

PROPÓSITO:

Se busca que el estudiante conozca, entienda, defina y describa un sistema informático (**hardware y software**), con la capacidad de entender qué es un computador, cómo opera internamente, la relación importante entre el Hardware y el Software y otros aspectos fundamentales para el funcionamiento óptimo de los equipos de cómputo.

MOTIVACIÓN:**EXPLICACIÓN:**

Hardware es el conjunto de componentes físicos de los que está hecho el equipo y **software** es el conjunto de programas o aplicaciones, instrucciones y reglas informáticas que hacen posible el funcionamiento del equipo de cómputo.

¿Qué es el hardware?

Es la parte que puedes ver y tocar de los dispositivos. Es decir, todos los componentes de su estructura física como pantallas y teclados.

¿Cuál es el software?

Estos son los programas informáticos que hacen posible la ejecución de tareas específicas dentro de un computador. Por ejemplo, los sistemas operativos, aplicaciones, navegadores web, juegos o programas.

**EJERCICIOS:**

El siguiente ejercicio lo puedes imprimir o dibujar, y debe estar en el cuaderno de **INFORMÁTICA**. En cada casilla debe poner el signo **X** al cuál corresponde cada elemento, sí a **SOFTWARE** ó **HARDWARE**:

HARDWARE Y SOFTWARENOMBRE:

1. Selecciona cuales de los componentes de la siguiente tabla son el hardware y cuales son el software

		SOFTWARE	HARDWARE
MONITOR		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APLICACIÓN DE DIBUJO		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PALANCA DE VIDEO JUEGO		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
VIDEO JUEGO		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PROCESADOR DE TEXTO		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
VIDEO JUEGO DE CARRERAS		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PARLANTES		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CANCIONES		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
NAVEGADOR DE INTERNET		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

VS

EVALUACIÓN:

TAREA: Dibujar en el cuaderno de INFORMÁTICA 3 dispositivos que hagan parte del HARDWARE y 3 componentes del SOFTWARE.

*La evidencia del ejercicio y de la tarea se deben subir en la página de Sygescol y en formato PDF: www.ietsagradafamilia.edu.co

BIBLIOGRAFÍA:

<http://eduteka.icesi.edu.co/curriculo2/Herramienta...>

<https://es.liveworksheets.com/worksheets/es/Inform...>