

DD MM AA
27 09 2021

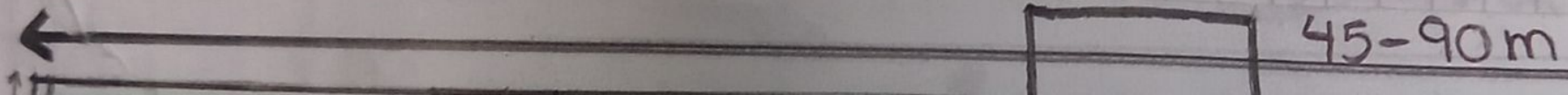
Clase maestra

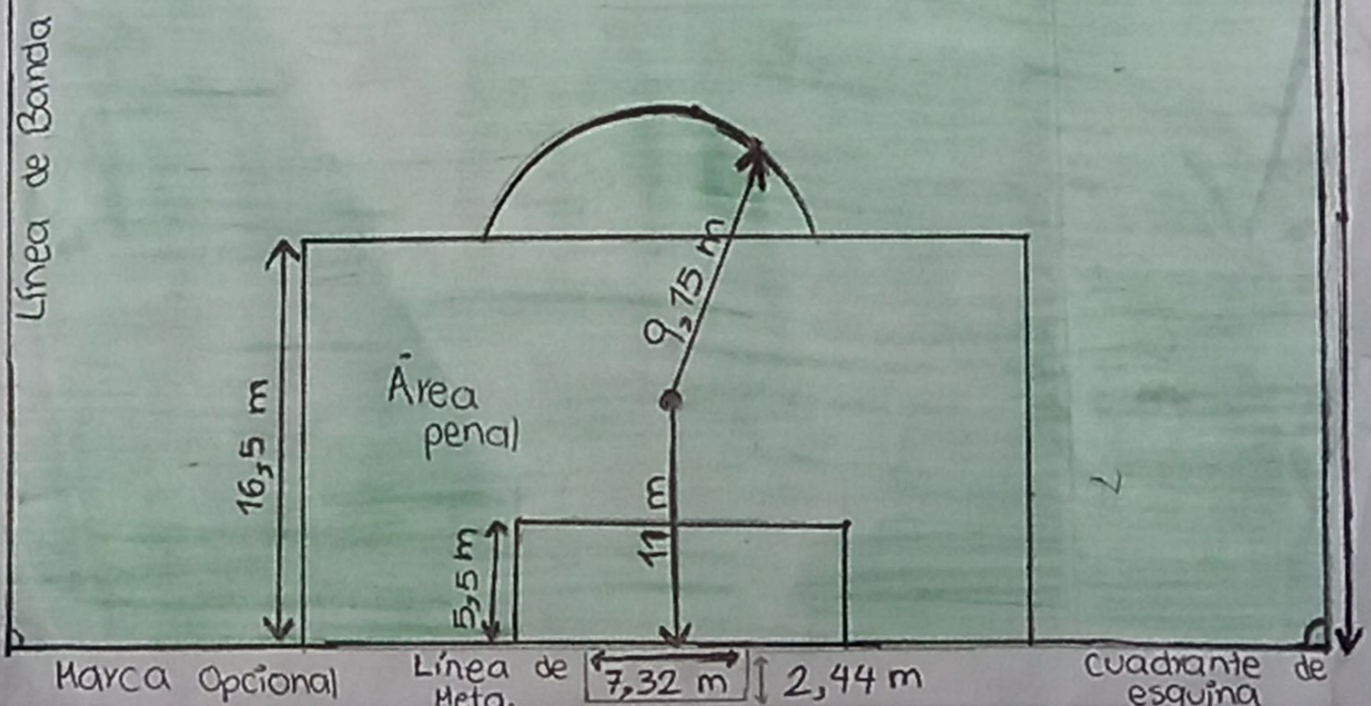
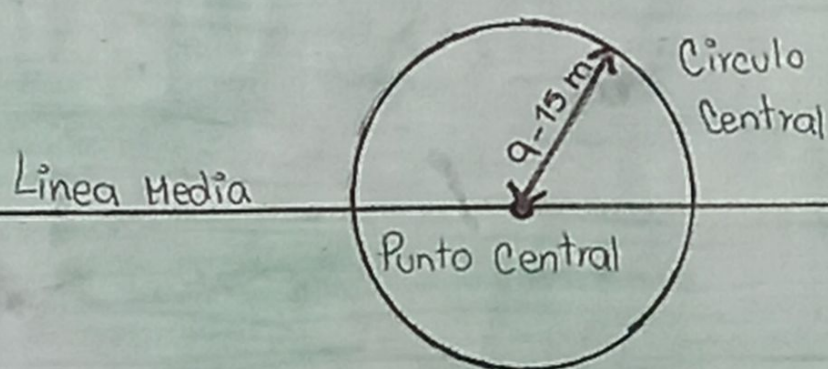
