

PROPÓSITO:

Nuestra primera clase Nº 1.

Hoy hablaremos de:

- REGLAS DE JUEGO - CONVIVENCIA. NETIQUETA. NOTA 1. •METODOLOGÍA DE LAS CLASES.
- RELIZACIÓN DE LISTADOS Y FORMATO DE REGISTRO DENOTAS Y ASISTENCIA. •METODOLOGÍA DEL ESTUDIANTE, CARPETA DRIVE EXPLICACIÓN. •CÚAL SERÁ NUESTRO TEMA INICIAL DE CLASE NOTA 2 o 3

MOTIVACIÓN:

<https://www.youtube.com/watch?v=kjYqgpS9bg&feature=youtu.be>

<https://www.youtube.com/watch?v=vWBVwd0DH8&feature=youtu.be>

EXPLICACIÓN:

- REGLAS DE JUEGO - CONVIVENCIA. NETIQUETA.
- Así como lo hacemos en nuestra realidad física, también en nuestra realidad virtual, debemos seguir siendo nosotros mismos, con nuestros valores y mejoramiento personal, haciendo énfasis en el respeto, el cumplimiento y nuestra presentación personal hacia los demás.
- A la hora de nuestros encuentros virtuales sigue estas recomendaciones:
<https://www.youtube.com/watch?v=6I6BUI7FBSA>.

METODOLOGÍA DE LAS CLASES.

Para la asignatura de TECNOLOGIA E INFORMATICA, los bloques de clase se desarrollarán de la siguiente manera:

? • •

- En el encuentro de zoom la docente explicará la temática que se inicia, con apoyo de la plataforma sinapsis, donde se tendrá el material de aprendizaje para que los estudiante accedan a el. Es decir que se verán videos o lecturas de motivación, explicación de temática y explicación de los compromisos que debe realizar el estudiante para la próxima clase. •Una vez finalizado el encuentro de zoom se dará al estudiante un tiempo de trabajo autónomo en casa, (sin necesidad de conectarse) (60 minutos aproximadamente), para que realice los ejercicios, actividades y compromisos que se hayan propuesto. •De esta forma en el siguiente bloque de clase se realizara nuevamente un encuentro de zoom como ya se explicó, en el que se atenderán las dudas que los estudiantes hayan tenido al momento de resolver solitos las actividades que se dejaron en la clase anterior, así como también se atenderán casos particulares.

La atención de casos particulares se realizará de forma individual (docente estudiante) al final de los encuentros grupales de zoom, de la siguiente forma:

- En el transcurso de la reunión de zoom el estudiante solicitará ser atendido en caso particular, la docente realizará el listado de las personas a atender, y una vez finalizada la reunión grupal, la docente avisará pored grupo de whatsapp el nombre de la persona a atender durante el resto del bloque. Quien se conectará con la docente.

RELIZACIÓN DE LISTADOS Y FORMATO DE REGISTRO DENOTAS Y ASISTENCIA

METODOLOGÍA DEL ESTUDIANTE, CARPETA DRIVE EXPLICACIÓN 2.

A. Para la asignatura de TECNOLOGIA E INFORMÁTICA CADA ESTUDIANTE, (INDIVIDUAL) debe disponer de carpeta en Drive de forma exclusiva para el desarrollo de las actividades de clase. B. Dicha carpeta se debe nombrar de la siguiente forma: GRADO APELLIDOS Y NOMBRES DEL ESTUDIANTE TECNOLOGIA E INFORMÁTICA C. Dentro de la carpeta, se debe crear un archivo de tipo Word llamado: GRADO APELLIDOS Y NOMBRES DEL ESTUDIANTE BITACORA D. En el archivo anteriormente creado se debe escribir como título la fecha del día de hoy y debajo redactar un resumen de lo realizado el día de hoy. En la sesión de clase.

E. El objetivo de lo anterior es que dentro de la carpeta creada se deben guardar todos los archivos, elementos digitales, evidencias o actividades extraclase relacionadas con la asignatura.

EJERCICIOS:

- Creación de carpetas y envío de correos electrónicos.

1. ACTIVIDAD 1. CONVIVENCIA. PRIMERA NOTA:

§ Crea un documento de tipo Word, con el siguiente nombre: **Grado, apellidos del estudiante, nombres del estudiante, “actividad 1 convivencia”**.

§ En el documento creado anteriormente, haz un resumen de la clase de hoy; y también da un ejemplo de cada una de las normas para clases virtuales vistas en el video que se mostró en clase.

§ Envía el documento que creaste ya terminado, al siguiente correo, **CON EL ASUNTO: Grado, apellidos del estudiante, nombres del estudiante, “actividad 1 convivencia”**. profegladys2@gmail.com.

EVALUACIÓN:

BIBLIOGRAFÍA: