

El Voleibol

1. REALIZAR UN ESQUEMA CONCEPTUAL
2. DIBUJAR EL CAMPO DE JUEGO CON ZONAS, LINEAS Y MEDIDAS DEL CAMPO
3. REALIZAR EL GRAFICO DEL GESTO DE COMO SE REALIZAN LOS DIFERENTES SAQUES
4. REALIZAR LA REPRESENTACIÓN GRAFICA DE LA POSICIÓN DE LOS JUGADORES
5. QUÉ ES LA ROTACIÓN Y REALIZA UN GRAFICO DE COMO SE EJECUTA.
6. ENUMERE LAS FALTAS MAS COMUNES EN EL VOLLEIBOL

Solución

1.

QUÉ ES?

ES UN DEPORTE COLECTIVO DONDE DOS EQUIPOS SE ENFRENTAN SOBRE UN TERRENO DE JUEGO LISO SEPARADOS POR UNA RED CENTRAL, TRATANDO DE PASAR EL BALON POR ENCIMA DE LA RED HACIA EL SUELO DEL CAMPO CONTRARIO.

EL VOLEIBOL

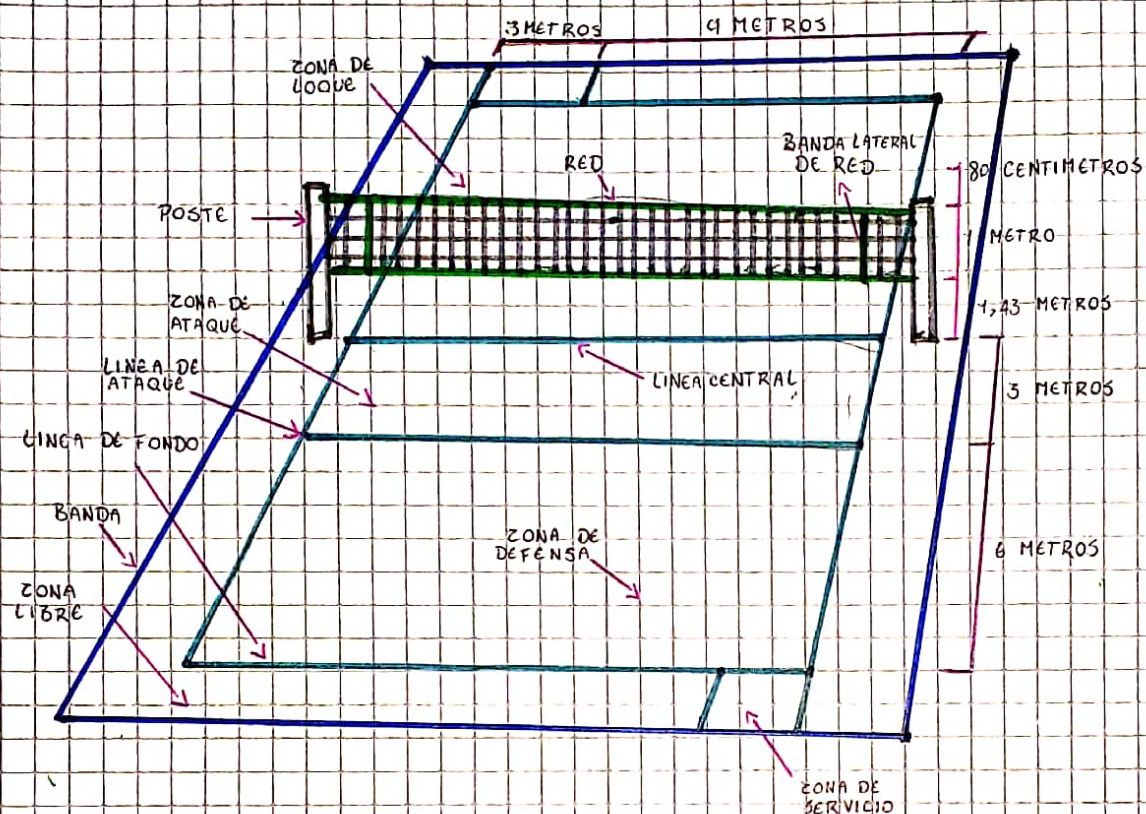
MOVIMIENTOS

1. SAQUE
2. BLOQUEO
3. RECEPCIÓN
4. ATAQUE
5. REMATE
6. PASE

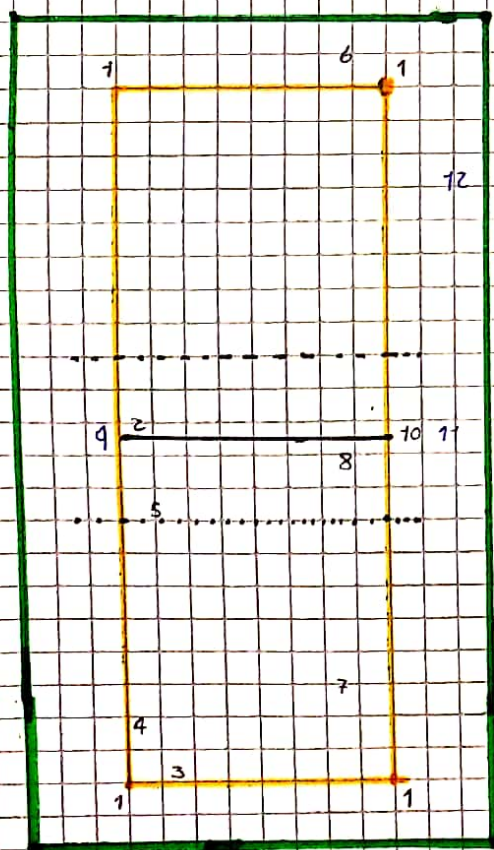
PUNTOS

- SE OBTIENE UN PUNTO CUANDO EL EQUIPO CONTRARIO COMETE UNA INFRACCIÓN.
- SI EL BALÓN TOCA EL SUELO EN EL CAMPO DEL EQUIPO CONTRARIO.
- EL EQUIPO QUE PRIMERO ANOTE 25 PUNTOS CON UNA VENTAJA MINIMA DE 2 TANTOS GANA UN SET.

