



## Actividad de Aprendizaje

1 Escribir 5 ejemplos donde se evidencia el principio de Pascal y 3 ejemplos en donde se evidencia el principio de Arquimedes.

### A) Principios de Pascal

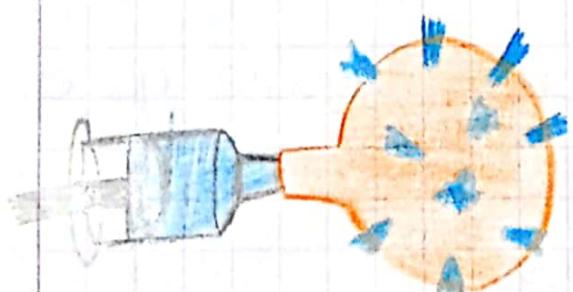
- Una presa hidráulica
- Un Sistema de actuadores hidráulicos
- La inyectora al ser activada
- La geringa de Pascal
- Frenos de Autos

### Principios de Arquimedes

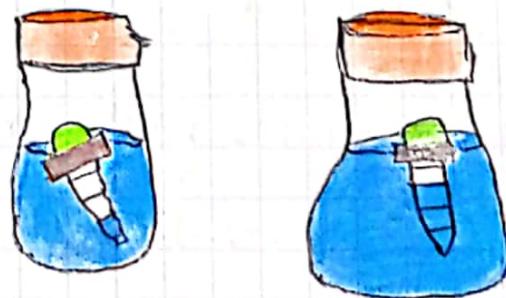
- La función de un globo aerostático
- Lanza un objeto al agua
- Los flotadores Salvavidas.
- Las pelotas flotantes
- Las personas entre menos prendas use, es mas sencilla flotar.

2 Realiza una gráfica de una actividad donde se muestre la aplicación de los dos principios (Pascal y Arg)

Pascal



Arquimedes.



- a) observa la botella y registra lo que sucede.
- b) Como se relaciona el experimento con el principio de pascal y Arquimedes?
- Rl= Principio de pascal: Que la presion aplicada a un fluido encerrado la transmite con la misma intensidad a cada punto de este y las paredes que lo contiene y Arquimedes es sobre el proyecto realizado ambos tienen los mismos principios.
- c) Que pasaria si no se pegaran las puntillas a los pitillos? Rl= Las puntillas caerian al fondo de la botella.
- d) porque al apretar la botella, los submarinos desciden?
- Rl= porque hay presion al precionar en un punto cualquiera de un fluido encerrado, experimenta un empuje vertical descendente que es igual al peso del fluido desalojado
- e) Que sucederia si no se tapa la botella?
- Rl= Se puede causar un desastre, cae todo el agua que hay en el recipiente.