

PROPÓSITO:

Guía No. 38: Entidades que apoyan el Emprendimiento - Corporación Ventures.

Permitir que el estudiante desarrolle ideas de emprendimiento innovadoras, aplicando el método SCAMPER y validar su propuesta con un estudio de mercado integrando metodologías activas y herramientas tecnológicas.

MOTIVACIÓN:

“La corporación Ventures es una organización sin ánimo de lucro que nace como una iniciativa de la revista dinero, McKinsey & Company, compartamos con Colombia y Ashoka, con el objetivo de promover la creación y crecimiento de proyectos empresariales, sostenibles, en Colombia. Con este fin, la corporación ha creado cinco unidades de negocio que le permiten impulsar emprendimientos con potencial de crecimiento y generar impacto social y ambiental en Colombia. Los programas de la corporación son: El concurso nacional de emprendedores, el programa de formación, el programa de aceleración, el programa de financiación y proyectos especiales. El concurso Ventures busca captar, analizar, estructurar y desarrollar propuestas de negocio innovadoras y sostenibles, para transformarlas en proyectos exitosos, mediante acompañamiento y entrenamiento a sus gestores. El programa de formación busca desarrollar competencias en emprendedores, formadores e inversionistas, así como promover y fortalecer los procesos de diseño, creación y consolidación de proyectos empresariales dinámicos y sostenibles. El programa de aceleración busca acompañar al emprendedor de manera intensiva en su etapa de crecimiento y fortalecimiento. El programa de financiación busca conectar al emprendedor con los mecanismos de financiación existentes en el ecosistema del emprendimiento, así como intervenir en el desarrollo de nuevos mecanismos de soporte para su crecimiento. Los proyectos especiales de la corporación Ventures, ofrecen soluciones a la medida, partiendo de la experiencia de la corporación en la formulación de proyectos para fortalecer el emprendimiento en el país”.

EXPLICACIÓN:

Promueve la creación y crecimiento de proyectos empresariales sostenibles, atrayendo capital, promoviendo la cultura del emprendimiento y articulando los sectores público, social y privado con miras a fortalecer el ecosistema empresarial. Está compuesta por una aceleradora, formadora y provee instrumentos de financiación. La Corporación convoca a concurso Ventures anual en emprendimiento. Más información <http://www.ventures.com.co/>

EJERCICIOS:

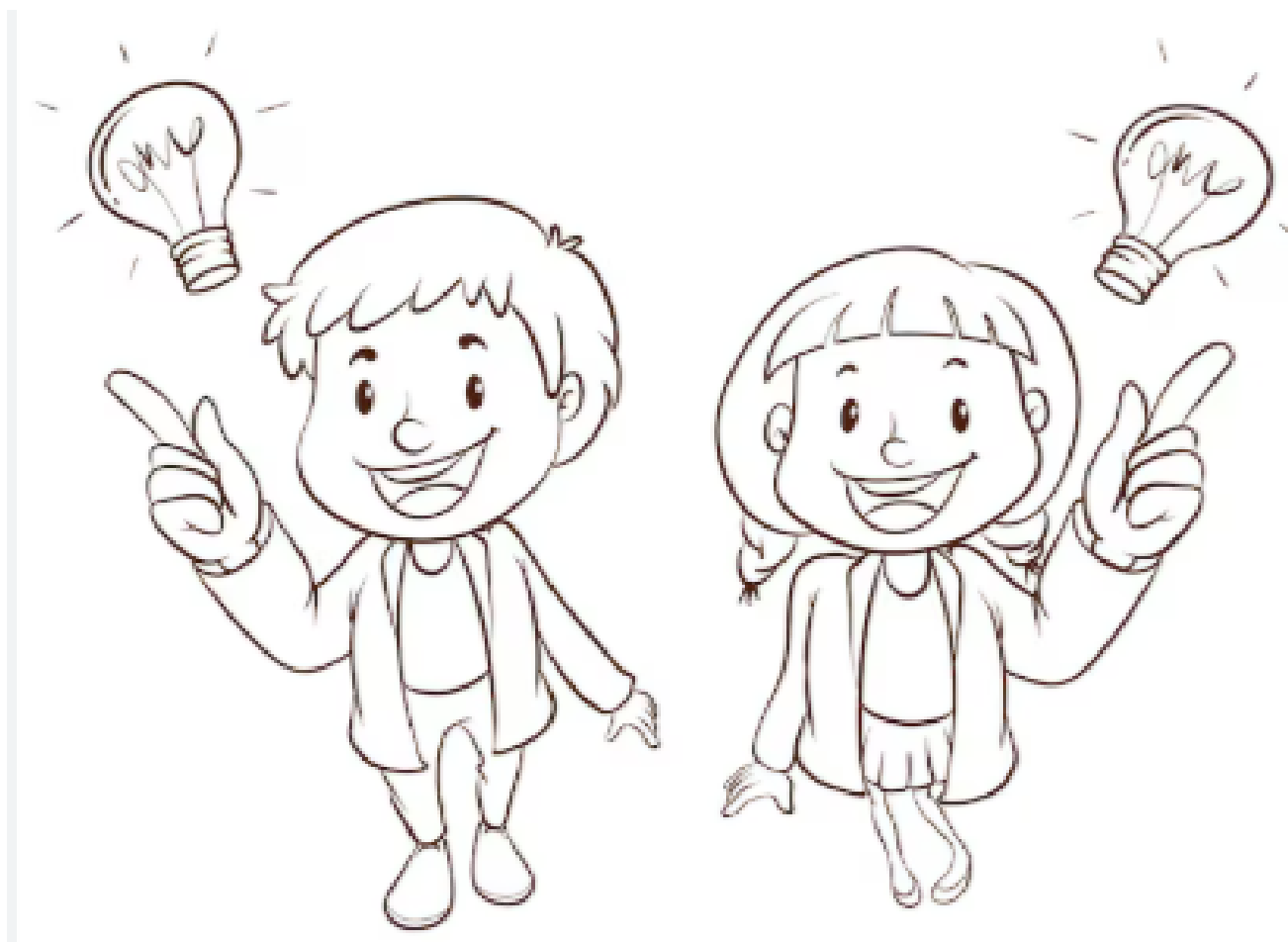
1. Adquirir la guía. 2. Pegar la guía en el cuaderno. 3. Observar el video recomendado en la guía. 4. Copiar en el cuaderno lo que dice el video. 5. Leer la guía completamente. 6. Escribir la guía en el cuaderno. 7. Qué elementos claves le deja esta guía, en su propósito personal de emprender. 8. Realizar un dibujo a todo color relacionado con el tema de la guía.

EVALUACIÓN:

1. Trabajo en clase (1 punto); 2. Cuaderno al día (4 puntos); 3. Sustentación (2 puntos); 4. Orden en el puesto de trabajo (1 punto); 5. Actitud ante la clase (1 punto); 6. Adquisición de la guía (1 punto).

Total: 10 puntos.

BIBLIOGRAFÍA:



file:///C:/Users/Julio%20Cesar%20Escobar/Desktop/Julio%202026/Emprendimiento/Cartilla%20SENA.pdf
f