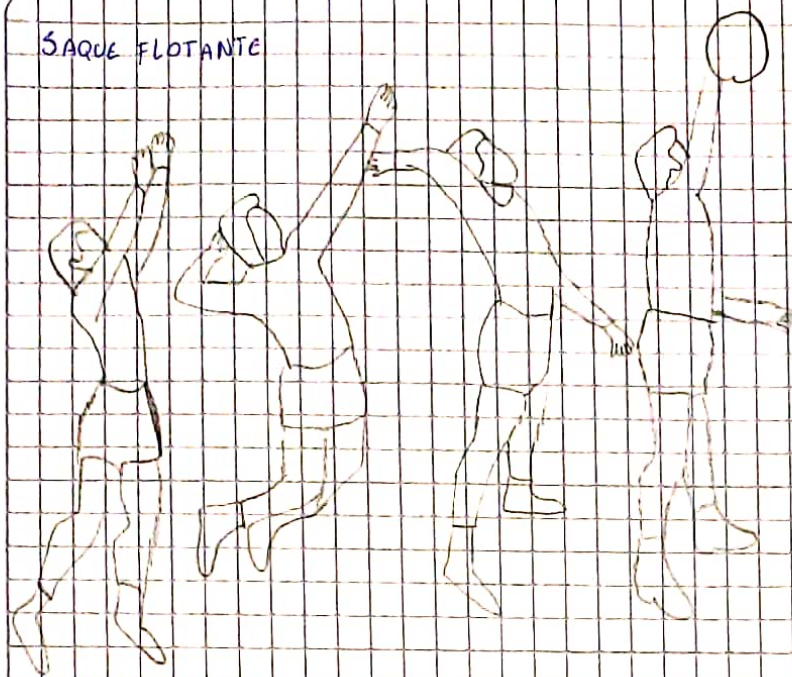
2. CAMPO DE JUEGO



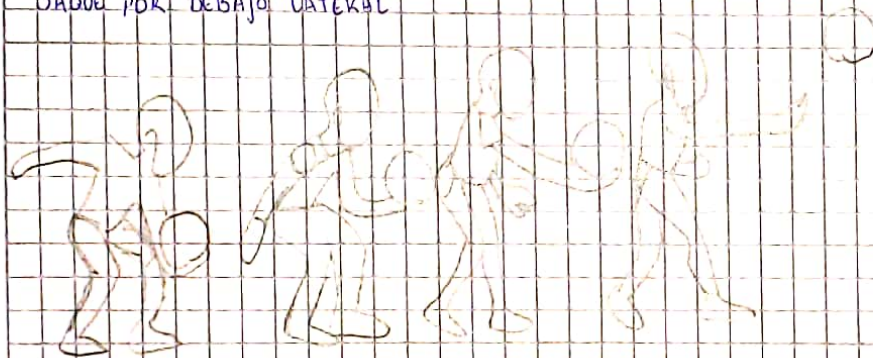
ZONAS



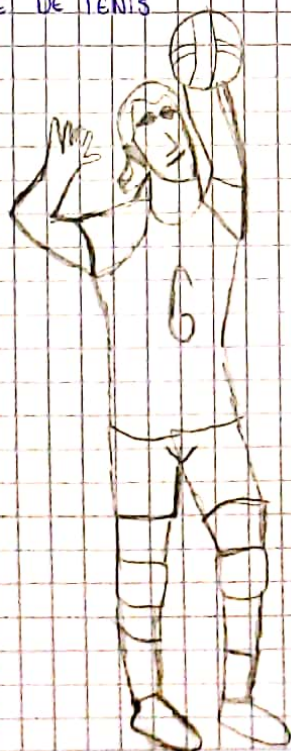
SAQUE FLOTANTE



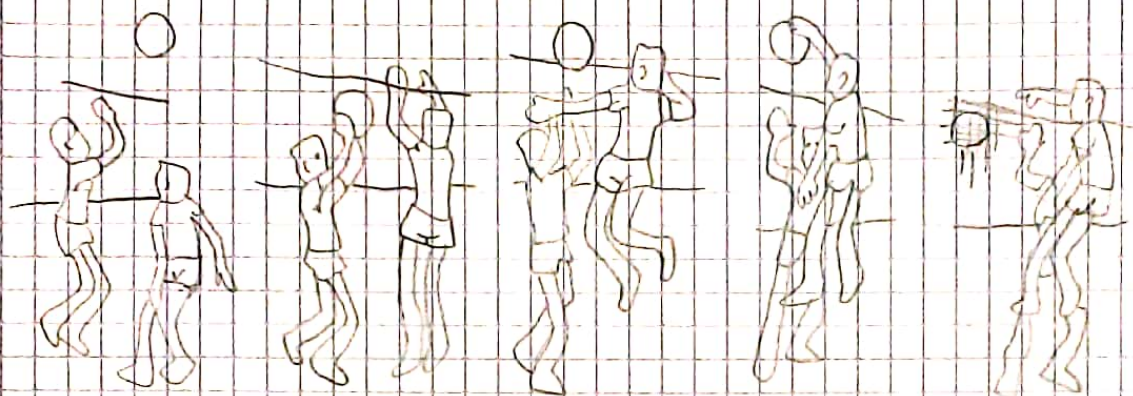
SAQUE POR DEBAJO LATERAL



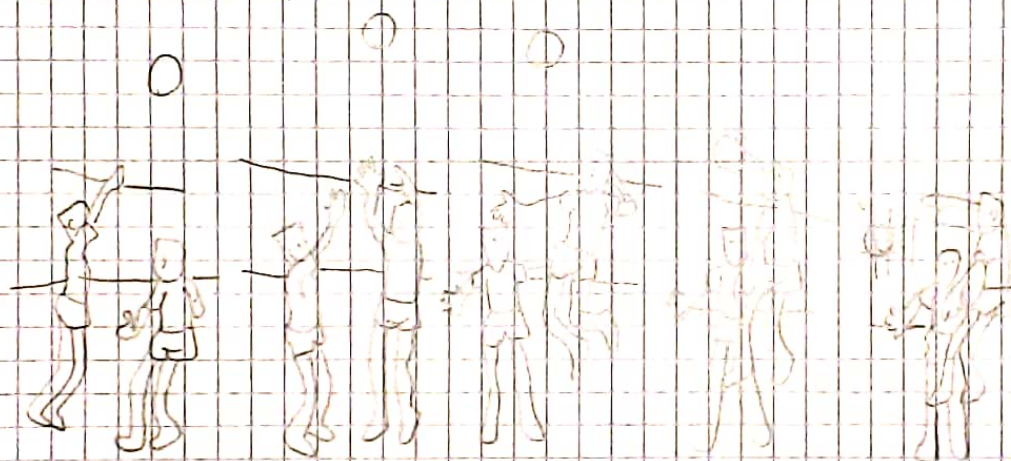
SAQUE DE TENIS



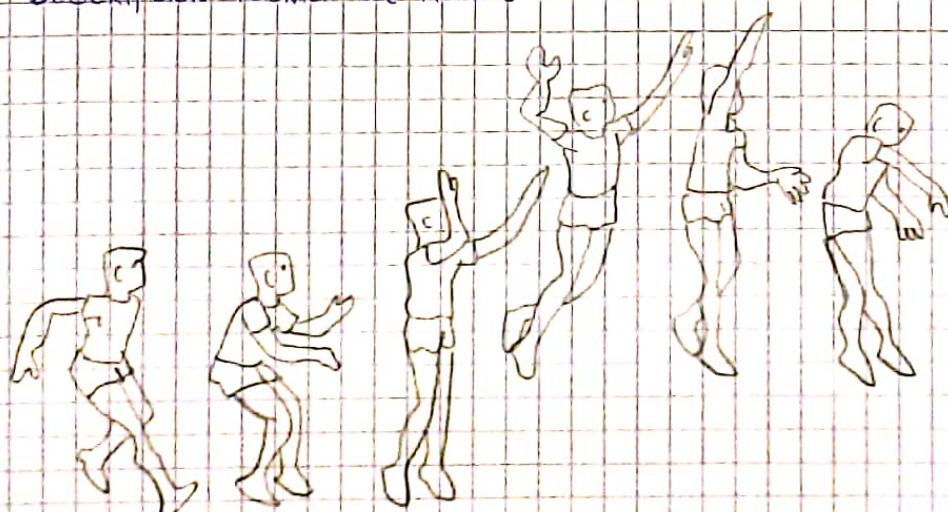
REMATE EN CORTA



REMATE EN SEMICORTA



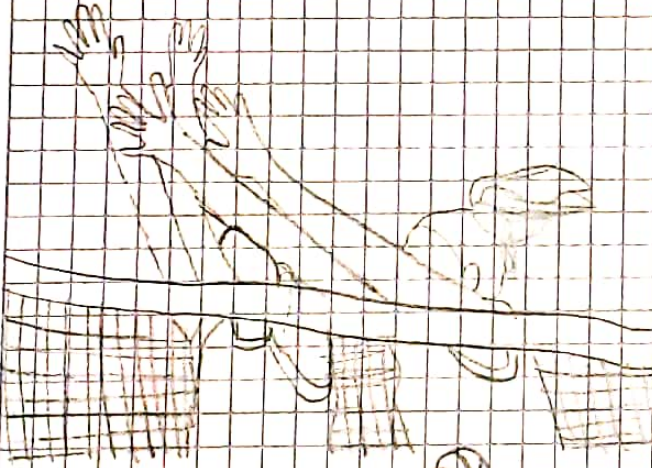
DESCRIPCION TECNICA DEL REMATE



BLOQUEO SIMPLE O INDIVIDUAL



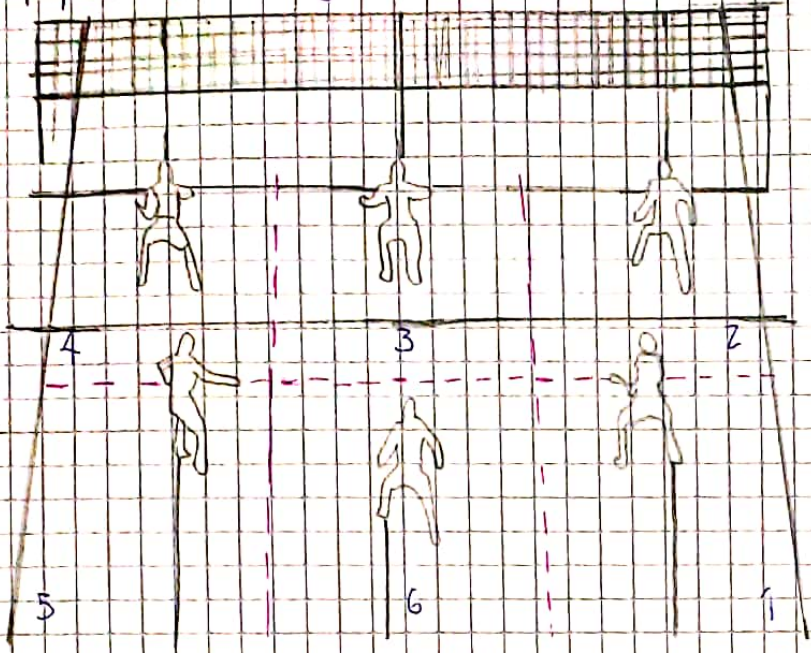
BLOQUEO DOBLE



BLOQUEO TRIPLE



