

PROPÓSITO:

- Resolver situaciones aleatorias que involucren probabilidades condicionadas.
- Deducir la regla de Bayes mediante el uso de diagramas y tablas de frecuencias y probabilidades.

MOTIVACIÓN:

Para iniciar observe el siguiente video:

https://contenidosparaaprender.colombiaaprende.edu.co/G_10/M/M_G10_U05_L06/M_G10_U05_L06_01_01_01.html

EXPLICACIÓN:

Actividad 1: Simulando experimentos aleatorios. [H/C 1 - H/C 2].

https://contenidosparaaprender.colombiaaprende.edu.co/G_10/M/M_G10_U05_L06/M_G10_U05_L06_03_01_01.html

Actividad 2: Hallando más probabilidades

https://contenidosparaaprender.colombiaaprende.edu.co/G_10/M/M_G10_U05_L06/M_G10_U05_L06_03_02_01.html

EJERCICIOS:

Realice la siguiente actividad

https://contenidosparaaprender.colombiaaprende.edu.co/G_10/M/M_G10_U05_L06/M_G10_U05_L06_04_01_01.html

EVALUACIÓN:

En el espacio de tarea envía la solución de la siguiente actividad

https://contenidosparaaprender.colombiaaprende.edu.co/G_10/M/M_G10_U05_L06/M_G10_U05_L06_05_01_01.html

BIBLIOGRAFÍA:

Bibliografía

https://contenidosparaaprender.colombiaaprende.edu.co/G_10/M/menu_M_G10_U05_L06/index.html

Actividades imprimibles

https://contenidosparaaprender.colombiaaprende.edu.co/G_10/M/SM/SM_M_G10_U05_L06.pdf