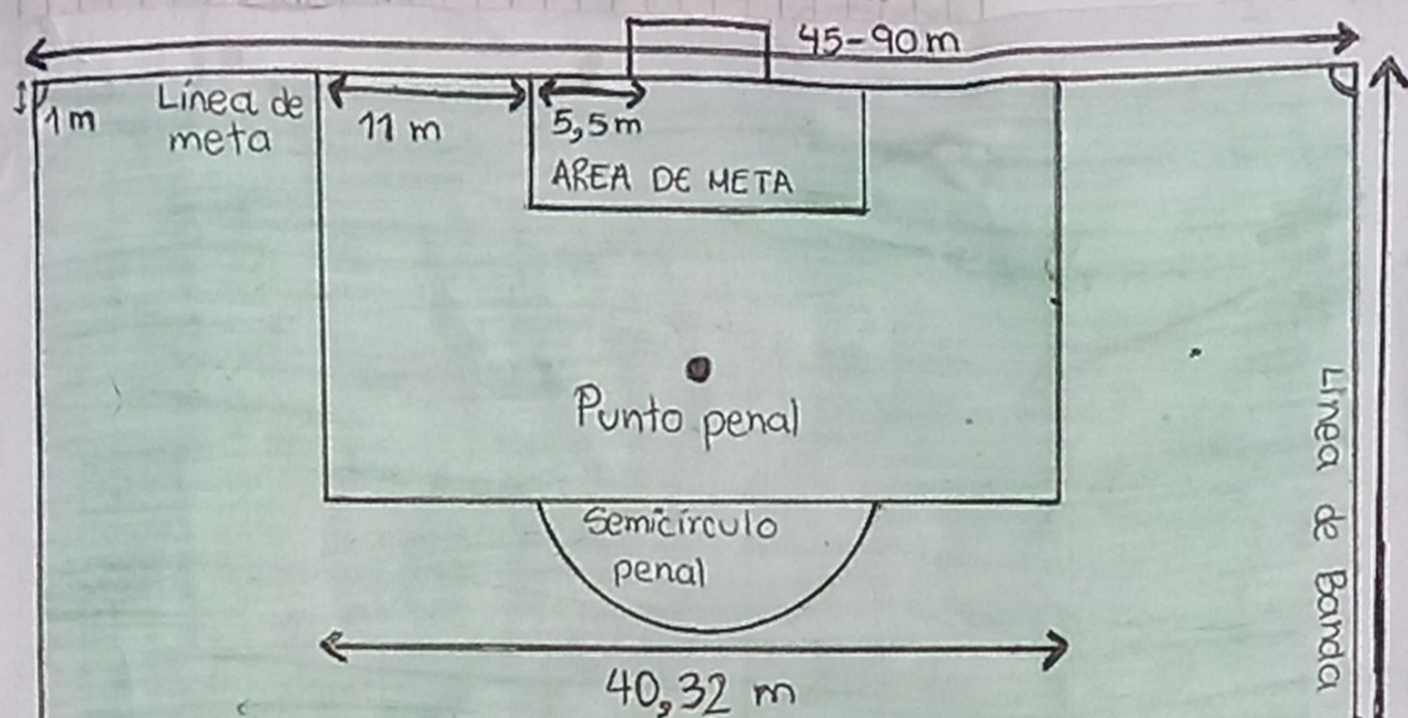
Propósito: Conocer los fundamentos técnicos y tácticos que le permita la práctica del Fútbol sala.

