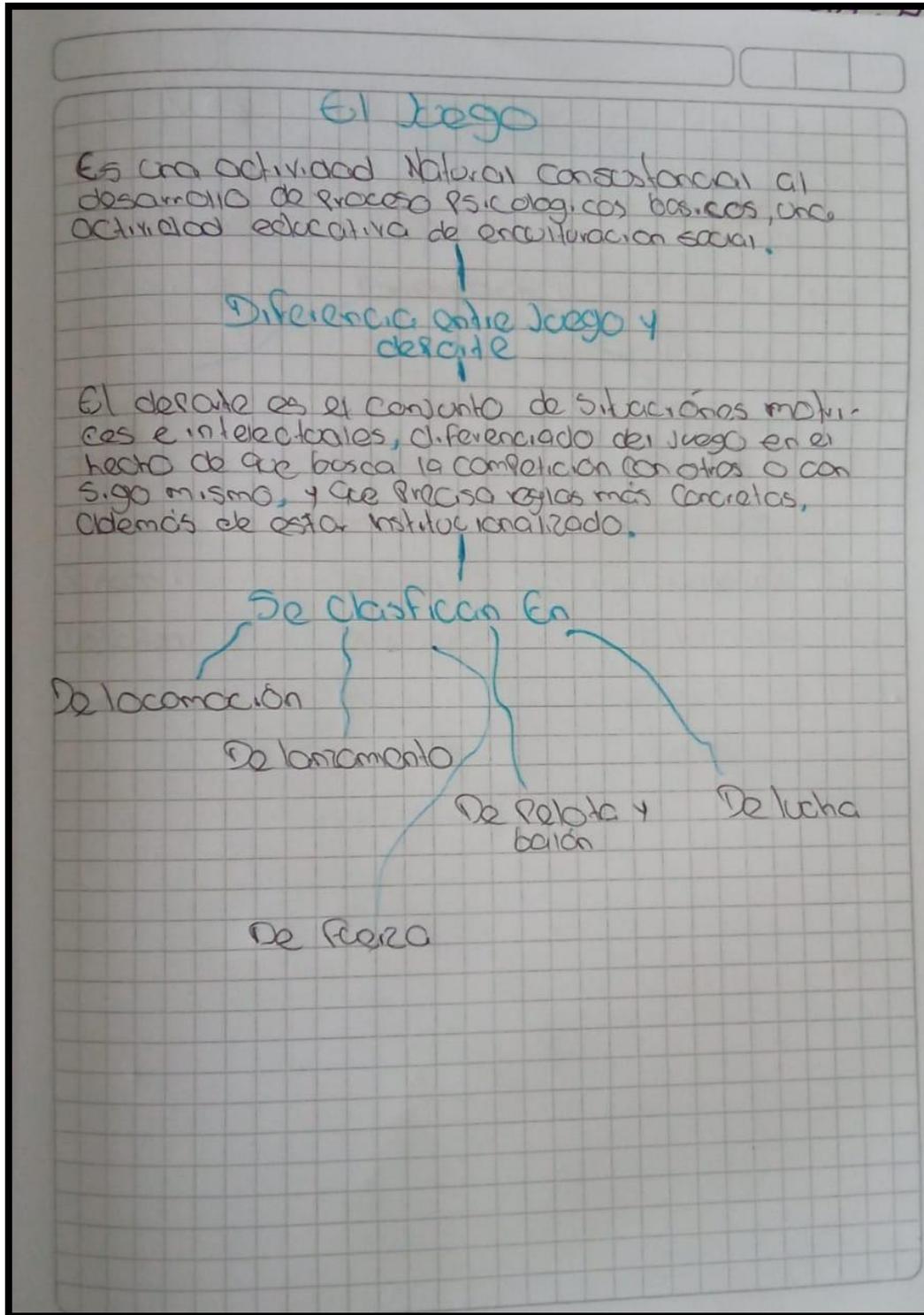


LA RECREACION Y LUDICA

Realiza un esquema conceptual de tema



Describe el juego:

YOYO

El movimiento básico del yoyo consiste en dejarlo caer desenrollando la cuerda sostenida por el otro extremo en un dedo de la mano y luego hacerlo volver a subir, enrollando nuevamente el cordel.

El Ludo

El Ludo es un juego de mesa. Se trata de que se pueda usar el uso de un tablero con casillas numeradas y cuatro salidas. Cada participante dispone cuatro fichas que debe tratar de llevar a la casilla central, enlazando de acuerdo a lo que determina el dado.