4. POSICIÓN DE LOS JUGADORES

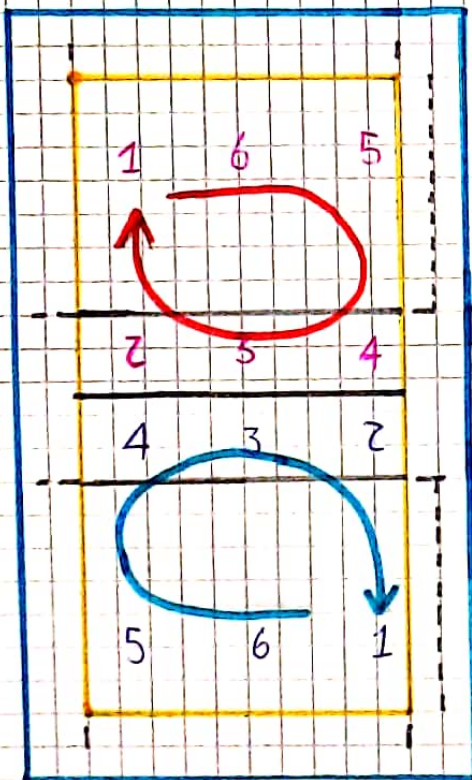


1 y 5 - ZAGUEROS

2, 3 y 4 - REMATADORES

6 - LIBERO

5. ROTACIÓN



EL ORDEN DE ROTACIÓN SE DETERMINA POR LA FORMACIÓN INICIAL DEL EQUIPO Y SE CONTROLA CON EL ORDEN DEL SAQUE Y LAS POSICIONES DE LOS JUGADORES A LO LARGO DEL SET.

CUANDO EL EQUIPO RECEPTOR GANA EL DERECHO AL SAQUE, SUS JUGADORES ROTAN UNA POSICIÓN EN EL SENTIDO DE LAS MANECILLAS (AGUJAS) DEL RELOJ.

EL JUGADOR EN LA POSICIÓN 2 ROTA A LA 1 PARA SACAR, EL JUGADOR DE LA POSICIÓN 1 ROTA A LA 6, EL JUGADOR EN LA POSICIÓN 