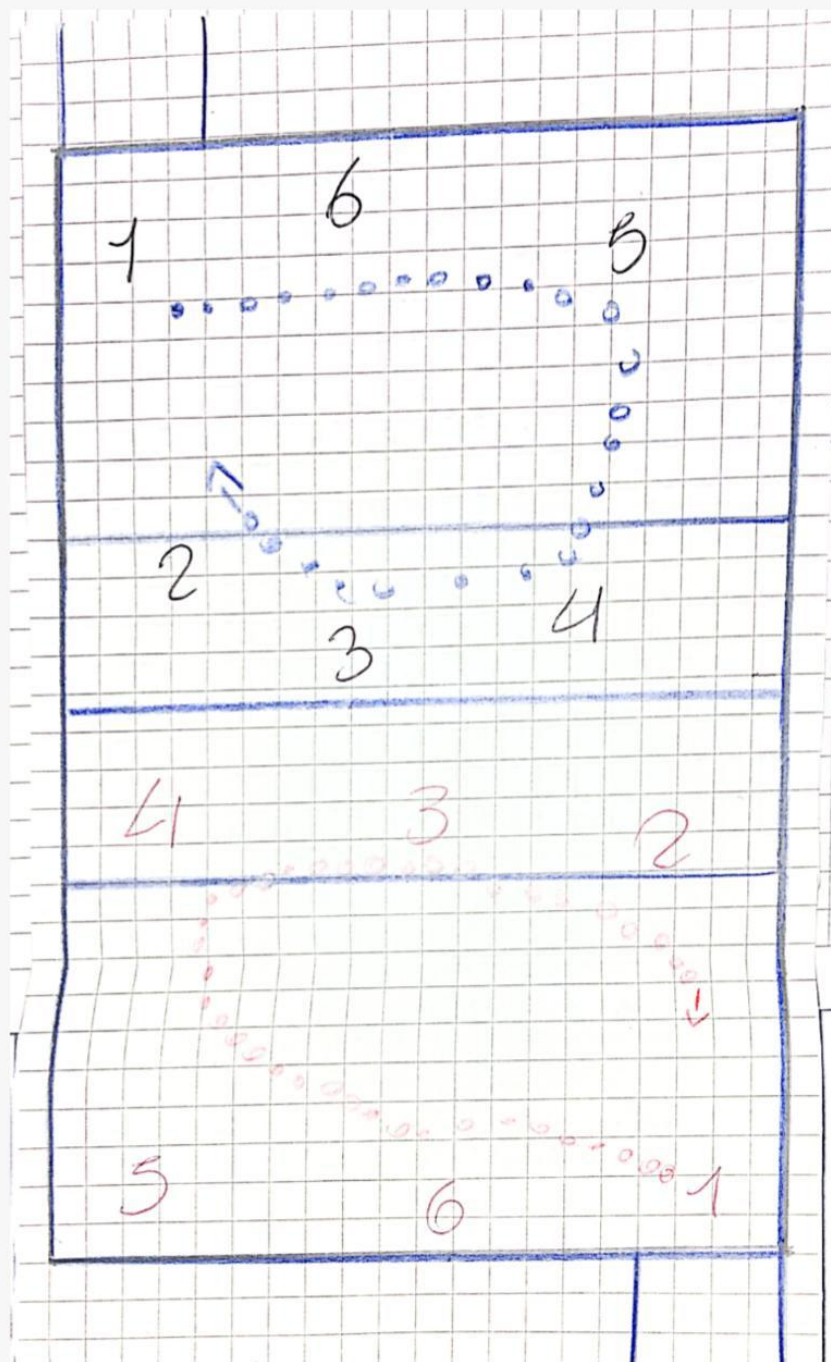
11

9

5

1

5. Rotación es el movimiento de cambio de orientación de un cuerpo o un sistema de referencia de forma que una línea llamada eje de rotación o un punto permanece fijo cuando el eje gira. Por el centro de masa o gravedad se dice que el cuerpo gira sobre sí mismo.



6. - Cuatro toques: un equipo tiene derecho a un máximo de tres toques ~~con~~ contar el de bloqueo para devolver el balón al campo contrario. Además golpear el balón al contrario, podemos golpear el balón con cualquier parte del cuerpo

- Toque asistido: un jugador/a no ~~para~~ ayudarse de nada ni de nadie para realizar un toque de balón

- Retención: un jugador/a no golpea el balón sino que lo ~~tiene~~ lanza o lo retiene

- Golpes consecutivos: un jugador/a no puede dar más de dos golpes seguidos. A excepción del bloqueo ~~que no se toma en cuenta~~

- FAITA DEL ZAGUERO: un jugador zaguero nunca puede hacer pasar el balón al otro lado del campo, golpeando el balón por encima del borde superior de la red desde la zona de ataque

- FAITAS de posición: en el momento del saque los jugadores no se encuentran en el lugar que le corresponde, se sanciona con pérdida de la jugada y rectificación de las posiciones

- FALTAS de saques: Se comete cuando el saque no se ejecuta correctamente o se infringe el orden de saque. No está permitido bloquear el saque del equipo contrario. Solo se dispone de un intento para realizar el saque.

- PEGAR un jugador no podrá nunca tocar la red, ni sobre pasar el espacio existente por encima de la red, ni sobrepasar el espacio existente por encima de la red ni por debajo. Sin embargo el balón sí podrá tocar la red, incluso si se trata de saque.