

### **PROPÓSITO:**

Identificar usos y clases de plataformas educativas asociándolas a un símbolo y explorar la plataforma TEAMS con ayuda del docente.

### **MOTIVACIÓN:**

Conocimientos previos, responde las siguientes preguntas:

?¿Recuerdas los nombres de algunas clases de plataformas?

?¿Conoces o has manejado alguna plataforma para aprender temas de tu interés o para tus trabajos?

### **EXPLICACIÓN:**

Una plataforma educativa virtual es un programa que engloba diferentes tipos de herramientas destinadas a fines docentes. Su principal función es facilitar la creación de entornos virtuales para impartir todo tipo de formaciones a través de internet sin necesidad de tener conocimientos de programación.

En realidad son programas que permiten hacer tareas como: organizar contenidos y actividades dentro de un curso online, gestionar las matriculaciones de los estudiantes, tener un seguimiento de trabajo durante el curso, resolver dudas y crear espacios de comunicación interactiva, evaluar los progresos de los alumnos, etc.

ingresar a la plataforma TEAMS

### **EJERCICIOS:**

Observa la imagen y responde: ¿qué usos le podemos dar a la tecnología?

[ba6db81e1e-plataformas.jpg](#)

Lee la siguiente información y cópiala.

### **LAS PLATAFORMAS EDUCATIVAS**

Son un medio virtual con programas que reúnen diferentes tipos de herramientas destinadas al aprendizaje. Su principal función es facilitar la creación de entornos virtuales de formación a través de internet (a distancia). Las más usadas para clases son: Google Classroom, Zoom, Meet, Microsoft Teams.

### **EVALUACIÓN:**

Por medio del desarrollo de las actividades durante la clase

### **BIBLIOGRAFÍA:**

<https://www.aula1.com/plataformas-educativas/>