

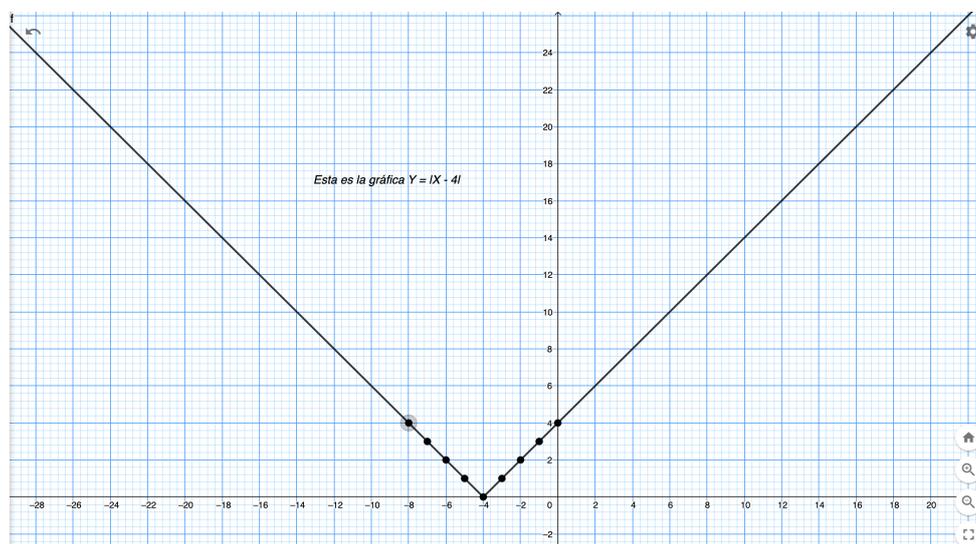
**PROPÓSITO:**

¿Qué es **GeoGebra**?

**GeoGebra** es un software de matemáticas para todo nivel educativo. Reúne dinámicamente geometría, álgebra, estadística y cálculo.

**MOTIVACIÓN:****¿POR QUÉ ES INTERESANTE UTILIZAR GEOGEBRA?**

- Además de la gratuidad y la facilidad de aprendizaje, la característica más destacable de GeoGebra es la doble percepción de los objetos, ya que cada objeto tiene dos representaciones, una en la Vista Gráfica (**Geometría**) y otra en la Vista Algebraica (**Álgebra**). De esta forma, se establece una permanente conexión entre los símbolos algebraicos y las gráficas geométricas. • Todos los objetos que vayamos incorporando en la zona gráfica le corresponderá una expresión en la ventana algebraica y viceversa.
- Permite abordar la geometría y otros aspectos de las matemáticas, a través de la experimentación y la manipulación de distintos elementos, facilitando la realización de construcciones para deducir resultados y propiedades a partir de la observación directa.

**EXPLICACIÓN:**

A continuación encontrarás un video, donde nos motiva explica como se grafican las funciones por medio del software **GeoGebra**

**EJERCICIOS:**

En el programa **GeoGebra** graficar las siguientes funciones, señalar el punto mínimo o máximo, cortes en el eje X e Y:

1.  $x^4 - x^2$
2.  $x^2 - 5x + 6$
3.  $|x - 4|$

**EVALUACIÓN:**

Se evaluará que el estudiante, use básicamente el programa matemático **GeoGebra**

En el programa **GeoGebra**

**BIBLIOGRAFÍA:**

<https://www.geogebra.org/graphing?lang=es>