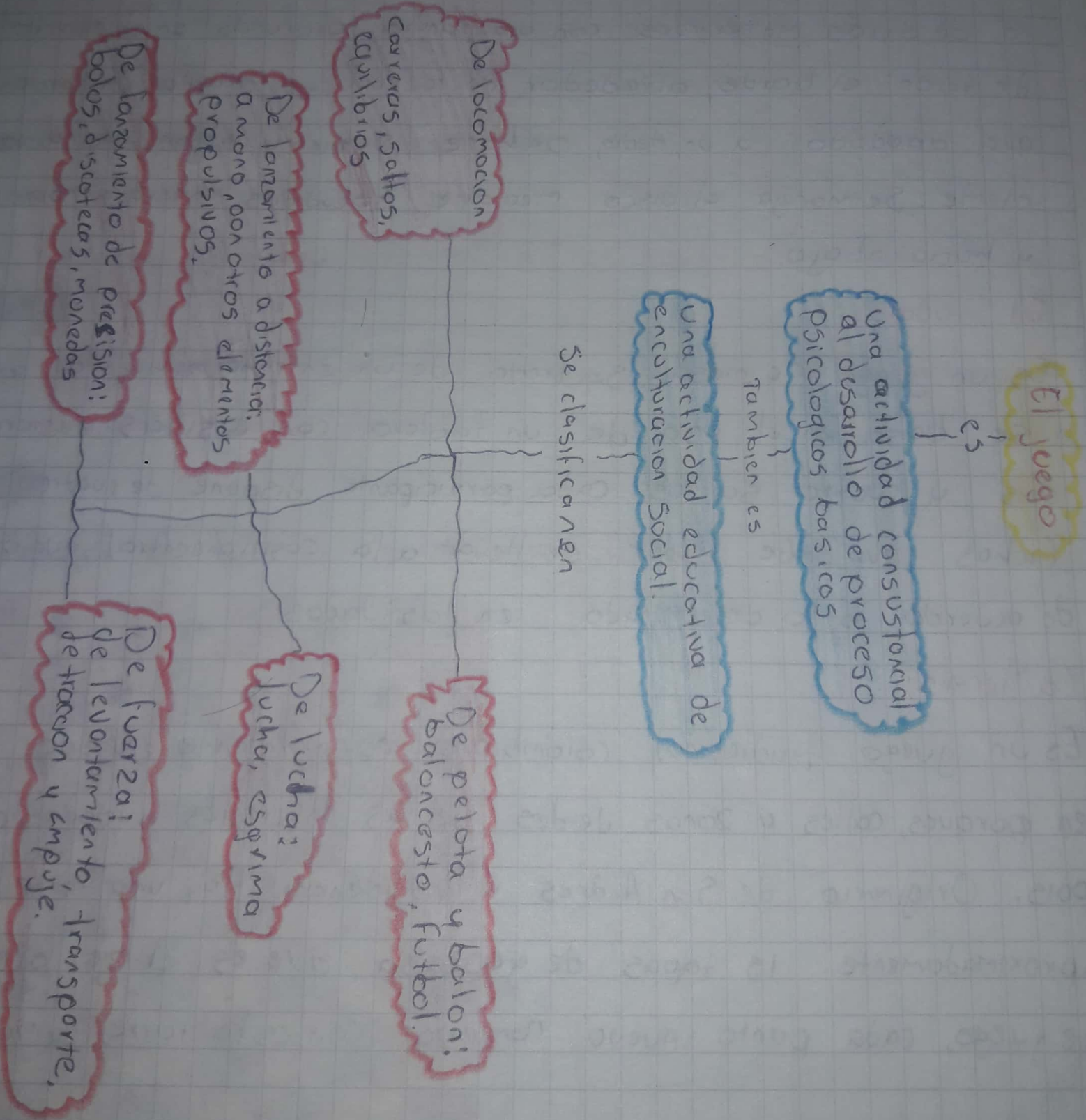


la recreacion y ludica - Edu. fisica - Juan D. Clonigo L. Grado II

Actividad

- Realiza un esquema conceptual de tema



Describe el juego

El xoro:

Es un juguete formado por un disco de madera, de plástico o de otros materiales con una ranura profunda en el centro de todo el borde, alrededor de la cual se enrolla un cordón que, apodado a un dedo, se hace subir y bajar alternativamente. Se maneja el disco mediante sacudidas hacia arriba y hacia abajo.

El ludo:

Es un juego de mesa. Se trata de un entretenimiento que se basa en el uso de un tablero con casillas numeradas y cuatro salidas. Cada participante dispone de cuatro fichas que debe tratar de llevar a la casilla central, avanzado de acuerdo a lo determinado en los dados.

La Yermis:

Es un juego tradicional colombiano normalmente jugado en parques, calles y zonas verdes de las diferentes ciudades del país. Originario de San Andrés y Providencia. Hay una torre de aproximadamente 15 tapas de gaseosa que es el eje principal de juego, cada punto nuevo comienza con esta torre armada.

Policias y ladrones:

Es un juego de 1 o mas personas, los participantes tendran que dividirse en 2 grupos: los policias y los ladrones. Los policias tienen que establecer un lugar o espacio como carcel. Los ladrones tienen que salir corriendo y esconderse para evitar ser pillados por los policias

3. Realiza un mapa mental de los tipos de recreacion



4. Escribe las características y beneficios de la recreacion en un cuadro sinóptico.



5. Dibuja el tablero y ubica las fichas



3.R/=

Recreación deportiva: se trata de todas aquellas actividades que tienen finalidad de practicar algún deporte, generalmente de manera no profesional o amateur.

Recreación medioambiental: Tiene como finalidad ayudar al medio ambiente o difundir ideas y acciones para conservarlo y protegerlo contra las acciones nocivas.

Recreación artística: Son todas aquellas actividades que tienen como finalidad poner en práctica algún talento artístico u que, por lo tanto, producen un beneficio principalmente estético.

Recreación social: Se trata de actividades lúdicas o de pasatiempos que se enfocan sobre todo en desarrollar relaciones sociales de todo tipo.

Tipos de recreación lúdica

Recreación corporal: Involucra poner en práctica nuestras capacidades físicas para realizar una concreta actividad en específico.

Recreación activa: Aquella que implica una actividad o participación activa del sujeto, por lo que se puede hacer referencia a cualquier tipo de actividad.

Recreación cultural: Se trata de actividades culturales que provocan algún placer, ya sea intelectual o físico.

Recreación psíquica: Implica ejercicios mentales y principalmente, que tiene efectos positivos en la mente.

Recreación pasiva: En este, el sujeto no tiene un papel activo dentro de la recreación sino que únicamente es un testigo o espectador de la acción.

Recreación al aire libre: Involucra alguna actividad lúdica al aire libre. Por lo tanto puede ser algún deporte o pasatiempo como la cacería.

Juan David Cárrego Lostra
Grado 11^º

4. R/:

Características y beneficios de la recreación

Características

La recreación produce gusto y placer.

Produce un cambio de ritmo en la vida cotidiana

Ocurre principalmente en el tiempo libre.

Se expresa de forma espontánea y original

Es voluntario, la persona la elige sin coacción de imaginación.

Beneficios

Las oportunidades para interactuar con la familia, grupos de trabajo, la integración familiar, la estructuración del vínculo social

El beneficio de interactuar en el medio ambiente, la creación y construcción de parques y espacios botánicos, la reducción del estrés mental y social

El relacionarse en forma libre con su entorno, debiendo resolver autónomamente los diferentes retos o desafíos que este le pone, efectividad mental.

Juan David Clavijo Castro

Grado: 11

6. Escribe las reglas del juego de damas

R/ =

Reglas:

Las damas es un juego para dos personas en un tablero de 64 casillas de 8×8 celdas (el mismo que se utiliza para jugar ajedrez). El tablero se coloca de manera que cada jugador tenga una casilla blanca en su parte inferior derecho.

Cada jugador dispone de 12 piezas de un mismo color (unas blancas y las otras negras) que al principio de la partida se colocan en las casillas negras de las tres filas más aproximadas a él. El objetivo del juego de damas es capturar las fichas del oponente o acorralarlas para que los únicos movimientos que puedan realizar sean los que llevan a su captura (excepto las damas rusas; la variante poddauki, en la que gana quien se queda sin fichas o las que tiene están bloqueadas).

Se juega por turnos alternos. Empezar a jugar quien tiene las fichas claras (blancas). En su turno cada jugador mueve una pieza propia. Las piezas se mueven (cuando no comen) una posición hacia adelante (nunca hacia atrás) en diagonal a la derecha o a la izquierda, a una posición adyacente vacía.

Al momento de comer piezas del oponente, se pueden comer varias en un mismo turno de forma diagonal hacia derecha

e izquierda, a una posición adyacente vacía, adelante y atrás. Soplar (o comer) no es obligatorio, es una decisión del jugador de turno.

Motivación

¿ Que observa en la imagen?

R/= Una breve explicación sobre los derechos a la recreación.

¿ Que movimiento se están ejecutando?

R/= Juegos de diferentes tipos y movimientos lúdicos.

Juan David Clango lastra

Grado: 11º

Edu. física.