

## PROPÓSITO:

Crear un modelo 3D que utiliza como base la figura tridimensional de un cubo.

## MOTIVACIÓN:

Se muestra a los estudiantes la presentación <https://prezi.com/qlfvspjhrj19/la-obra-tridimensio...> sobre la escultura tridimensional a través de la historia.

## EXPLICACIÓN:

Un modelo de papel, maqueta de papel o papercraft es una construcción de figuras tridimensionales de papel, similar al origami. Sin embargo, difiere del origami en que sus patrones pueden consistir en muchas piezas de papel cortadas con tijeras y unidas con pegamento, lo cual contradice la filosofía del origami que sólo contempla doblar papel y nunca recortarlo o pegarlo.

Esta manualidad se popularizó después de la primera guerra mundial, cuando varias casas editoras empezaron a publicar modelos de la artillería Norteamericana y Alemana. Durante mucho tiempo solamente se conocían este tipo de modelos. Los patrones tradicionales en papel, al ser susceptibles de ser convertidos en documentos digitales (bien mediante un escáner o creándolos de nuevo con programas de dibujo), tienen una fácil difusión como archivos de imagen (jpg gif png....) o archivos de documento portátil (pdf), incluyendo instrucciones y esquemas de montaje en la mayoría de los casos, para posteriormente ser impresos de manera cómoda en impresoras caseras en papel normal, restando tan solo recortar, doblar y pegar.



Modelo de papel de un Messerschmitt Bf 109 G2.

Existe también una tendencia a crear modelos propios tridimensionales, para posteriormente transformarlos en patrones bidimensionales especialmente creados para que, una vez recortados doblados y pegados, reproduzcan el modelo tridimensional inicial. Para ello se utilizan programas especiales, desde los cuales es posible importar y convertir modelos en 3D de varias plantillas, facilitando el diseño de modelos de papel.

Dichos programas, son, principalmente de 3 tipos:

1. Programa para crear modelos 3D, como por ejemplo, 3D Studio, Silo, Metasequoia, etc.
2. Programa para la creación de texturas en el modelo, como Photoshop, Inkscape, Gimp, etc.
3. Programa para recrear el modelo 3D a formas planas, como Pepakura Designer.

Debido al bajo costo y la sencillez de la digitalización de los patrones y su distribución para su posterior impresión Internet se ha convertido en un medio popular de intercambio de este tipo de patrones.

Este arte tiene variedad de temas como podría ser: Animales, vehículos, Pokémon, decoraciones, monumentos, armas, etc

### **EJERCICIOS:**

1. Elegir un cubeecraft de la carpeta adjunta Haz click en este enlace:

<https://drive.google.com/drive/folders/1wBZYiMSYRP...>

Imprimirlo, recortarlo y ensamblar un personaje tridimensional, puedes escoger el que más te guste. Se recomienda imprimir en cartulina blanca para que el personaje sea más resistente. Puedes recortar una cartulina blanca del tamaño de las hojas de la impresora para que puedas utilizarla.

2. Crea tu propio cubeecraft utilizando la plantilla crea cubos para construir tu propio personaje, Puedes decorarlo libremente

Descarga la plantilla para construir un cubo: <f87f9deef8-plantilla-cubo.jpg>

### **EVALUACIÓN:**

Se tendrá en cuenta el grado de elaboración de los personajes y el cuidado al realizar su construcción así como su calidad estética.

### **BIBLIOGRAFÍA:**

<https://prezi.com/qlfvspjhrj19/la-obra-tridimensio...>

[https://es.wikipedia.org/wiki/Modelo\\_de\\_papel](https://es.wikipedia.org/wiki/Modelo_de_papel)