

PROPÓSITO:

GUIA 3

IDENTIFICAR LAS PARTES DEL JUEGO DEL AJEDREZ

RECONOCE EL TABLERO Y SUS PARTES

IDENTIFICA LAS PIEZAS Y SUS MOVIMIENTOS

MOTIVACIÓN:

IDENTIFICA LOS DISTINTOS COMPONENTES DEL AJEDREZ

RECONOCE EL MOVIMIENTO DEL PEON, TORRE, ALFIL, CABALLO ,DAMA, REY

EXPLICACIÓN:

[47dffaa63a-posicion.jpg](#)

[56a7fb3c94-el-tablero.jpg](#)

[71a9849eda-movimientos.jpg](#)

EJERCICIOS:

GUIA 3

REALIZA UN CUADRO DE AJEDREZ DE CARTON PAJA DE 40 X 40 CM DIBUJANDO LAS CASILLAS NEGRAS Y BLANCAS

EN OTRO PEDAZO DE CARTON DIBUJAS LAS PIEZA Y RECORTALAS DE MAXIMO 3 CM DE ALTO

COLOREA LAS 16 PUEZAS BLANCAS DE COLOR OSCURO(PARA QUE SEAN LAS NEGRAS)

EXPLICA EN UNA HOJA O POR MEDIO DE UN VIDEO EL MOVIMIENTO DE LAS PIEZAS DEL AJEDREZ

EVALUACIÓN:

El estudiante deberá realizar las actividad y enviar las evidencias al docente por medio de imágenes o videos

Se deberán realizar todas las actividades y entregarlas puntualmente

BIBLIOGRAFÍA:

- Aguilera López, Ricardo: *Tratado elemental de ajedrez*. Madrid: Aguilera (Centro de Ajedrez Internacional), 2002. [ISBN 84-7005-093-1](#). (solamente para principiantes).
- Aguilera López, Ricardo: *Ajedrez hipermoderno* (en dos volúmenes). Madrid: Aguilera, Centro de Ajedrez Internacional (Colección Club de Ajedrez), 2004. [ISBN 84-7005-157-1](#).
- *Ajedrez: curso completo*. Barcelona (España): Planeta-De Agostini, 2004. [ISBN 84-395-1530-8](#).
- J. Fernández, Francisco (2010): *El ajedrez de la filosofía*. Madrid: Plaza y Valdés Editores. [ISBN 978-84-92751-86-0](#).
- Bartel, Rainer (et al.): *Ajedrez por ordenador*. Barcelona: Ferre-Moret (Colección Data Becker), 2001. [ISBN 84-86437-91-1](#).
- Bird, Henry Edward (1893). *Chess History and Reminiscences*. Forgotten Books. [ISBN](#)

[1-60620-897-7](#)

- Burdio Serrano, María del Carmen: *Reglamentos de ajedrez*. Madrid: Aguilera (Centro de Ajedrez Internacional), 2001. [ISBN 84-7005-223-3](#).