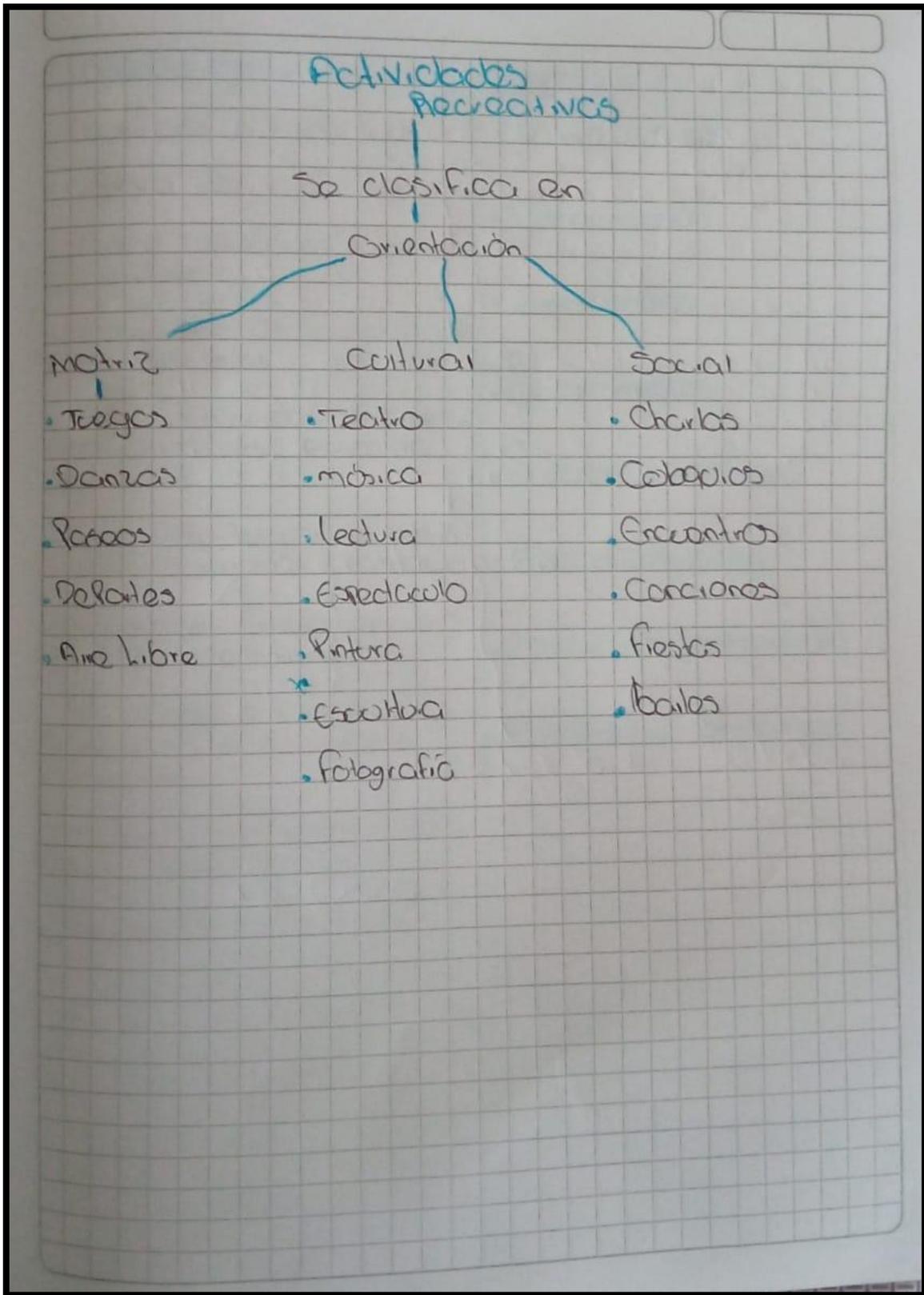
La Yermis

- Se juega entre dos equipos sin límite.
- Al equipo que está panchado ~~se~~ no se le vale caminar. Con la pelota solo puede hacer pases entre sus propios compañeros.
- El equipo a la defensiva usa cates o palos para des-pear la pelota y panchar a sus rivales.

Policias y ladrones

Consiste en dividir a los jugadores en dos grupos iguales. Uno de perseguidores "Policias" y el otro que huye "ladrones". Al ser atrapado un ladrón es llevado a un lado del campo de juego, en un lugar designado previamente llamado "carcel".