6 ROTA A LA 5, EL DE LA POSICIÓN 5 ROTA A LA POSICIÓN 4, EL JUGADOR DE LA POSICIÓN 4 PASA A LA 3 Y ESTE ROTA A LA POSICIÓN 2.

6. FALTAS COMUNES DEL VOLLEIBOL

FALTAS DE POSICIÓN

- EL EQUIPO COMETE UNA FALTA DE POSICIÓN, SI ALGUN JUGADOR NO ESTÁ EN SU POSICIÓN CORRECTA EN EL MOMENTO QUE EL SACADOR GOLPEA EL BALÓN.
- SI EL SACADOR COMETE UNA FALTA DE SAQUE EN EL MOMENTO DEL GOLPE DE SAQUE, LA FALTA DE SAQUE PREVALECE SOBRE LA FALTA DE POSICIÓN.
- LAS FALTAS DE POSICIÓN TIENEN LAS SIGUIENTES CONSECUENCIAS:
 - a. EL EQUIPO ES SACIONADO CON UN PUNTO Y EL SAQUE PARA EL ADVERSARIO.
 - b. LAS POSICIONES DE LOS JUGADORES DEBEN RECTIFICARSE.

FALTAS DE SAQUE

LAS SIGUIENTES FALTAS CONDUCE A UN CAMBIO DE SAQUE, AUN SI EL ADVERSARIO ESTÁ FUERA DE POSICIÓN. EL SACADOR:

- VIOLA EL ORDEN DE SAQUE
- NO EJECUTA EL SAQUE APROPIADAMENTE

FALTAS DE ROTACIÓN

- SE COMETE UNA FALTA DE ROTACIÓN CUANDO EL SAQUE NO ES EFECTUADO DE ACUERDO AL ORDEN DE ROTACIÓN.
- EL ANOTADOR DEBERÁ DETERMINAR EL MOMENTO EXACTO EN QUE LA FALTA FUE COMETIDA Y TODOS LOS PUNTOS ANOTADOS DESDE ESE MOMENTO POR EL EQUIPO INFRCTOR TENDRÁ QUE SER ANULADOS.