Ejercicios:

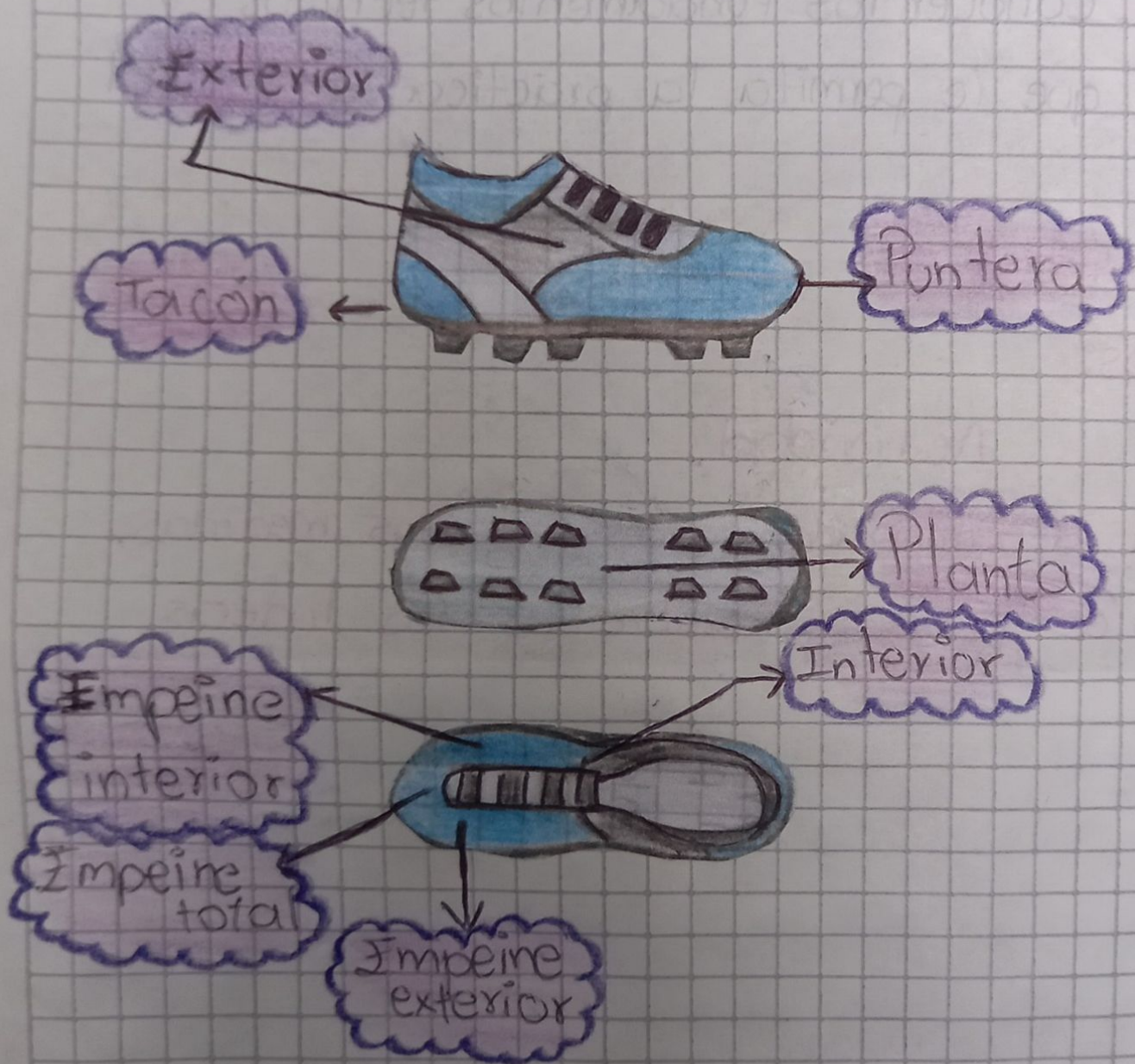
Actividad.

- Dibuja el campo de juego, con sus medidas, zonas de juego y nombre de las líneas.





- Dibuja las superficies de contacto del pie con el balón.



• Explica como se conduce el balón:

Es la acción que realiza un jugador al desplazar el balón desde una zona a otra del campo, con toques sucesivos y manteniendo el control sobre el.

El golpeo al balón debe ser suave y el pie tiene que estar muy cerca.

• Enumere y explica las clases de saque.

1. **Saque de banda:** Es de manera ofensiva se utiliza muchas estrategias en el fútbol es una forma de reanudar el juego.

2. **Saque de esquina:** Están en la creación de espacios libres se recibirá la pelota desde un saque directo o un pase consecuente al saque.

• Escribe las reglas básicas del futsal.

1. Las dimensiones del campo son 20 de ancho y 40 m de largo.
2. Los partidos son de 5 jugadores en cada equipo, un portero y 4 jugadores.
3. La duración del partido es de 40 minutos.
4. Si hay eliminatorias y hay empate habrá dos tiempos de 5 minutos.
5. Se hace la tanda de penaltis para saber que equipo gana. Cada equipo lanza 3 penaltis.
6. Al iniciar el partido el balón se saca del medio campo y siempre hacia adelante.
7. Los cambios son ilimitados. Un jugador podrá entrar y salir las veces que considere.

8. Cuando se realice un cambio el jugador primero debe salir y luego podra entrar el jugador que esta en la zona de sustitución.

9. En los saques de banda el jugador tendra 4 segundos para sacar.

10. Las faltas son ilimitadas, cada equipo hara cinco faltas en cada parte. El arbitro indicara levantando la mano.

11. El lanzamiento doble penalti se realiza a 10 metros de la porteria, y el portero podra adelantarse.

12. Si un jugador es expulsado por roja directa el equipo solo tendra 4 jugadores (3 y el portero). Y ese jugador no volvera a jugar.

13. Si el defensa coge a un jugador de la camiseta, el árbitro le sacará amarilla.

14. Cuando el portero vaya a sacar tiene solo 4 segundos para sacar, el árbitro estará contando los segundos.

15. En una falta indirecta el equipo que va a tirar no lo puede hacer directamente a la portería.

16. Falta directa cuando el defensa le da una patada, un empujón a un jugador.

17. El portero sale de la portería y entra al medio campo para remontar algún partido.

18. El jugador tendrá 4 segundos para sacar, el rival estará a 5 metros.

19. El penalti se lanza a 6 metros de la línea de portería, y el portero solo se desplazará por la línea.

20. Cada equipo tiene un tiempo muerto en cada parte y durara 1 minuto.