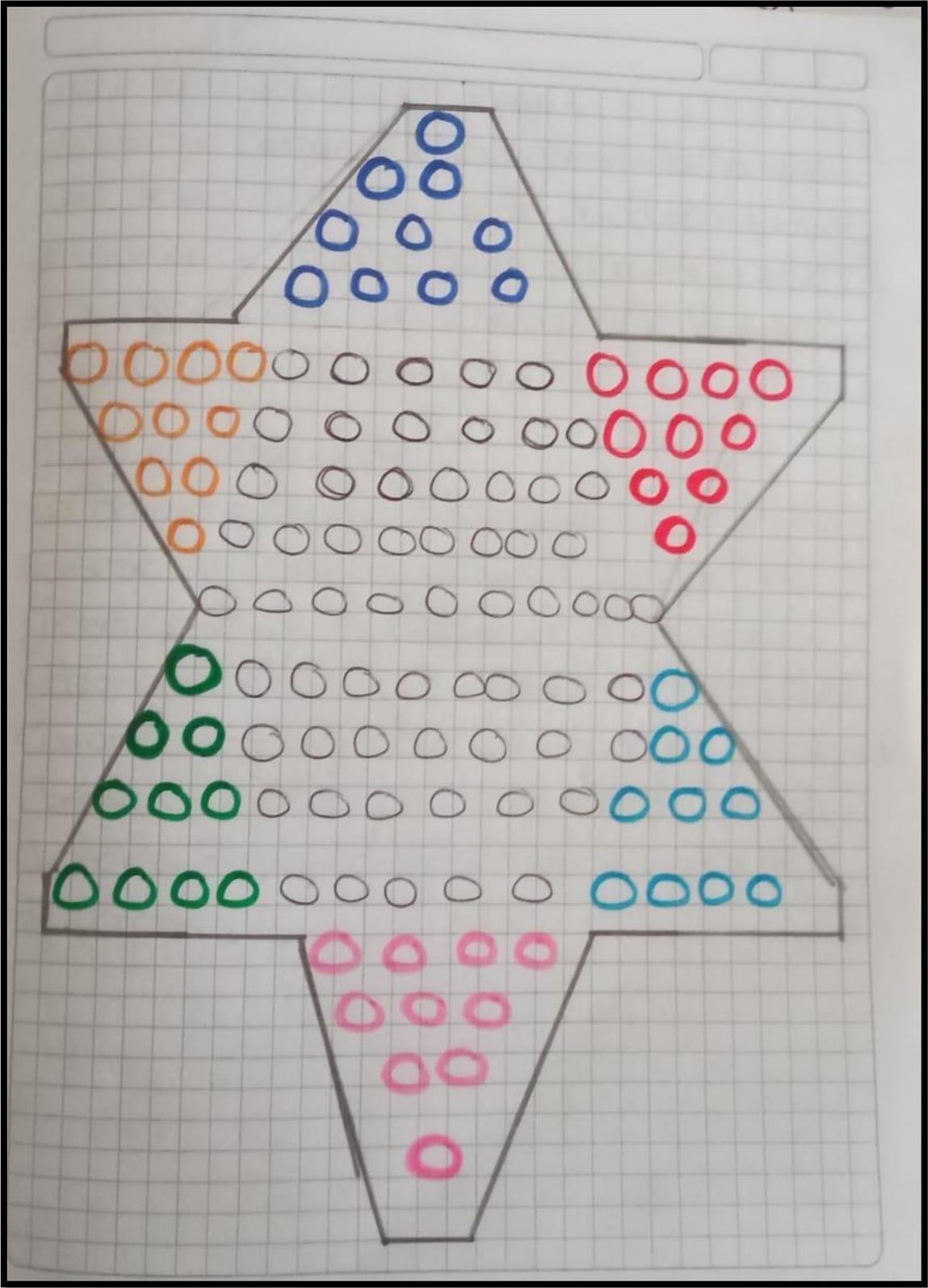
Realiza un mapa mental de los tipos de recreación



Escribe las características y beneficios de la recreación en un cuadro sinóptico

Características	Beneficios
• Ocurre en el tiempo libre	• Recreativos
• La persona goza y disfruta	• Comunitarios
• Ofrece satisfacción inmediata y directa	• Ambientales
• Se expresa en forma espontánea y original	• Educativos
• Ofrece claridad de auto-expresión y de ella extrae la diversión.	• Económicos
• Le da oportunidad al individuo de manifestar creatividad	• Produce autoestima
• Proporciona cambio de ritmo en la vida cotidiana	• Autoconfianza
• La recreación es sana, constructiva y socialmente aceptable.	• Mejora de la memoria
• Incluye actividades tanto pasivas como activas	• Estabilidad emocional
• Puede ser novedoso	

Dibuja el tablero y ubica las fichas



Escribe las reglas del juego de damas

Reglas

~~El juego de damas~~

El tablero se coloca de manera que cada jugador tenga un casilla blanca en su parte inferior derecha. Cada jugador dispone de 12 piezas de un mismo color (Blancas y Negras) que al principio de la partida se colocan en los casillos negros de las tres filas más próximas a él. El objetivo del juego de damas es capturar las fichas del oponente o acorralarlas. Para que los únicos movimientos que pueden realizarse sean los que lleven a su captura.

1. Se juega por turnos alternos. Empieza a jugar quien tiene las fichas blancas (blancas). En su turno cada jugador mueve una pieza propia.

2. Las piezas se mueven (cuando no comen) una posición hacia adelante (nunca hacia atrás) en diagonal a la derecha o a la izquierda, a una posición adyacente vacía.

3. Al momento de comer piezas del oponente, se puede comer varias en un mismo turno de forma diagonal hacia la derecha e izquierda, adelante y atrás.