

PROPÓSITO:

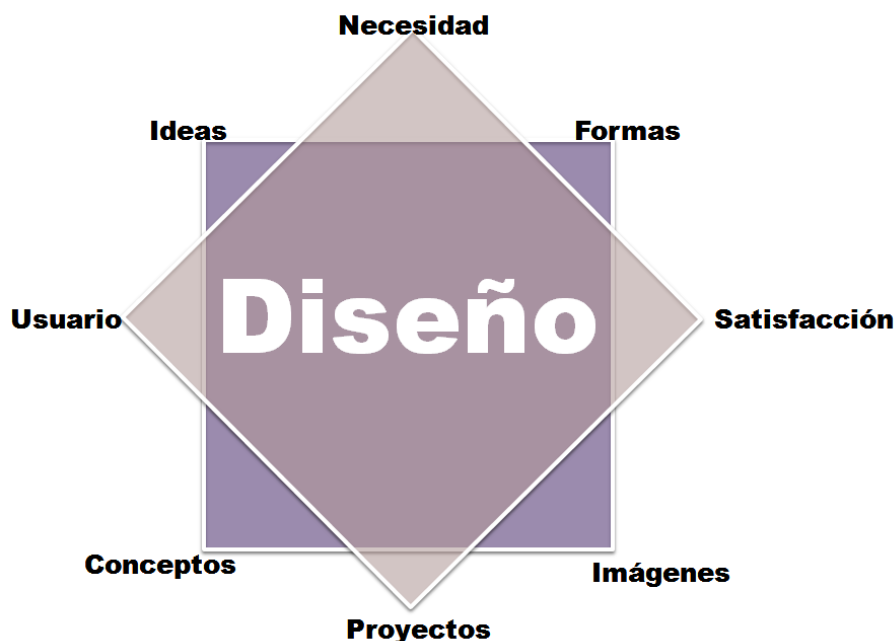
Al diseñar, la persona no sólo tiene en cuenta **aspectos estéticos**, sino también **cuestiones funcionales y técnicas**. Esto exige a los diseñadores estudios, investigaciones y tareas de modelado que le permitan encontrar la mejor manera de desarrollar el objeto que pretenden crear.

MOTIVACIÓN:



PARA QUE SIRVE DISEÑAR?

EXPLICACIÓN:



La palabra **diseño** se refiere a un **boceto**, **bosquejo** o **esquema** que se realiza, ya sea mentalmente o en un soporte material, antes de concretar la producción de algo. El término también se emplea para referirse a la **apariencia** de ciertos productos en cuanto a sus líneas, forma y funcionalidades.

El concepto de diseño suele utilizarse en el contexto de las **artes**, la **arquitectura**, la **ingeniería** y otras **disciplinas**. El momento del diseño implica una **representación mental** y la posterior plasmación de dicha idea en algún formato gráfico (visual) para exhibir cómo será la obra que se planea realizar. El diseño, por lo tanto, puede incluir un dibujo o trazado que anticipe las características de la obra.

Al diseñar, la persona no sólo tiene en cuenta **aspectos estéticos**, sino también **cuestiones funcionales y técnicas**. Esto exige a los diseñadores estudios, investigaciones y tareas de modelado que le permitan encontrar la mejor manera de desarrollar el objeto que pretenden crear.

TIPOS DE DISEÑO:

DISEÑO DE MODAS
DISEÑO ARQUITECTONICO
DISEÑO INDUSTRIAL
DISEÑO TEXTIL
DISEÑO DE INTERIORES

EJERCICIOS:

- *Realiza un ejemplo de diseño de modas
- *Realiza los siguientes ejemplo de diseño Industrial y escribe su concepto:

EVALUACIÓN:

- PUNTUALIDAD EN CONEXION MEET
- PARTICIPACION EN LA VIDEOLLAMADA.
- UTILIZACION DE MATERIALES ADECUADOS.
- PUNTUALIDAD PARA LA ENTREGA DE LA ACTIVIDAD.

BIBLIOGRAFÍA: