

PROPÓSITO:

Guía No. 01: ¿Qué es Emprendimiento?

Permitir que el estudiante desarrolle ideas de emprendimiento innovadoras, aplicando el método SCAMPER y validar su propuesta con un estudio de mercado integrando metodologías activas y herramientas tecnológicas.

MOTIVACIÓN:

“¡Hola! Bienvenido a la sección de emprendimiento de Recrea Digital. ¿Alguna vez has tenido una idea maravillosa pero no sabes cómo llevarla a cabo? En esta sección, todos esos proyectos que están en tu mente, se podrán hacer realidad. Vamos ¡Acompáñame a transformar tu imaginación en una realidad! El crecimiento acelerado de la sociedad, así como la ciencia y la tecnología demandan la necesidad de formar individuos con un pensamiento proactivo, creativo e innovador, que contribuya a la transformación de su comunidad y su país, a través del desarrollo de proyectos emprendedores que aporten y así, la desigualdad social disminuya. ¿Qué es el Emprendimiento? Es la competencia del individuo que involucra actitudes, habilidades y conocimientos que le permiten transformar las ideas en acciones. Es la adquisición de conocimientos que conjuntamente posibilitan la creación de iniciativas, puesta en marcha y desarrollo de un proyecto o el logro de una meta personal y/o social. Existen distintas formas de emprender.: 1. Crear un negocio, por ejemplo, crear una empresa de turismo, vender algún servicio o fabricar algún producto. 2. Hacer una innovación social, es decir, crear una solución novedosa y sustentable ante un problema o necesidad en la comunidad; 3. Dentro de una empresa, emprendimiento corporativo o intra - emprendimiento, implica desarrollar innovaciones al interior de una organización en sus productos, procesos o servicios. 4. Realizar emprendimiento con la propia vida, significa considerar intereses, deseos y metas y crear un proyecto que permita alcanzarlas. Crear estrategias de construcción de futuro. Actualmente, hablar sobre emprendimiento incluye la promoción de principios y valores que generan beneficios y estrategias para afrontar diversas dificultades sociales que aquejan al progreso laboral y social, por lo que se apuesta a la formación integral de individuos capaces de plantear soluciones innovadoras y creativas que contribuyan a mejorar la calidad de vida en su comunidad. El docente como agente facilitador tiene la tarea de potenciar el proceso de enseñanza - aprendizaje, es un agente clave para el desarrollo de esta actitud, que en el fondo es una actitud de vida. Al implementar el taller de Emprendimiento se desarrollan competencias específicas que favorecerán a los estudiantes para tener éxito, no solo laboral sino también en lo personal, a través de estrategias educativas que les permitan identificar la aplicación de sus conocimientos y solucionar problemas de la vida diaria. ¿Estás listo (a) para empezar esta travesía y alcanzar tus sueños? ¡No te pierdas los siguientes videos de Emprendimiento de Recrea Digital!”

EXPLICACIÓN:

La definición de emprendimiento hace referencia a la capacidad de crear un proyecto, negocio o iniciativa desde cero, con el objetivo de aportar valor, resolver un problema o aprovechar una oportunidad en el mercado. No se limita únicamente a lanzar empresas tradicionales; también abarca modelos innovadores como el emprendimiento social, el tecnológico o el intra empresarial. En esencia, emprender implica tomar la iniciativa, identificar necesidades o nichos no cubiertos y desarrollar soluciones con potencial de impacto. Esta actividad no solo genera riqueza y empleo, sino que también dinamiza la economía, impulsa la innovación y mejora la calidad de vida de las personas. El espíritu emprendedor, entendido como el motor interno que impulsa a crear, asumir riesgos y transformar ideas en realidades, es un fenómeno multidisciplinar. Involucra habilidades técnicas, capacidades humanas, pensamiento estratégico y una fuerte orientación a la acción.

EJERCICIOS:

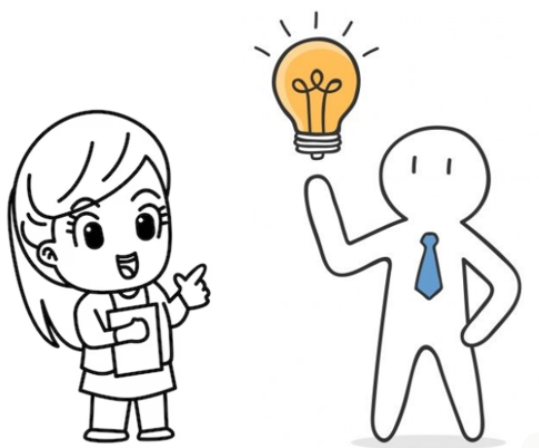
1. Adquirir la guía.
2. Pegar la guía en el cuaderno.
3. Observar el video recomendado en la guía.
4. Copiar en el cuaderno lo que dice el video.
4. Leer la guía completamente.
6. Escribir la guía en el cuaderno.
7. Organizar equipos de trabajo máximo 5 estudiantes.
8. Escribir una idea de Emprendimiento que responda a una necesidad o solucione a una problemática determinada de su entorno.
9. Realizar un dibujo a todo color relacionado con el tema de la guía.

EVALUACIÓN:

1. Trabajo en clase (1 punto); 2. Cuaderno al día (4 puntos); 3. Sustentación (2 puntos); 4. Orden en el puesto de trabajo (1 punto); 5. Actitud ante la clase (1 punto); 6. Adquisición de la guía (1 punto).

Total: 10 puntos.

BIBLIOGRAFÍA:



<https://www.obsbusiness.school/blog/que-es-emprendimiento-definicion-y-perspectivas>