

PROPÓSITO:

Emplear herramientas tecnológicas (programas interactivos, software dinámicos, etc.) en la construcción de figuras semejantes. D Construir figuras semejantes con herramientas tecnológicas. D Utilizar los simuladores, software de geometría entre otros, para realizar cálculos de distancias, áreas y volúmenes.

MOTIVACIÓN:

Para iniciar observe el siguiente video:

https://contenidosparaaprender.colombiaaprende.edu.co/G_7/M/M_G07_U03_L05/M_G07_U03_L05_01.html

EXPLICACIÓN:

Actividad 1: La tecnología como herramienta de apoyo en la geometría.

https://contenidosparaaprender.colombiaaprende.edu.co/G_7/M/M_G07_U03_L05/M_G07_U03_L05_03_01.html

Actividad 2: Calculo de distancias, áreas y volúmenes en modelos a escala o planos usando herramientas tecnológicas.

https://contenidosparaaprender.colombiaaprende.edu.co/G_7/M/M_G07_U03_L05/M_G07_U03_L05_03_02.html

EJERCICIOS:

Realice la siguiente actividad

EVALUACIÓN:

En el espacio de tarea envía la solución de la siguiente actividad

https://contenidosparaaprender.colombiaaprende.edu.co/G_7/M/M_G07_U03_L05/M_G07_U03_L05_04.html

BIBLIOGRAFÍA:

Bibliografía

https://contenidosparaaprender.colombiaaprende.edu.co/G_7/M/menu_M_G07_U03_L05/index.html

Actividades imprimibles

https://contenidosparaaprender.colombiaaprende.edu.co/G_7/M/SM/SM_M_G07_U03_L05.pdf